

# GV-Control Center V4

## *Uživatelská příručka*





© 2024 GeoVision, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Podle zákonů o autorských právech nesmí být tato příručka kopírována jako celek ani po částech bez písemného souhlasu společnosti GeoVision.

Vynaložili jsme veškeré úsilí, abychom zajistili, že informace v této příručce jsou přesné. Společnost GeoVision, Inc. neposkytuje žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku a nenese žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí. Nepřebíráme žádnou odpovědnost za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku používání informací nebo výrobků obsažených v této příručce. Funkce a specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan Tel:

+886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

Ochranné známky použité v této příručce: *GeoVision*, logo *GeoVision* a produkty řady GV jsou ochranné známky společnosti GeoVision, Inc. *Windows* je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

květen 2024

**Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:**



[Záruka]



[Zásady technické podpory]

# Obsah

|                                                                     |              |
|---------------------------------------------------------------------|--------------|
| Pojmenování a definice .....                                        | v            |
| GDPR praxe .....                                                    | v            |
| Specifikace dekódování GPU .....                                    | vi           |
| Poznámka k aktualizaci řídicího centra GV-Control Center .....      | vii          |
| <b>Kapitola 1 Úvod .....</b>                                        | <b>1</b>     |
| 1.1 Minimální požadavky na systém .....                             | 2            |
| 1.1.1 Licence .....                                                 | 3            |
| 1.1.2 Kompatibilní produkty GeoVision a USAVision .....             | 4            |
| 1.2 Možnosti .....                                                  | 5            |
| 1.3 Přehled .....                                                   | 6            |
| 1.3.1 Hlavní obrazovka .....                                        | 6            |
| 1.3.2 Seznam hostitelů .....                                        | 8            |
| 1.3.3 Seznam skupin .....                                           | 9            |
| 1.3.4 Seznam rozvržení .....                                        | 10           |
| <b>Kapitola 2 Začínáme .....</b>                                    | <b>11</b>    |
| 2.1 Instalace .....                                                 | 11           |
| 2.2 Přihlášení .....                                                | 12           |
| 2.2 Hostitelé a skupiny .....                                       | 13           |
| 2.2.1 Vytvoření hostitele .....                                     | 14           |
| 2.2.2 Vytvoření skupiny .....                                       | 16           |
| 2.3 Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS .....                           | 17           |
| 2.3.1 Okno serveru Control Center .....                             | 17           |
| 2.3.2 Rozšířená nastavení .....                                     | 19           |
| <b>Kapitola 3 Správa .....</b>                                      | <b>dávek</b> |
| 21                                                                  |              |
| 3.1 Konfigurace IP adresy .....                                     | 21           |
| 3.2 Přejmenování zařízení .....                                     | 22           |
| 3.3 Připojení k hostitelům se stejnými pověřeními .....             | 22           |
| 3.4 Aktualizace informací o hostiteli .....                         | 23           |
| 3.5 Konfigurace NAS .....                                           | 24           |
| 3.5.1 Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání .....                    | 24           |
| 3.5.2 Změna úložiště NAS pro nahrávání .....                        | 26           |
| 3.5.3 Odstranění úložiště NAS pro nahrávání .....                   | 27           |
| 3.5.4 Zobrazení informací o úložišti .....                          | 27           |
| <b>Kapitola 4 Živé zobrazení .....</b>                              | <b>28</b>    |
| 4.1 Okno živého náhledu .....                                       | 28           |
| 4.1.1 Rychlý přístup k dalším funkcím v režimu živého náhledu ..... | 32           |
| 4.2 Rozložení živého náhledu .....                                  | 33           |

|                   |                                                 |           |
|-------------------|-------------------------------------------------|-----------|
| 4.2.1             | Uspořádání rozvržení .....                      | 33        |
| 4.2.2             | Nastavení zobrazení Focus View .....            | 34        |
| 4.2.3             | Nastavení okna skenování .....                  | 34        |
| 4.3               | Pohled rybím okem .....                         | 36        |
| 4.3.1             | Nastavení zobrazení rybího oka .....            | 37        |
| 4.3.2             | Sledování objektů .....                         | 39        |
| 4.3.3             | Virtuální prohlídka PTZ .....                   | 41        |
| 4.4               | Panoramatický pohled PTZ .....                  | 42        |
| 4.5               | Úprava zkresleného zobrazení .....              | 43        |
| 4.6               | Povolení zobrazení QView .....                  | 44        |
| 4.7               | Monitorování VMD .....                          | 45        |
| 4.7.1             | Spuštění VMD .....                              | 45        |
| 4.7.2             | Okno VMD .....                                  | 46        |
| 4.7.3             | Displej se dvěma monitory .....                 | 48        |
| 4.8               | Zvukové vysílání .....                          | 50        |
| 4.8.1             | Spuštění zvukového vysílání .....               | 50        |
| 4.8.2             | Okno zvukového vysílání .....                   | 50        |
| 4.9               | Hodinky s rozpoznáváním obličeje .....          | 52        |
| 4.10              | AI Watch .....                                  | 53        |
| 4.11              | ASManager Zobrazit .....                        | 54        |
| 4.11.1            | Přehled .....                                   | 54        |
| 4.11.2            | Protokol LPR .....                              | 55        |
| <b>Kapitola 5</b> | <b>Přehrávání .....</b>                         | <b>56</b> |
| 5.1               | Spuštění přehrávání .....                       | 56        |
| 5.2               | Okno Vzdálený záznam ViewLog .....              | 58        |
| <b>Kapitola 6</b> | <b>Vzdálený DVR / stolní počítač .....</b>      | <b>62</b> |
| 6.1               | Vzdálený DVR .....                              | 62        |
| 6.1.1             | Spuštění vzdáleného DVR .....                   | 62        |
| 6.2               | Vzdálená plocha .....                           | 64        |
| 6.2.1             | Spuštění Vzdálené plochy .....                  | 64        |
| 6.2.2             | Přenos souborů .....                            | 65        |
| 6.3               | Dotaz na datovou událost .....                  | 66        |
| <b>Kapitola 7</b> | <b>I/O Centrální panel .....</b>                | <b>67</b> |
| 7.1               | Spuštění centrálního panelu I/O .....           | 67        |
| 7.2               | Centrální panel I/O .....                       | 68        |
| 7.3               | Vytvoření skupiny pro kaskádové spouštěče ..... | 69        |
| 7.3.1             | Vytvoření skupiny .....                         | 69        |
| 7.3.2             | Úprava skupiny .....                            | 70        |
| 7.3.3             | Úprava zařízení I/O .....                       | 71        |
| 7.4               | Monitorování I/O .....                          | 72        |

|                                        |                                                                     |                      |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|----------------------|
| 7.4.1                                  | Sledování živého náhledu .....                                      | 72                   |
| 7.4.2                                  | Zobrazení informací o hostiteli .....                               | 72                   |
| 7.4.3                                  | Přehrávání událostí spouštěče .....                                 | 73                   |
| 7.4.4                                  | Spuštění sledování I/O .....                                        | 73                   |
| 7.4.5                                  | Zakázání I/O zařízení .....                                         | 73                   |
| 7.4.6                                  | Vnucování výstupu .....                                             | 74                   |
| 7.5                                    | Konfigurace centrálního panelu I/O .....                            | 74                   |
| 7.6                                    | Přístup k protokolu připojení .....                                 | 75                   |
| 7.7                                    | Nastavení režimu Plán .....                                         | 75                   |
| 7.7.1                                  | Vytvoření režimu .....                                              | 75                   |
| 7.7.2                                  | Vytvoření plánu režimu .....                                        | 76                   |
| 7.8                                    | Rychlý odkaz .....                                                  | 77                   |
| 7.9                                    | Úprava obrázku na pozadí .....                                      | 78                   |
| 7.10                                   | Zobrazení živého náhledu po spuštění vstupu .....                   | 79                   |
| <b>Kapitola 8 Aplikace pro .....</b>   |                                                                     | <b>více monitorů</b> |
| 81                                     |                                                                     |                      |
| 8.1                                    | Pozice aplikace .....                                               | 81                   |
| 8.2                                    | Nastavení více živých zobrazení .....                               | 84                   |
| 8.3                                    | Rychlé přiblížení .....                                             | 85                   |
| 8.4                                    | Videostěna .....                                                    | 86                   |
| 8.4.1                                  | Nastavení serveru videostěny .....                                  | 88                   |
| 8.4.2                                  | Seznam videostěn .....                                              | 90                   |
| 8.4.3                                  | Vytvoření rozvržení videostěny .....                                | 91                   |
| 8.4.4                                  | Nastavení rozvržení Advanced .....                                  | 95                   |
| 8.4.5                                  | Aktivace kanálu a rozložení .....                                   | 97                   |
| 8.4.6                                  | Nastavení okna zvětšení .....                                       | 98                   |
| 8.4.7                                  | Nastavení okna pro skenování .....                                  | 100                  |
| 8.4.8                                  | Zobrazení vzdáleného monitoru, webové stránky a přehrávání videa .. | 103                  |
| 8.4.9                                  | Zobrazení živého náhledu ze vzdálené mapy E-Map .....               | 109                  |
| 8.4.10                                 | Nastavení okna VMD .....                                            | 110                  |
| 8.5                                    | Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru .....        | 110                  |
| <b>Kapitola 9 Další aplikace .....</b> |                                                                     | <b>112</b>           |
| 9.1                                    | Vzdálená elektronická mapa .....                                    | 112                  |
| 9.1.1                                  | Vytvoření mapy E-Map .....                                          | 112                  |
| 9.1.2                                  | Okno editoru mapy E-Map .....                                       | 114                  |
| 9.1.3                                  | Nastavení mnohoúhelníkové oblasti .....                             | 115                  |
| 9.1.4                                  | Nastavení zóny zobrazení .....                                      | 116                  |
| 9.1.5                                  | Okno vzdálené mapy E-Map .....                                      | 117                  |
| 9.1.6                                  | Konfigurace vzdálené mapy E-Map .....                               | 118                  |
| 9.1.7                                  | Připojení ke správci GV-ASManager .....                             | 119                  |

|                    |                                                                 |            |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------|------------|
| 9.2                | Nástroj MultiLang pro překlad textu.....                        | 120        |
| 9.3                | Ověřovací server.....                                           | 124        |
| 9.4                | Nastavení vícesměrového vysílání.....                           | 123        |
| 9.5                | Dálkové ovládání dekodéru řady GV-IP.....                       | 128        |
| <b>Kapitola 10</b> | <b>Konfigurace .....systému</b>                                 | <b>129</b> |
| 10.1               | Obecná nastavení.....                                           | 129        |
| 10.2               | Nastavení živého náhledu.....                                   | 130        |
| 10.3               | Nastavení spuštění.....                                         | 131        |
| 10.4               | Nastavení systémového protokolu.....                            | 131        |
| <b>Dodatek</b>     | <b>AGV-USB Dongle Upgrade .....132</b>                          |            |
| <b>Dodatek</b>     | <b>Ovládání .....BPTZ pomocí GV-Joystick a/nebo GV-Keyboard</b> | <b>134</b> |
| <b>Příloha</b>     | <b>CRTSP Streaming.....</b>                                     | <b>135</b> |
| <b>Příloha D</b>   | <b>Specifikace.....</b>                                         | <b>136</b> |

## Pojmenování a definice

|                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>GV-Software</b> | GV-Software označuje všechny aplikace GeoVision, které lze připojit a spravovat pomocí GV-Control Center, což zahrnuje GV-DVR / NVR / VMS, GV-Recording Server, GV-ASManager, GV-AI FR a GV-Live Streaming mobile aplikace. Viz <i>1.1.2 Kompatibilní produkty GeoVision a USAVision</i> . |
| <b>Zařízení IP</b> | IP zařízení se vztahují na všechna IP video zařízení GeoVision, včetně GV-IP kamery, GV-Video serveru, GV-Compact DVR, GV-IO Boxu a GV-SNVR. Viz <i>Kompatibilní zařízení GeoVision a USAVision Produkty</i> .                                                                             |

## GDPR praxe

Podrobnosti o tom, jak se společnost GeoVision Inc. zavázala pomáhat uživatelům při dosažení souladu s GDPR (obecným nařízením o ochraně osobních údajů), naleznete na stránce [Žádost o souhlas s GDPR](#).

## Specifikace dekódování GPU

Dekódování pomocí grafického procesoru (GPU) je přidáno za účelem snížení zatížení procesoru a zvýšení maximální snímkové frekvence. Dekódování GPU lze provádět na vestavěné a/nebo externí grafické jednotce podle následujících specifikací.

**Vestavěný grafický procesor:** Dekódování GPU je podporováno pouze při použití následujících procesorů Intel:

Pro kompresi videa **H.264**

- 2<sup>nd</sup> ~ 8<sup>th</sup> Generace procesorů Intel Core i3 / i5 / i7 pro stolní počítače
- 9<sup>th</sup> ~ 13<sup>th</sup> Generace stolních procesorů Intel Core i3 / i5 / i7 / i9

Pro kompresi videa **H.265**

- 6<sup>th</sup> ~ 8<sup>th</sup> Generace stolních procesorů Intel Core i3 / i5 / i7
- 9<sup>th</sup> ~ 13<sup>th</sup> Generace stolních procesorů Intel Core i3 / i5 / i7 / i9

**Externí GPU:** Grafická karta NVIDIA s výpočetní kapacitou 3.0 nebo vyšší a pamětí 2 GB nebo vyšší. Chcete-li zjistit výpočetní schopnosti grafických karet NVIDIA, podívejte se na:

<https://developer.nvidia.com/cuda-gpus>.

**Poznámka:**

1. Pro dekódování GPU je podporována pouze jedna externí grafická karta NVIDIA.
2. GeForce GTX1060 není podporována.

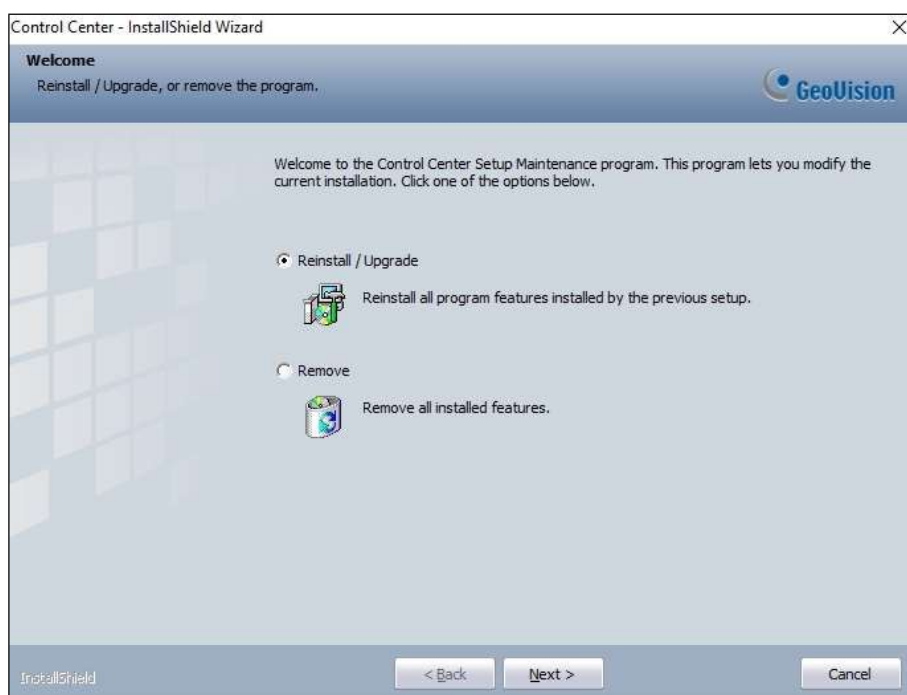
**Vestavěný GPU + externí GPU:** Aby bylo možné provádět dekódování pomocí vestavěného i externího GPU, musí GPU splňovat své příslušné specifikace uvedené výše.

**Poznámka:**

1. Pokud máte nainstalovaný integrovaný i externí grafický procesor, musí být integrovaný grafický procesor připojen k monitoru, aby bylo možné aktivovat dekódování H.264 / H.265 pomocí grafického procesoru.
2. Pro zajištění optimálního výkonu je vyžadována výpočetní schopnost CUDA 5.0 nebo vyšší.

# Poznámka k aktualizaci řídicího centra GV-Control Center

Chcete-li provést aktualizaci softwaru GV-Control Center, spusťte **instalační program** (setup.exe), který je součástí nejnovějších souborů ke stažení z našich [webových stránek](#). Pro spuštění vyberte možnost **Reinstall / Upgrade**.



## Specifikace softwaru pro H.264 a H.265

Dekódování pomocí GPU je podporováno pouze v následujícím operačním systému, rozlišení a kodeku.

|                                                                                                                  |          | 2 <sup>nd</sup> Gen                                                                   | 3 <sup>rd</sup> ~ 4 <sup>th</sup> Gen           | 6 <sup>th</sup> Gen | 7 <sup>th</sup> Gen                                         | 8 <sup>th</sup> ~ 13 <sup>th</sup> Gen                           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
| OS                                                                                                               | 64bitové | Windows 8 / 8.1 / 10 / Server 2012 R2<br>/ Server 2016 / Server 2019 / Server<br>2022 |                                                 |                     | Windows 10<br>Server 2016 /<br>Server 2019 /<br>Server 2022 | Windows 10 / 11<br>Server 2016 /<br>Server 2019 /<br>Server 2022 |
| Rozlišení                                                                                                        |          | 1 MP / 2 MP                                                                           | 1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP |                     |                                                             |                                                                  |
| Kodek                                                                                                            |          | H.264                                                                                 |                                                 | H.265               | H.264 / H.265                                               |                                                                  |
| <b>Poznámka:</b> Před instalací nebo upgradem na systém se ujistěte, že váš počítač splňuje systémové požadavky. |          |                                                                                       |                                                 |                     |                                                             |                                                                  |
| Windows 11. Podrobnosti naleznete <a href="#">na webových stránkách společnosti Microsoft</a>                    |          |                                                                                       |                                                 |                     |                                                             |                                                                  |

# Kapitola1 Úvod

GV-Control Center je řešení centrální monitorovací stanice (CMS), které poskytuje provozovateli CMS tyto hlavní funkce:

- Vyskakovací videoupozornění při detekci pohybu, spuštění vstupu, kritické teplotě a mnoha dalších (viz 4.7 *Sledování VMD*).
- Vzdálené přehrávání (viz kapitola 5 *Přehrávání*)
- Přístup klienta GV-DVR / NVR (viz 6.1 *Vzdálený DVR*)
- Přístup k ploše klientského zařízení GV-DVR/ NVR/ VMS a operačnímu systému (viz 6.2 *Vzdálená plocha*).
- Centrální správa I/O zařízení z různých hostitelů (viz kapitola 7 *Centrální panel I/O*).
- Zobrazení 9 oken živého náhledu, 100 kamerových kanálů pro každý živý náhled (viz 8.2 *Nastavení více živých náhledů*)
- Videostěna (viz 8.4 *Videostěna*)
- Vzdálená elektronická mapa (viz 9.1 *Vzdálená elektronická mapa*)
- Podpora 31 jazyků v uživatelském rozhraní

## 1.1 Minimální požadavky na systém

Před instalací se ujistěte, že váš počítač splňuje následující požadavky.

|                         |                 |                                                           |
|-------------------------|-----------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>OS</b>               | <b>64bitové</b> | Windows 10 / 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022 |
| <b>CPU</b>              |                 | Corei7 2600K, 3,4 GHz                                     |
| <b>RAM</b>              |                 | 16 GB dvoukanálový systém                                 |
| <b>Pevný disk</b>       |                 | 500 GB                                                    |
| <b>Procesor Grafika</b> |                 | Viz výše uvedené specifikace dekodování GPU.              |
| <b>DirectX</b>          |                 | 9.0c                                                      |
| <b>Karta LAN</b>        |                 | Gigabitový Ethernet x 2                                   |

### Poznámka:

1. Nedoporučuje se instalovat GV-Control Center a GV-Center V2 Pro na stejný počítač. Společné spuštění obou softwarů může vést k chybě přetížení procesoru nebo selhání systému.
2. Chcete-li zobrazit megapixelový IP kanál na všech monitorech, ujistěte se, že externí grafické karty na serveru jsou stejné značky, modelu a verze ovladače a že kapacita grafických karet je NVIDIA GTS 450 nebo vyšší, aby byla zajištěna maximální účinnost.
3. Pokud zjistíte, že využití procesoru je vysoké nebo že živé zobrazení není plynulé (vypadávají snímky), může být nutné zvýšit počet vláken procesoru a paměti nebo snížit počet připojených kamer, aby se zlepšil výkon systému.
4. Pro řídicí centrum GV-Control Center s podporou až 9 živých náhledů se 100 kamerovými kanály pro každý z nich.  
Live View, jsou vyžadovány vyšší specifikace počítače než minimální požadavky.

### 1.1.1 Licence

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Volná licence</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | NEUPLATŇUJE SE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Maximální licence</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Neomezený počet hostitelů                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Volitelná kombinace</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Řídicí centrum</li> <li>2. Řídicí centrum + videostěna (1 až 200 licencí)</li> <li>3. Řídicí centrum + monitor životních funkcí</li> <li>4. Řídicí centrum + monitor životních funkcí + videostěna (1 až 200 licencí)</li> </ol> <p>*Čísla 3 ~ 4 <b>nejsou</b> podporována <i>softwarovými licencemi</i>.</p> |
| <b>Typ licence</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Klíč GV-USB nebo softwarová licence                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <p><b>Poznámka:</b> Pro používání funkcí videostěny potřebujete dvě licence, Control Center a Video Wall,<br/>aktivovat na GV-Control Center.</p> <p><b>DŮLEŽITÉ:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pro upgrade na verzi V4.0.0 nebo novější je ke spuštění softwaru GV-Control Center nutná zakoupená počáteční licence.</li> <li>2. Licence má dvě formy: <i>GV-USB dongle</i> a <i>softwarová licence</i>. Obě jsou nekompatibilní. Před použitím softwarové licence se ujistěte, že jste vyndali klíč GV-USB, pokud je v počítači vložen.</li> <li>3. Klíč GV-USB má dva typy: Interní a externí. Interní dongle se doporučuje pro funkci Hardware Watchdog, která restartuje počítač při pádu nebo zamrznutí systému Windows.</li> <li>4. <u>Licencování softwaru:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>- V současné době nepodporuje následující software: GV-AI Guard, GV-DVR / NVR.</li> <li>- Podporuje následující produkty: GV-AI FR V1.2 nebo novější, GV-ASManager V6.0.1 nebo novější, GV-Recording Server V2.0 nebo novější, GV-SNVR series, GV-VMS V17.4.2 / V18.3.0 nebo novější, UA-HD DVR series, UA-SNVR series, IP zařízení.</li> </ul> </li> </ol> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

## 1.1.2 Kompatibilní produkty GeoVision a USAVision

### Software

- [GV-DVR / NVR](#): V8.5 nebo novější verze
- [GV-VMS](#): V14.1 nebo novější
- [GV-ASManager](#): V4.3 nebo novější
- [Server GV-Recording](#): V1.4 nebo novější
- [GV-AI FR](#): V1.2 nebo novější
- [GV-AI Guard](#): V1.1 nebo novější

### Mobilní aplikace

- [Aplikace GV-Live Streaming](#): V1.0.2

### SNVR

- GV-SNVR0400F / 1600: GV-SNVR0411: FW V1.1 nebo novější; FW V2.0 nebo novější;  
[GV-SNVR0412](#): GV-SNVR0811: FW V1.13 nebo novější; [GV-SNVR0812](#): FW V2.73 nebo novější; [GV-SNVR0812](#):  
FW V1.03 nebo novější; GV-SNVR1611: [GV-SNVR1612](#): FW V3.03 nebo novější, [GV-SNVR1612](#): [GV-SNVR3203](#): FW V1.00 nebo novější; [GV-SNVR6403](#): FW V1.00 nebo novější;  
GV-RNVR256G0-N

### Kodér HD videa

- GV-VS11 / 12 / 14 / [2400](#) / 2420 / 2800 / 2820: FW V1.01 nebo novější
- [GV-VS2401 / VS21600](#): FW V1.00 nebo novější

### Produkty USAVision

- Řada DVR UA-HD: [UA-XVL810](#): FW V1.02 nebo novější, [UA-XVL1610](#): [UA-XVR810](#): FW V1.02 nebo novější, [UA-XVR810](#): FW V1.02 nebo novější, [UA-XVR1620](#): FW V1.00 nebo novější
- Řada UA-SNVR: [UA-SNVR1810-P](#): FW V1.01 nebo novější, [UA-SNVR1620-P](#): FW V1.01 nebo novější,  
novější, [UA-SNVR3240-N](#): FW V1.00 nebo novější

---

**Poznámka:** Před vytvořením připojení se ujistěte, že splňujete kritéria vzdáleného připojení následujících hostitelů:

- **GV-VMS / NVR:** Maximální vzdálené připojení závisí na specifikaci a využití procesoru a dostupné šířce pásma. Podrobnosti *naleznete* v kroku 3~4, 2.3.3 *Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS* v *uživatelské příručce GV-Edge Recording Manager*.
  - **GV-SNVR0412/0812/1600/1611/1612:** Maximální vzdálené připojení se u různých modelů liší. Podrobnosti *naleznete* ve sloupci *Vzdálené monitorování* *ve srovnávací tabulce GV-SNVR*.
  - **GV-SNVR3203/6403:** Maximální vzdálené připojení je závislé na celkové šířce výstupního pásma. Viz sloupec *Max. Bandwidth* ve *srovnávací tabulce GV-SNVR*, kde jsou uvedeny podrobnosti.
-

- **GV-RNVR256G0-N:** Maximální vzdálené připojení závisí na celkové šířce výstupního pásma. Viz sloupec *Max. Bandwidth* ve [srovnávacím grafu GV-SNVR](#), kde jsou uvedeny podrobnosti.
- **Server GV-Recording:** Podporováno je maximálně 600 kanálů vzdáleného připojení. Podrobnosti [naleznete v datasheetu serveru GV-Recording Server](#).
- **UA-SNVR/HD DVR:** Maximální vzdálené připojení závisí na celkové šířce výstupního pásma. Viz sloupce *Max. Výstupní šířka pásma* v [tabulce srovnání UA-SNVR](#) a v [tabulce srovnání UA-HD DVR](#).

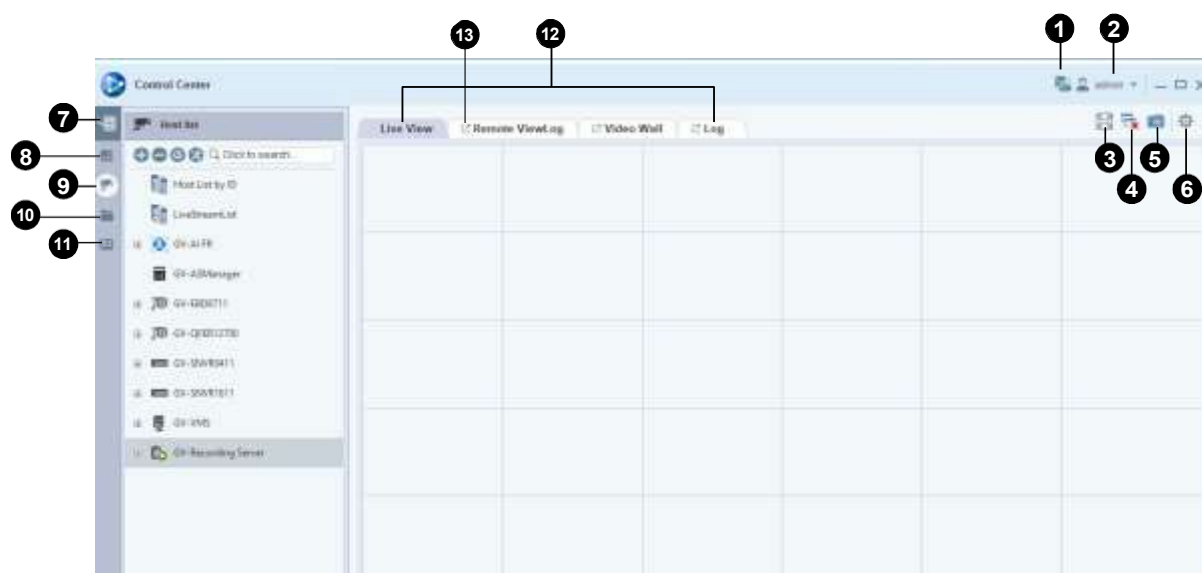
## 1.2 Možnosti

Volitelně lze zakoupit zařízení, která vám pomohou se správou dohledu.

| Zařízení                 | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>GV-Joystick V2</b>    | GV-Joystick V2 usnadňuje ovládání kamery PTZ. Lze jej buď připojit k dohledovému systému GeoVision pro nezávislé použití, nebo připojen ke klávesnici GV-Keyboard, abyste mohli provádět operace.                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Řada GV-IO Box</b>    | Řada GV-IO Box nabízí 4 / 8 / 16 vstupů a reléových výstupů a podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí, volitelně s podporou pro Ethernetový modul a 4E navíc podporující připojení PoE.                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Reproduktor GV-IP</b> | Reproduktor GV-IP přehrává zvuková data přijatá ze sítě. Při integraci s řídicím centrem GV-Control Center lze jeho živý projev využít k odrazení nežádoucích návštěvníků, prevenci potenciálních trestných činů a k poskytování pokynů. Může také přehrávat předem nahrané zprávy pro obchodní nebo bezpečnostní účely, jako jsou důležitá oznámení, bezpečnostní pokyny a další. nouzová upozornění. |

## 1.3 Přehled

### 1.3.1 Hlavní obrazovka



| č. | Název                | Popis                                                                                                                                                                                                      |
|----|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Databáze protokolů   | Zobrazí, zda je databáze protokolu připojena, nebo ne.                                                                                                                                                     |
|    | Stav                 | Odhlášení aktuálního účtu, přechod na jiný účet, vytváření účtů a správa oprávnění účtu.                                                                                                                   |
| 2  | Přihlášení k účtu    | Zmenšit všechna okna aplikací, panely nástrojů a zobrazit pouze hlavní okno.                                                                                                                               |
| 3  | Celá obrazovka       | obrazovky.                                                                                                                                                                                                 |
| 4  | Zavřít všechna videa | Zavřete všechny kanály na hlavní obrazovce.                                                                                                                                                                |
| 5  | Snímek               | Pořídíte snímek všech kanálů v režimu živého náhledu.                                                                                                                                                      |
| 6  | Konfigurace          | Přístup k obecným nastavením Ovládacího centra a dalším nástrojům, importovat/exportovat data, použít aktuální nastavení pro ostatní uživatele, vyhledávat videa v záložkách. Viz 4.1 Okno živého náhledu. |
| 7  | Režim seznamu        | <b>Režim seznamu - dlaždice</b> skrývá 4 tlačítka Rozložení, Seznam hostitelů, Seznam skupin a Seznam hostitelů. Videostěna, zatímco <b>Seznam Model-Cascade</b> zobrazuje 4 tlačítka pod Režim seznamu.   |
| 8  | Rozložení            | Otevření / skrytí seznamu Rozložení. Viz 1.3.4 Rozložení.                                                                                                                                                  |
| 9  | Seznam hostitelů     | Otevření / skrytí seznamu hostitelů. Viz 1.3.2 Seznam hostitelů.                                                                                                                                           |
| 10 | Seznam skupin        | Otevření / skrytí seznamu skupin. Viz 1.3.3 Seznam skupin.                                                                                                                                                 |

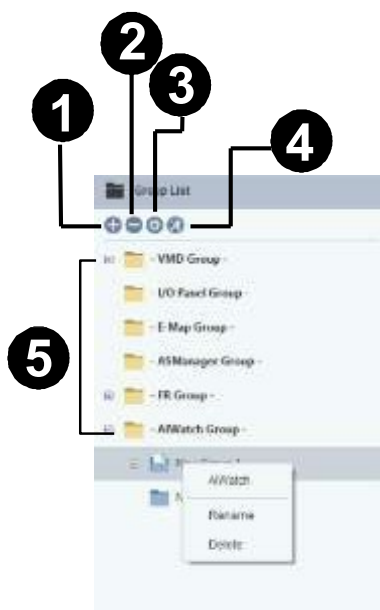
| Č. Název | Popis                                                             |
|----------|-------------------------------------------------------------------|
| 11       | VideostěnaOtevření / skrytí seznamu rozvržení videostěny. Viz 8.4 |
|          | <i>Videostěna.</i><br>Živý náhled,                                |
| 12       | Vzdálený<br>ViewLog,                                              |
|          | videostěna,<br>protokol                                           |
|          | Přesunout kartu<br>na novou                                       |
| 13       | Okno                                                              |

## 1.3.2 Seznam hostitelů



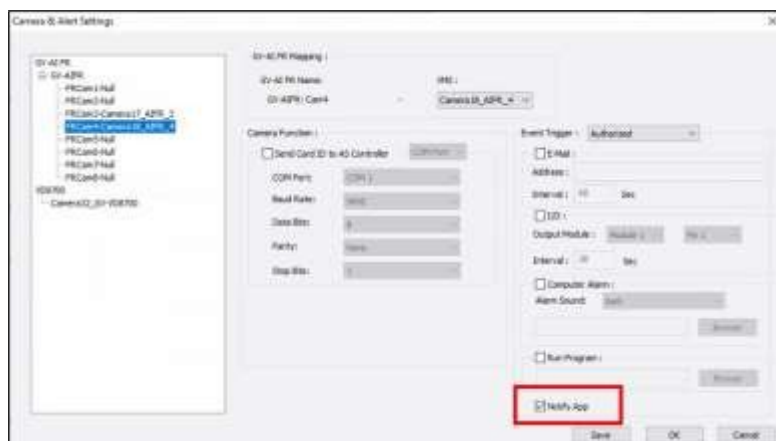
| Ne. | Název       | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Přidat      | Přidání hostitelů a skupin. Přidání reproduktoru GV-IP jako hostitele viz.<br><a href="#">Uživatelská příručka reproduktoru GV-IP.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 2   | Odstranit   | Odstranění hostitelů a skupin.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 3   | Konfigurace | Úprava nastavení připojení hostitele.<br>Přístup k následujícím možnostem: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Automatické nastavení IP adresy:</b> Viz 3.1 Konfigurace IP adresy.</li> <li>■ <b>Název zařízení pro aktualizaci:</b> Viz 3.2 Přejmenování zařízení.</li> <li>■ <b>Nastavení NAS:</b> Viz 3.5 Konfigurace NAS.</li> <li>■ <b>Informace o skladování:</b> Viz 3.5.4 Zobrazení informací o úložišti.</li> </ul> |
| 4   | Nástroje    | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Změna ID hostitele a hesla:</b> viz 3.3 Připojení k hostitelům se stejnými přihlašovacími údaji.</li> <li>■ <b>Manažer tváře:</b> Viz <a href="#">uživatelská příručka GV-Face Manager.</a></li> <li>■ <b>Vysílací služba:</b> Viz 4.9 Zvukové vysílání.</li> <li>■ <b>Hostitelský monitor:</b> Povolte zobrazení stavu připojení kamery v rámci hostitelů GV-VMS.</li> </ul>            |
| 5   |             | VyhledáváníVyhledávání fotoaparátů v seznamu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

### 1.3.3 Seznam skupin

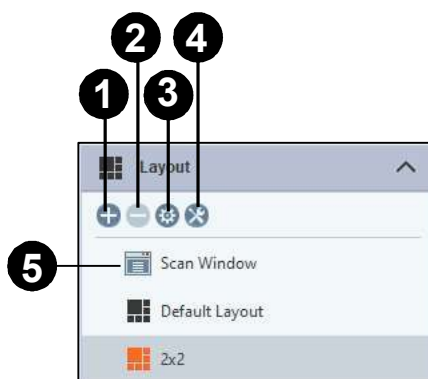


| Ne. | Název           | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Přidat          | Přidat skupiny.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 2   | Odstranit       | Odstranění skupin.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 3   | Konfigurace     | Přístup k následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Zobrazení názvu hostitele v seznamu skupin</b></li> <li>■ <b>Seřadit seznam skupin podle názvů</b></li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 4   | Nástroje        | Přístup k následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Vysílací služba:</b> Viz 4.9 Zvukové vysílání.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 5   | Výchozí skupina | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>VMD Group:</b> Viz 4.7 Sledování VMD.</li> <li>■ <b>Skupina I/O panelů:</b> Viz kapitola 7 Centrální panel I/O.</li> <li>■ <b>Skupina E-Map:</b> Viz 9.1 Vzdálená elektronická mapa.</li> <li>■ <b>ASManager Group:</b> Viz 4.11 Zobrazení ASManager.</li> <li>■ <b>Skupina FR:</b> Viz 4.9 Rozpoznávání obličeje Hodinky.</li> <li>■ <b>Skupina AI Guard:</b> Přístup ke službě AI Watch získáte v části AI Guard Skupina. Viz 4.10 AI Watch.</li> </ul> |

**Poznámka:** Aby systém GV-VMS odesílal události rozpoznávání obličeje do řídicího centra GV-Control Center, je třeba v systému GV-VMS dopředu povolit **aplikaci Notify**: V aplikaci **Face Manager** (Home  > Toolbar  > **Configure**  > **Face Manager**) klikněte na **Configure**  a vyberte **Camera and Alert Settings**.



### 1.3.4 Seznam rozvržení



| Ne. | Název          | Popis                                                                                                                                                                                                            |
|-----|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Přidat         | Přidání rozložení nebo skupin.                                                                                                                                                                                   |
| 2   | Odstranit      | Odstranění rozložení nebo skupin.                                                                                                                                                                                |
| 3   | Konfigurace    | Konfigurace překrytí textu a poměru obrazu v živém náhledu.                                                                                                                                                      |
| 4   | Nástroje       | Přístup k následující možnosti:<br><div> <div></div> <b>Rychlé přiblížení živého náhledu:</b> Zobrazení pohledu kamery na primárním displeji při použití více monitorů. Viz 8.3 <i>Rychlé přiblížení</i>. </div> |
| 5   | Okno skenování | Přetáhněte okno Skenování do mřížky živého náhledu a poté kamery do okna.<br>mřížku pro postupné zobrazení kamer. Viz 4.2.3 <i>Nastavení skenování</i>                                                           |





# Kapitola 2Začínáme

## 2.1 Instalace

Při instalaci GV-Control Center postupujte podle následujících kroků.

1. Přejděte na stránku [GeoVision](#) pro stahování [webových stránek](#)
2. Chcete-li nainstalovat GV-Control Center, vyberte z rozevíracího seznamu možnost **Primární aplikace** a stáhněte si software.



3. Používáte-li k licencování hardwarový klíč GV-USB, vložte jej do počítače.
  - Chcete-li nainstalovat ovladač zařízení USB, vyberte z rozevíracího seznamu **Ovladač, F/W, Záplata** a stáhněte si **ovladač karty GV-Series / ovladač zařízení USB**.
  - Chcete-li ověřit správnou instalaci ovladače, přejděte do Správce zařízení systému Windows a rozbalte položku **DVR-Zařízení**. Měli byste vidět **GV-Series USB Protector**.



4. Pokud používáte softwarovou licenci, klikněte na tlačítko **Start systému Windows > Ovládací centrum > Registrovat platformu GV-Control Center** a zaregistrujte sériové číslo zakoupené od společnosti GeoVision. Podrobnosti naleznete v části *První licencování* v části [GV-Software Licensing](#).

## 2.2 Přihlášení

Při prvním spuštění programu GV-Control Center postupujte podle následujících kroků.

1. Spustíte GV-Control Center. Zobrazí se výzva k zadání ID a hesla správce.



2. Zadejte výchozí ID **admin**.
3. Zadejte požadované heslo. Heslo musí mít alespoň 8 znaků a obsahovat alespoň 3 z následujících typů znaků: velká písmena, malá písmena, číslice a speciální znaky. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. V tomto kroku můžete volitelně aktivovat nebo přeskočit nastavení SQL. Nyní jste přihlášení do GV-Control Center.

---

### Poznámka:

1. Ve výchozím nastavení obsahuje GV-Control Center účet správce s přihlašovacím ID **admin**. Uživatelé, kteří se přihlašují poprvé, musí nastavit heslo pro účet admin, aby se mohli přihlásit.
2. Uživatelé si mohou vybrat, zda chtějí spustit GV-Control Center s **databází Microsoft SQL Server**, kterou doporučujeme nainstalovat na samostatný server. Data protokolu (viz karta Protokol v č. 12, *1.3.1 Hlavní obrazovka*) jsou však k dispozici pouze tehdy, je-li server SQL Server správně nakonfigurován a připojen ke středisku GV-Control Center. Podrobnosti o instalaci a konfiguraci SQL Serveru naleznete v [technickém upozornění](#).

---

**Tip:** Chcete-li se po přihlášení do GV-Control Center dostat do nastavení SQL, klikněte na tlačítko **Konfigurovat**.  (na hoře)

vpravo na hlavní obrazovce) > **Nastavení** > **Konfigurace systému** > karta **Systémový protokol**.

---

## 2.2 Hostitelé a skupiny

Před spuštěním služeb GV-Control Center je třeba vytvořit hostitele nebo skupiny. Pro vytvoření hostitelů můžete použít funkci **Search Host** (tlačítko **Add** na Host List (Seznam hostitelů) > **Add Host (Přidat hostitele)**) pro detekci zařízení GV / UA a kompatibilních IP zařízení třetích stran ve stejné síti LAN a přidat je do Host List (Seznam hostitelů), nebo můžete postupovat podle pokynů v následující části.

---

### Poznámka:

1. Chcete-li použít funkci **Search Host** k vyhledání zařízení GV, je nutné otevřít port TCP 5201 na klientském DVR / NVR / VMS, port TCP 5202 na videoserveru a kompaktním DVR a port UDP 5200 na GV-Control Center.
2. Pokud je nainstalován antivirový software, může dojít k narušení funkce **Hledat hostitele**, která nebude schopna detekovat žádné hostitele. V takovém případě vypněte antivirový software a zkuste to znovu.

---

### DŮLEŽITÉ:

Pokud používáte softwarové licencování, musíte při každém přidání nového hostitele aktualizovat licencování kliknutím na tlačítko **Configure**  (vpravo nahoře na hlavní obrazovce) > **License Request Generator** > **Adjust registered license** > **OK** > **Agree License Agreement**.

---

## 2.2.1 Vytvoření hostitele

Vytvořte hostitele pro zařízení a software GV, které chcete sledovat v GV-Control Center. Dialogové okno Nastavení hostitele se může lišit v závislosti na zařízeních a softwaru. Následující kroky ukazují, jak přidat hostitele IP kamery.

1. V seznamu hostitelů klikněte na tlačítko **Přidat** > **Přidat hostitele** > **Hledat hostitele**.
2. V dialogovém okně Nastavení hostitele zadejte název, IP adresu, přihlašovací ID a heslo hostitele. Komunikační port ponechte jako výchozí, pokud není třeba jinak.



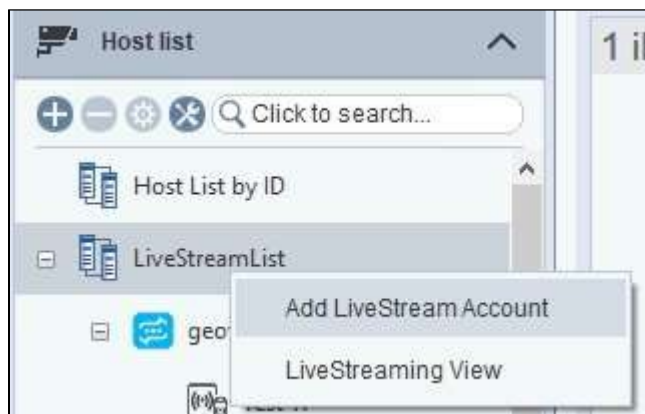
3. Kliknutím na tlačítko **Aktualizovat informace**  si vyžádejte počet kamer, I/O zařízení hostitele.
4. Volitelně vyberte **Stream 1** nebo **Stream 2** pro zobrazení živého náhledu. Ve výchozím nastavení je Stream nastaven na **Auto** a přijímané vysílání je založeno na nastavení streamingu hostitele. Vyberte možnost **Single Auto**, aby se přijímaný streaming přizpůsobil, když se velikosti živého zobrazení liší.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. Pokud používáte softwarové licencování, musíte při každém přidání nového hostitele aktualizovat licencování kliknutím na tlačítko **Configure**  (vpravo nahoře na hlavní obrazovce) > **License Request Generator** > **Adjust registered license** > **OK** > **Agree License Agreement**.

**Tip:**

1. Chcete-li získat přístup k webovému rozhraní kamery / serveru GV-Recording Server, klikněte v dialogovém okně Nastavení hostitele na tlačítko .
2. Chcete-li přejít k živému zobrazení kamery, přetáhněte kameru ze seznamu hostitelů do libovolné mřížky živého zobrazení.

**Poznámka:**

1. Chcete-li přidat hostitele GV-DVR / NVR / VMS, je nutné v hostiteli povolit **službu Control Center**, jinak se při přístupu k živému náhledu zobrazí zpráva "Nelze se připojit". Viz část *2.3 Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS*.
2. Chcete-li přidat kameru UA-IP / DVR UA-HD / hostitele UA-NVR, klikněte na tlačítko **Přidat > Přidat hostitele**.  
> **Přidat IP kameru USAVision / Přidat HD DVR/NVR USAVision** na seznamu hostitelů.
3. GV-Control Center podporuje IP video zařízení využívající standardy RTSP, ONVIF a PSIA. Chcete-li připojit IP zařízení kompatibilní s některým z těchto standardů, vyberte v rozevíracím seznamu **značku Protocol**. Podrobnosti naleznete v části *Streamování RTSP, Příloha C*.
4. Chcete-li přidat kanál kamery z aplikace GV-Live Streaming, klikněte pravým tlačítkem myši na **Seznam živých přenosů > Přidat účet živého přenosu**, zadejte e-mail **úctu** a **závazný kód** účtu GV-Live Streaming. Podrobnosti naleznete v části *Připojení ke GV-Software* v *instalační příručce GV-Live Streaming*.



## 2.2.2 Vytvoření skupiny

V Seznamu hostitelů nebo v Seznamu skupin můžete seskupit různé hostitele nebo kamery podle umístění nebo účelu.

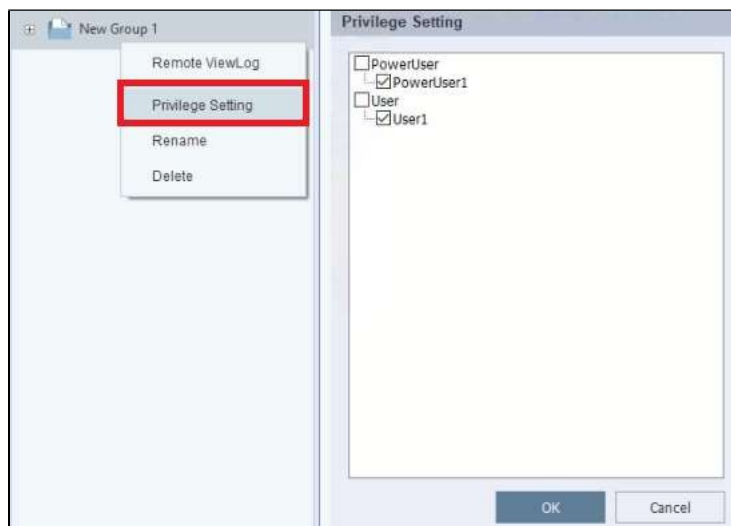
V seznamu skupin jsou již vytvořeny výchozí skupinové složky pro specifické funkce, jako je **VMD** (Video Motion Detection), **I/O Panel**, **E-Map**, **ASManager** a **FR**. Můžete také vytvořit další skupiny, abyste mohli hromadně použít funkce Remote ViewLog, Panorama Setting a Privilege Setting pro kamery v rámci skupiny.

Vytvoření skupiny:

1. V seznamu hostitelů / seznamu skupin klikněte na tlačítko **Přidat > Přidat skupinu**.
2. Vytvořenou skupinu pojmenujte.
3. V seznamu hostitelů přetáhněte požadované hostitele do skupiny.

---

**Poznámka:** Skupině vytvořené v seznamu skupin můžete udělit přístup. Ve výchozím nastavení má přístup pouze Administrator. Přihlaste se pomocí účtu Administrator, klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu, vyberte možnost **Nastavení oprávnění**, vyberte možnost **User (Uživatel)** nebo **Power User (Zplnomocněný uživatel)** a vyberte účty, kterým chcete povolit přístup k této skupině.



## 2.3 Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS

GV-Control Center podporuje několik typů hostitelů. Pouze hostitelé **GV-DVR / NVR / VMS** musí být nakonfigurováni předem, aby umožnili vzdálený přístup z GV-Control Center.

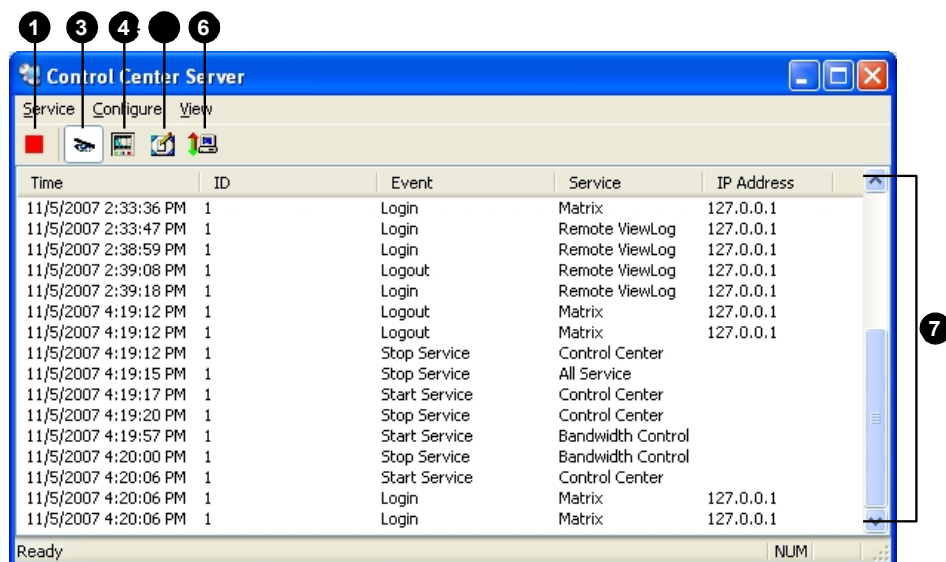
Konfigurace

GV-DVR / NVR / VMS, klikněte na tlačítko **Síť** na hlavní obrazovce > **Server řídicího centra** a vyberte možnost **Spustit výchozí službu** nebo **Spustit všechny služby** pro připojení.

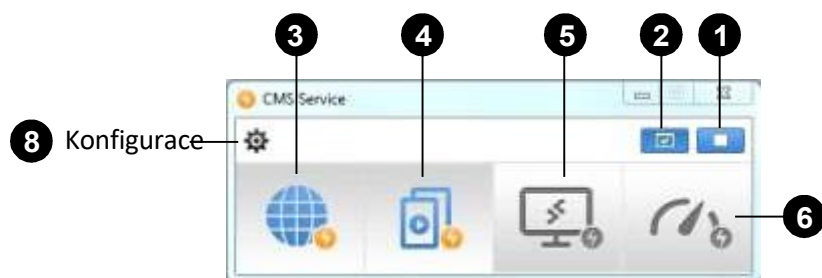
### 2.3.1 Okno serveru Control Center

Po spuštění systému GV-DVR / NVR / VMS Control Center Server, jak je popsáno výše, se server minimalizuje do systémové lišty. Kliknutím na ikonu serveru obnovíte jeho okno.

**GV-DVR / NVR**



## GV-VMS



| Č. | Název                                           | Popis                                                                                                                                                                                   |
|----|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Zastavit všechny                                | službyZastavení všech služeb serveru Control Center.                                                                                                                                    |
| 2  | Spustit výchozí                                 | službuSpustit všechny výchozí služby.                                                                                                                                                   |
| 3  | Start / Stop<br>Služba řídicího centra          | Spuštění / zastavení služeb: Live View, I/O Central Panel a Remote DVR.                                                                                                                 |
| 4  | Spuštění/zastavení<br>služby Remote<br>ViewLog  | Povolení / zakázání přístupu k záznamům v aplikaci GV-Control Center.                                                                                                                   |
| 5  | Spuštění/zastavení<br>služby Desktop<br>Service | Povolí / zakáže ovládání plochy pomocí GV-Control Center.                                                                                                                               |
| 6  | Služba řízení šířky<br>pásma                    | Povolí / zakáže serveru řízení šířky pásma řídit šířku pásma. Viz <i>Aplikace řízení šířky pásma</i> , <i>Uživatelská příručka GV-DVR/NVR</i> nebo <i>Uživatelská příručka GV-VMS</i> . |
| 7  | Event List<br>a                                 | Uvedte ID přihlášení, typ události, čas události, aktivovanou službu<br>IP adresa.                                                                                                      |
| 8  | Konfigurace                                     | viz 2.3.2 <i>Pokročilá nastavení</i> .                                                                                                                                                  |

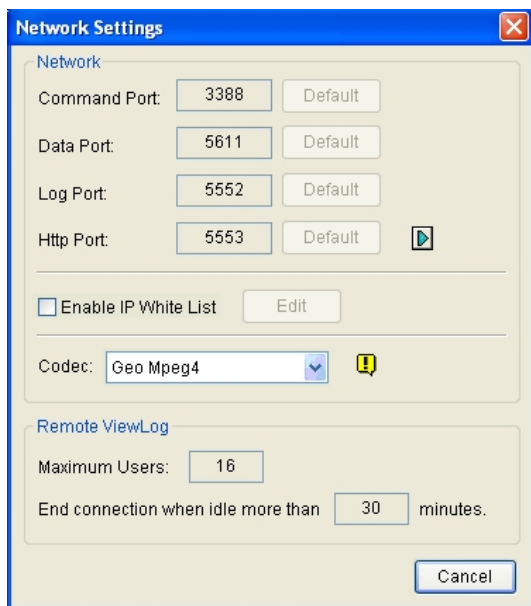
### Poznámka:

- Ve výchozím nastavení jsou živé datové toky GV-DVR / NVR / VMS komprimovány pro lepší řízení šířky pásma za cenu zvýšeného využití procesoru. Počet povolených vzdálených připojení z jednoho GV-DVR / NVR / VMS závisí na specifikacích a využití CPU GV-DVR / NVR / VMS.
- V systému GV-VMS V17.1 nebo novějším lze volitelně povolit funkci **Substream FIFO** v okně. **Konfigurace** tlačítka  služby CMS (viz č. 8 na výše uvedeném obrázku) pro snížení využití procesoru GV-VMS a zlepšení kvality streamování za cenu zvýšení šířky pásma. Počet vzdálených připojení povolených z jedné GV-VMS závisí na dostupné šířce pásma.
- Pro přístup k jednomu hostiteli GV-VMS z více serverů Control Center ve stejné síti LAN se doporučuje použít funkci Multicast. Podrobnosti naleznete v části 9.6 *Nastavení funkce Multicast*.

### 2.3.2 Rozšířená nastavení

Chcete-li nakonfigurovat server Control Center, klikněte na tlačítko **Configure**  v nabídce okna.

**[Nastavení sítě]** Pokud není nutné jinak, ponechte čtyři komunikační porty jako výchozí.



**GV-DVR / NVR**

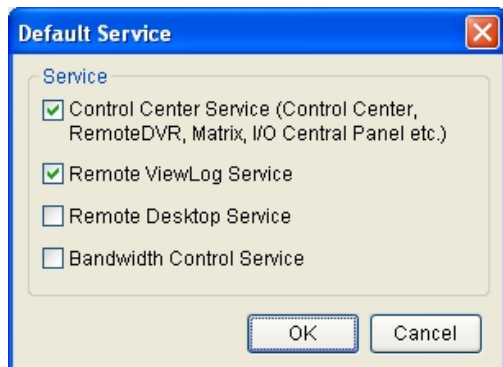


**GV-VMS**

- **Povolení bílé listiny IP:** Omezte přístup k serveru GV-Control Center přiřazením IP rozsahů.
- **Kodek:** Nastavte kompresi videa na Geo Mpeg4 nebo Geo H264. Poznámka: Vzdálená plocha nepodporuje kodek Geo H264.
- **UPnP:** Pouze pro GV-DVR / NVR. Chcete-li automaticky nakonfigurovat tři komunikační porty na směrovači, klikněte na tlačítko se **šipkou** vedle Http Port pro nastavení UPnP.
- **Vzdálený záznam ViewLog:** Nastavte maximální počet uživatelů pro přístup k záznamům pro přehrávání od 1 do 16 a také nastavte dobu nečinnosti, po které se má aplikace přehrávání ukončit.

**[Nastavení protokolu událostí]** Nastavte cestu ukládání protokolu a dobu trvání.

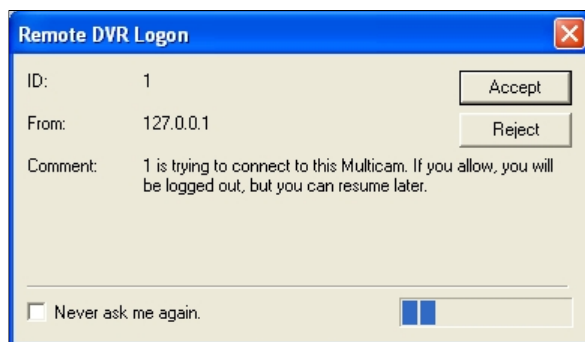
**[Výchozí služba]** Vyberte požadované služby, které chcete nastavit jako výchozí.



**GV-DVR / NVR**

**[Výzva k přijetí]** Klient může být vyzván k povolení nebo odmítnutí připojení, když.

GV-Control Center se pokusí o přístup k systému GV-DVR / NVR (služba Remote DVR Service) nebo k pracovní ploše a operačnímu systému klienta (služba Remote Desktop Service).



**GV-DVR / NVR**

**[Automatické spuštění výchozí služby při startu systému Windows]** Automatické spuštění výchozích služeb při startu systému Windows.

**[Skrýt při minimalizaci]** Pouze pro GV-DVR / NVR. Skryje minimalizované okno Control Center Server do systémové lišty.

**[Povolit AES]** Pouze pro GV-VMS. Povolte pro zabezpečení přenosu živého zobrazení a přehrávání pomocí šifrování AES.

**[Use Substream FIFO]** Pouze pro GV-VMS. Povolením snížíte využití procesoru GV-VMS a zlepšíte kvalitu streamování za cenu zvýšení šířky pásma.

# Kapitola 3Správa dávek

Dávkové funkce umožňují spravovat velké množství hostitelů bez nutnosti navštěvovat rozhraní každého hostitele. Můžete měnit IP adresy, přejmenovávat zařízení, vyplňovat shodné přihlašovací údaje, přiřazovat síťová úložná zařízení více hostitelům najednou.

## 3.1 Konfigurace IP adresy

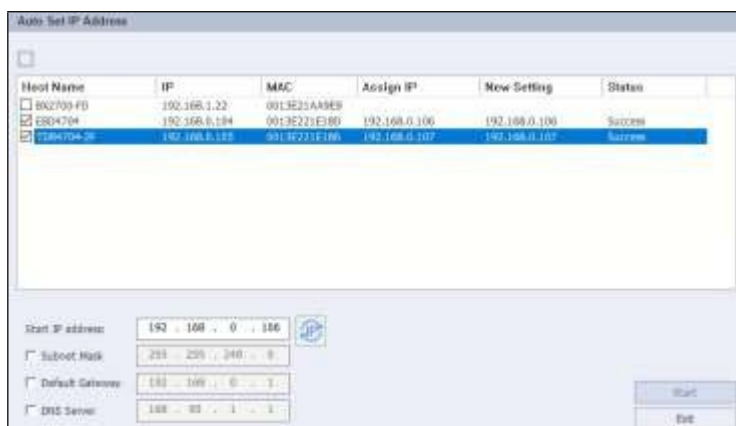
Můžete nastavit IP adresy více hostitelů najednou nebo pouze změnit IP adresu jednoho hostitele.

---

**Poznámka:** Funkci dávkové správy podporují pouze kamery GV-Video Server, GV-IP a UA-IP.

---

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Automaticky nastavit IP adresu**. Zobrazí se dialogové okno Automatické nastavení IP adresy.
2. Ve sloupci **Název hostitele** vyberte zařízení, která mají být nakonfigurována. Chcete-li vybrat všechna zařízení, klikněte na tlačítko .
3. Na
4. Pro přiřazení po sobě jdoucích IP adres více zařízením GV-IP:
  - A. Konfigurace **počáteční IP adresy, masky podsítě, výchozí brány a serveru DNS**.
  - B. Kliknutím na tlačítko  zobrazíte náhled nových IP adres ve sloupci **Přiřadit IP..**
5. Chcete-li změnit IP adresu jednoho hostitele, zadejte novou IP adresu do pole **Přiřadit IP** pole.
5. Kliknutím na tlačítko **Start** změny aplikujte.



## 3.2 Přejmenování zařízení

Můžete upravit názvy zařízení více hostitelů najednou nebo pouze název zařízení jednoho hostitele.

---

**Poznámka:** Funkci dávkové správy podporují pouze kamery GV-Video Server, GV-IP a UA-IP.

---

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Aktualizovat název zařízení**. Zobrazí se dialogové okno Upgrade Device Name.
2. Ve sloupci **Název hostitele** vyberte zařízení, které chcete nakonfigurovat. Chcete-li vybrat všechna zařízení, klikněte na čtvereček .
3. Nový název zařízení zadejte přímo do pole **Přejmenovat**.
4. Kliknutím na tlačítko **Start** změny aplikujte.

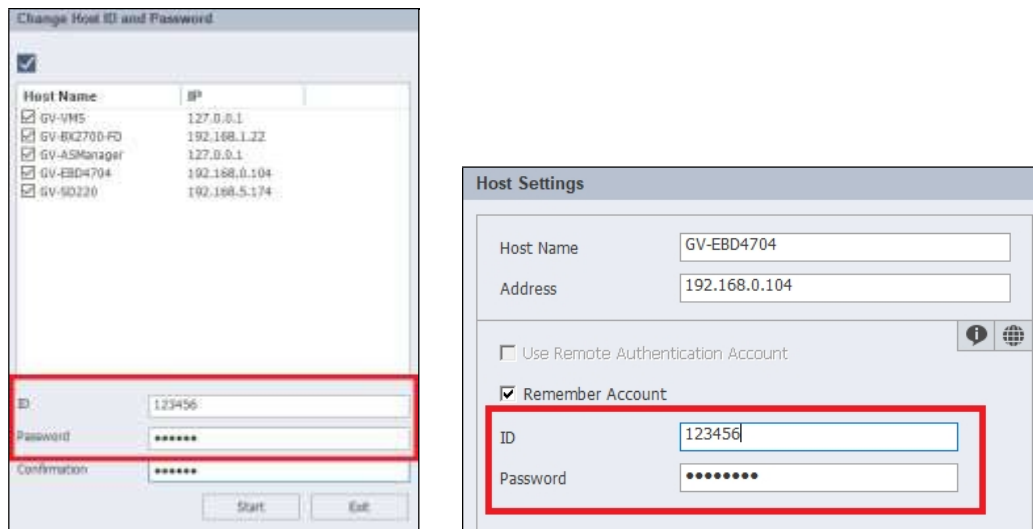
| Upgrade device name                              |               |              |          |             |         |  |
|--------------------------------------------------|---------------|--------------|----------|-------------|---------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/>              |               |              |          |             |         |  |
| Host Name                                        | IP            | MAC          | Rename   | New Setting | Status  |  |
| <input checked="" type="checkbox"/> GV-BX2700-FD | 192.168.1.22  | 0013E21AA9E9 | Entrance | Entrance    | Success |  |
| <input checked="" type="checkbox"/> GV-SD220     | 192.168.5.174 | 0013E2FF13FC | Exit     | Exit        | Success |  |

## 3.3 Připojení k hostitelům se stejnými pověřeními

Pokud máte hromadný počet hostitelů používajících stejné ID a heslo, použijte následující metodu pro postupné vyplnění přihlašovacího ID a hesla v dialogovém okně Nastavení hostitele.

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Změnit ID a heslo hostitele**.
2. Vyberte hostitele, zadejte společné **ID** a **Heslo**. Po potvrzení hesla klikněte na tlačítko **Začněte** aplikovat změny.

- Společné ID a Heslo jsou vyplněny v Nastavení hostitele vybraných hostitelů, jak je znázorněno níže.

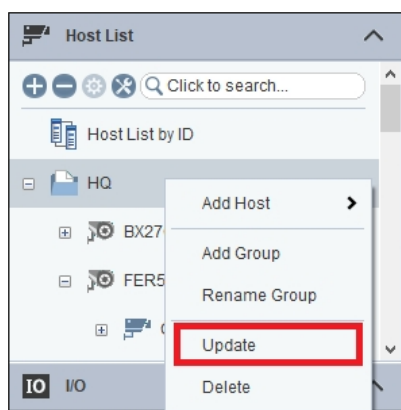


## 3.4 Aktualizace informací o hostiteli

Můžete aktualizovat informace o více hostitelích najednou, například stav připojení, celkový počet kamer, instalované vstupní a výstupní moduly a jejich názvy.

- V seznamu hostitelů vyberte pomocí klávesy Shift více hostitelů, pak klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte možnost

**Aktualizace.**



- Zobrazí se okno Aktualizovat informace o hostiteli se seznamem vybraných hostitelů a jejich výběrem.
- Kliknutím na tlačítko **Aktualizovat informace** zahájíte aktualizaci informací z hostitelů.

## 3.5 Konfigurace NAS

Kameru GV-IP můžete nastavit tak, aby nahrávala na zařízení NAS (Network-Attached Storage).

Chcete-li zjistit, zda vaše modely fotoaparátů mohou nahrávat na zařízení NAS, zkontrolujte funkci NAS v této [tabulce](#).

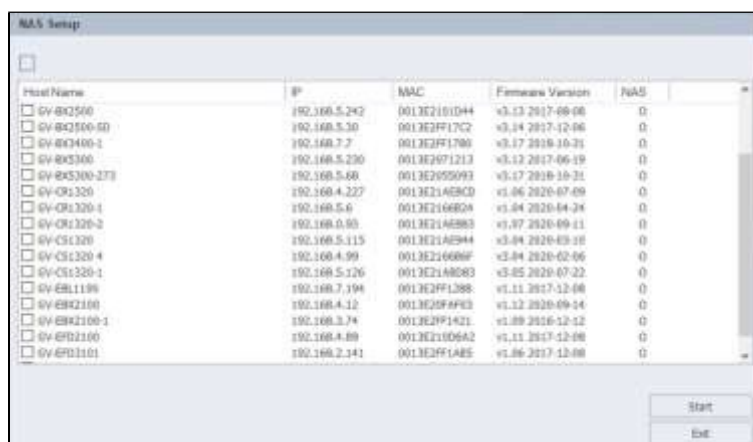
### DŮLEŽITÉ:

1. Pro aplikaci NAS je nutné používat kamery GV-IP (firmware V3.00 nebo novější), kamery GV-Target (firmware V1.02 nebo novější), GV-EFD2101 / EFD3101 / EVD2100 / EVD3100 (firmware V1.00 nebo novější).
2. Z důvodu výkonu a kompatibility systému se pro nahrávání důrazně doporučuje používat systémy GV-NAS.
3. Ujistěte se, že počítač nainstalovaný s GV-Control Center je ve stejné síti LAN jako zařízení NAS.

### 3.5.1 Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání

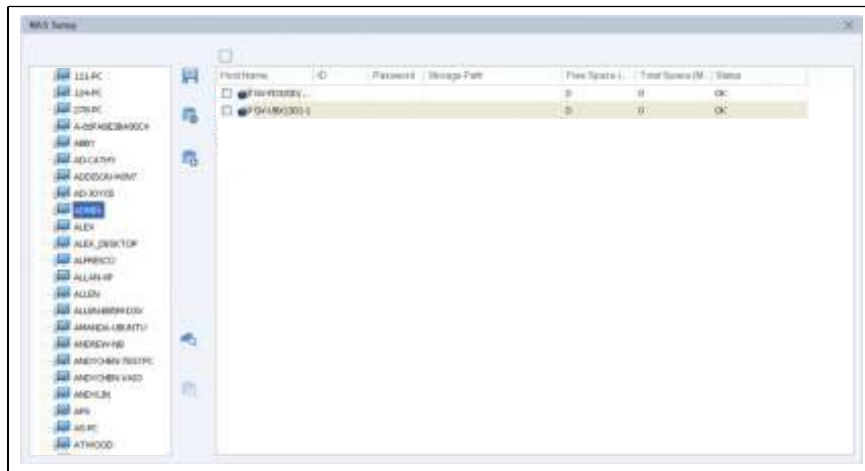
**DŮLEŽITÉ:** Z důvodu výkonu a kompatibility systému se pro nahrávání důrazně doporučuje používat systémy GV-NAS.

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Nastavení NAS**. V okně NAS Setup se zobrazí kamery, které podporují zařízení NAS.

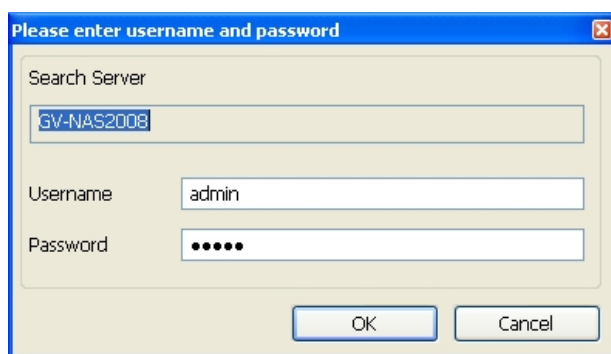


2. Vyberte kamery pro správu NAS a klikněte na tlačítko **Start**. Zobrazí se okno NAS Setup.

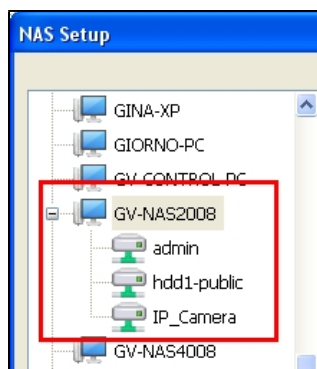
- Kliknutím na možnost **Hledat síťového hostitele** zjistíte NAS nainstalovaný v síti LAN. Zjištěné síťové hostitele se zobrazí v seznamu.



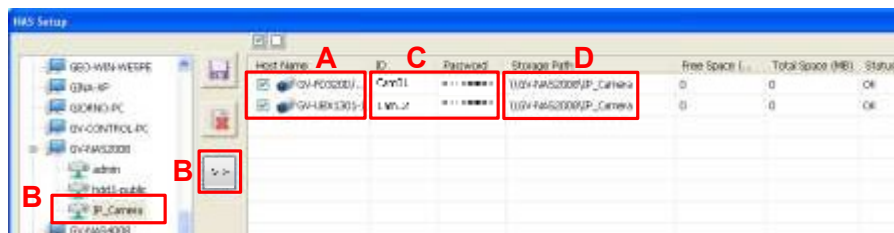
- Vyberte NAS ze seznamu a kliknutím na tlačítko **Prohledat síťové úložiště hostitele** zjistíte jeho sdílené složky. Zobrazí se toto dialogové okno.



- Zadejte uživatelské jméno a heslo správce zařízení NAS, které umožňuje nejvyšší úroveň přístupu. Složky serveru jsou detekovány a zobrazeny.
- Rozbalením severu zobrazíte jeho složky.



## 7. Přiřadíte cesty ukládání pro kamery.



- A. V okně NAS Setup vyberte alespoň jeden fotoaparát, kterému chcete přiřadit cestu k úložišti.
  - B. Vyberte ze seznamu složku NAS a kliknutím na tlačítko **Vybrat tuto cestu k úložišti pro zařízení** přiřadíte tuto cestu k úložišti. Cesta k úložišti se okamžitě zobrazí ve sloupci Cesta k úložišti.
  - C. Do sloupce ID a heslo zadejte ID a heslo zavedeného účtu serveru NAS.
  - D. Ve sloupci Cesta k úložišti můžete ručně změnit IP adresu NAS.
8. Kliknutím na tlačítko **Uložit** uložíte nastavení.

### Poznámka:

1. Ujistěte se, že jste každou IP kameru pro nahrávání přiřadili k jinému uživatelskému účtu v systému GV-NAS, aby nedošlo k narušení procesu recyklace.
2. Pro GV-NAS2008 / 4008 je výchozí uživatelské jméno **Cam01** až **Cam08** pro každý z 8 uživatelských účtů; pro GV-NAS2016 / 4016 je výchozí uživatelské jméno **Cam01** až **Cam16** pro každý z 16 uživatelských účtů. Všechna výchozí hesla **jsou** 12345678. Podrobnosti naleznete v *příručce pro rychlé spuštění systému GV-NAS* a v *uživatelské příručce*.

## 3.5.2 Změna úložiště NAS pro nahrávání

V okně NAS Setup (obrázek v kroku 3 v části 3.5.1) vyberte kameru, vyberte a. NAS a klikněte na . Nová cesta k úložišti je okamžitě přiřazena. Případně zadejte cestu k úložišti, ID a heslo složky NAS. Kliknutím na tlačítko **Uložit** použijete nastavení.

### 3.5.3 Odstranění úložiště NAS pro nahrávání

1. V okně NAS Setup (obrázek v kroku 3 v části 3.5.1) vyberte fotoaparát a jeho cestu k úložišti a klikněte na tlačítko **Delete the selected storage path** .
2. Kliknutím na tlačítko **Uložit**  uložte nastavení.

### 3.5.4 Zobrazení informací o úložišti

Můžete zobrazit informace o úložišti, jako je typ úložiště, volné místo a celkové místo na disku kamer GV-IP podporujících nahrávání na zařízení NAS.

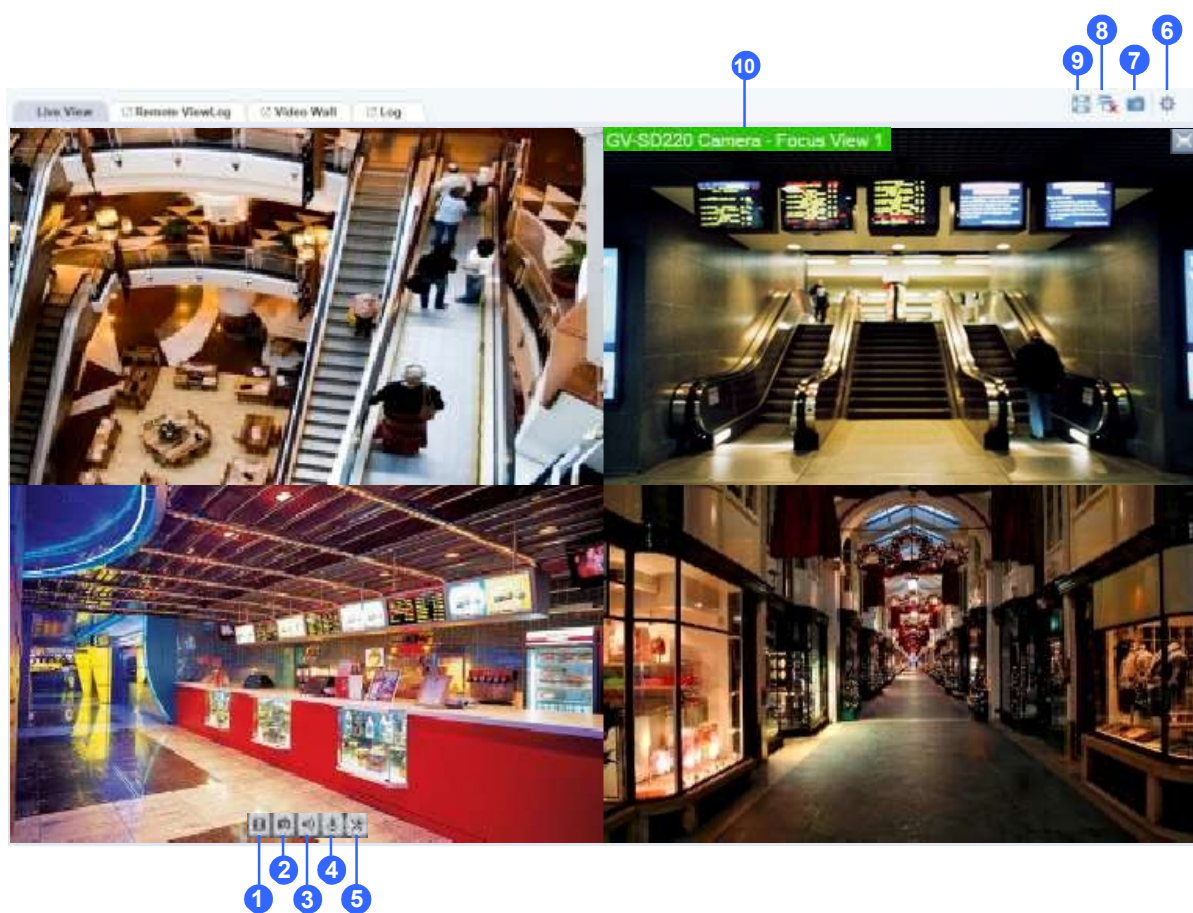
V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Informace o úložišti**.

| Storage Information |                    |                 |  |
|---------------------|--------------------|-----------------|--|
| GV-BX2500           |                    |                 |  |
| #                   | Free Disk Space... | Disk Space (MB) |  |
| HDD                 | 2409               | 2477            |  |
| HDD                 | 2409               | 2477            |  |
| HDD                 | 2387               | 2455            |  |
| NAS                 | 839954             | 921600          |  |
| SD Card             | 18833              | 19005           |  |
| SD Card             | 18833              | 19005           |  |
| SD Card             | 18833              | 19005           |  |

# Kapitola 4 Živé zobrazení

## 4.1 Okno živého náhledu

Okno živého náhledu zobrazuje živé přenosy a umožňuje přístup k zobrazeným kanálům kamery. Současně můžete sledovat až **100** kanálů. Chcete-li zobrazit živé zobrazení, přetáhněte kamery ze seznamu Hostitel do libovolné mřížky živého zobrazení.



| Ne. | Název                                                                                               | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Okamžitá h r a<br> | Přehrajte nahrávky.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 2   | Snímek             | Zachytí snímek vybraného kanálu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 3   | Vlna v e n         | Příjem živého zvuku z vybraného kanálu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 4   | Mikrofon           | Promluvte si s pracovištěm dohledu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 5   | Konfigurace<br>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Monitor:</b> Povolte / zakažte monitorování kamery.</li> <li>■ <b>Odclonění širokouhlého objektivu:</b> Povolte nastavení dewarping. Viz část 4.5 <i>Nastavení zkresleného zobrazení</i>.</li> <li>■ <b>Zapsat obličej:</b> Zapište obličej do kamery GV pro rozpoznávání obličejů z jakéhokoli živého zobrazení. Nastavení jsou podobná jako v systému GV-VMS. Viz část <i>Zápis dat obličeje z živého náhledu / ViewLog</i>, kapitola 3, <a href="#">Uživatelská příručka GV-VMS</a>.</li> </ul> |
|     |                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Dějová linka: V roce 2012 se v Praze uskutečnil první ročník soutěže o nejlepšího herce v historii:</b> Záznam sekvence různých kamerových pohledů na konkrétní událost. Na pohledu kamery vyberte možnost <b>Storyline</b> a spusťte nahrávání; chcete-li přidat další pohled kamery, přetáhněte pohled kamery do nahrávacího kanálu. Chcete-li zobrazit klip Storyline, přejděte na kartu <b>Záznam &gt; Záznam</b>.</li> </ul>                                                                  |
|     |                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>PTZ:</b> K dispozici pouze pro kamery PTZ. Povolte funkce PTZ.</li> <li>■ <b>Použit obdélníky pro detekci objektů:</b> Zvolte, chcete-li zobrazit detekční obdélníky pro zvýraznění detekovaných objektů.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|     |                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Přidat do záložek:</b> Přidat do záložek: Přidejte obrázek do záložek, abyste si jej mohli později prohlédnout v přehrávači Remote ViewLog. Funkce funguje pouze v případě, že kanál nahrává. Chcete-li vyhledat a přehrát videa se záložkami, vyberte tlačítko <b>Konfigurace</b>  (vpravo nahoře na hlavní obrazovce) &gt; <b>Záložka</b>.</li> </ul>                                                         |
|     |                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Pokročilé atributy videa:</b> Upravte jas, kontrast, sytost a odstín živého obrazu.</li> <li>■ <b>Umístění na seznamu hostitelů:</b> Zvýrazněte kameru aktuálního živého náhledu v seznamu hostitelů.</li> <li>■ <b>IMV1 Panomorph:</b> Odstranění zobrazení rybího oka. Všimněte si, že tato možnost je k dispozici pouze pro kamery GV-IP nainstalované s objektivy ImmerVision a při nastavení rozlišení kamery na 1280 x 1024 nebo vyšší.</li> </ul>                                           |





|    |                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |                                                                                                    | <p>■ <b>VR360:</b> Posouvajte 360° obraz GV-VR360. Klikněte na  pro nastavení rychlosti automatického posouvání a kliknutím na  pro přiblížení.</p> <p>■ <b>Vlastnosti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Titulky:</b> V živém náhledu zobrazte ID kanálu, název hostitele nebo název kamery.</li> <li>• <b>Zachovejte poměr obrazu:</b> Zamknout poměr stran obrazu fotoaparátu.</li> </ul> <p>■ <b>Zavřít:</b> Odstranit fotoaparát z mřížky rozvržení.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 6  | Konfigurace<br> | <p>■ <b>Nastavení:</b> Přístup k nastavení Konfigurace systému a Pozice aplikace.</p> <p>■ <b>Import dat / Export dat:</b> Exportovat / importovat nastavení předvoleb a data uživatelského účtu. <b>Nastavení předvoleb</b> zahrnují konfigurace v Seznamu hostitelů, Seznamu skupin, Konfiguraci systému, Živém náhledu, Virtuálním PTZ, GV-Keyboard, E-mapě a Videostěně.</p> <p>■ <b>Uložit konfiguraci pro jiného uživatele:</b> Správce může použít aktuální konfigurace pro účty Power User a User, včetně rozvržení živého zobrazení, nastavení oprávnění (viz poznámka v části 2.2.2), konfigurace systému (kapitola 10) a pozice aplikace (část 8.1).</p> <p>■ <b>Záložka:</b> Vyhledávání a přehrávání videí se záložkami.</p> <p>■ <b>GV-Keyboard / Joystick:</b> Viz příloha B. Ovládání PTZ pomocí GV-Joystick a/nebo GV-Keyboard.</p> <p>■ <b>Nástroj IP Device Utility:</b> Přístup k <a href="#">nástroji GV-IP Device Utility</a>.</p> <p>■ <b>Generátor žádostí o licenci:</b> Přístup k <a href="#">nástroji pro aktivaci licencí</a>.</p> <p>■ <b>Informace o verzi:</b> Informace o verzi: Zobrazte číslo verze GV-Control Center.</p> |
| 7  | Snímek                                                                                             | <p>Pořizujte snímky všech zobrazených živých zobrazení. Snímky se ukládají do výchozí cesty <b>C:\Control Center\Snapshot</b>. Chcete-li cestu k úložišti změnit, klikněte na možnost <b>Konfigurace</b>  (vpravo nahoře na hlavní obrazovce) &gt; <b>Setup &gt; System Configure &gt; karta Live View</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 8  | Zavřít všechna                                                                                     | videoZavření všech kanálů živého náhledu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 9  | Celá                                                                                               | obrazovkaRozšíření okna živého náhledu na zobrazení přes celý monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 10 | Stav monitorování                                                                                  | <p>Barva kanálu (šedá) : Nesleduje se</p> <p>Barva kanálu (zelená) : Monitorování, ale ne nahrávání</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

Barva kanálu (červená)

: Nahrávání

---

**Poznámka k monitorování stavu (č. 10):**

1. Tuto funkci podporují pouze kamery GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP (**kromě** řad GV-ABL / ADR / AVD / EBD / TBL / TDR / TVD, GV-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR, GV-QSD).
2. U GV-DVR / NVR / VMS se ujistěte, že účet používaný pro připojení ke GV-Control Center má oprávnění povolit monitorování.

---

**Poznámka pro GV-VR360:**

1. Pro zobrazení dewarpovaného obrazu GV-VR360 musí grafická karta podporovat DirectX 10.1 nebo vyšší.
  2. K jednomu řídicímu centru GV-Control Center lze připojit až 2 kamery GV-VR360 s celkovou snímkovou frekvencí 24 fps.
-

### 4.1.1 Rychlý přístup k dalším funkcím v režimu živého náhledu

Obrázovku živého náhledu lze ovládat pomocí níže uvedených akcí.

| Akce                       | Funkce                                       |
|----------------------------|----------------------------------------------|
| Posouvání myší             | Přiblížení nebo oddálení živého náhledu.     |
| Dvakrát klikněte na adresu | Zobrazení živého náhledu na celou obrazovku. |

V **seznamu hostitelů** klikněte pravým tlačítkem myši na **kanál kamery** z hostitele a získáte přístup k následujícím možnostem, pokud jsou povoleny nebo podporovány:



| Možnost                       | Funkce                                                                                        |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nastavení zobrazení zaostření | Vytvořte až 7 detailních pohledů na kameru. Viz 4.2.1 <i>Nastavení Zaměřit se na pohled</i> . |
| Nastavení PTZ                 | Povolení funkcí PTZ. Viz 4.4 <i>Panoramatické zobrazení PTZ</i> .                             |
| Možnost rybího oka            | Přístup k nastavení dewarpingu rybího oka. Viz 4.3 <i>Zobrazení rybím okem</i> .              |
| Vzdálený záznam ViewLog       | Přístup k nahrávkám hostitele. Viz kapitola 5 <i>Přehrávání</i> .                             |
| Vysílací služba               | Přístup k nastavení zvukového vysílání. Viz 4.8 <i>Zvukové vysílání</i> .                     |

V **seznamu skupin** klikněte pravým tlačítkem myši na **skupinu** a získáte přístup k následujícím možnostem, pokud jsou povoleny nebo podporovány:

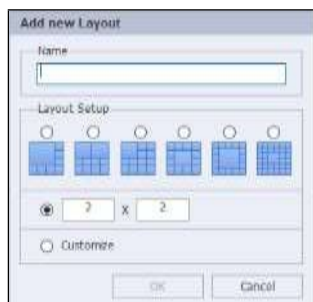


| Možnost                 | Funkce                                                                                  |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Vzdálený záznam ViewLog | Přístup k záznamům seskupených kamer. Viz kapitola 5 <i>Přehrávání</i> .                |
| Nastavení panoramatu    | Přístup k nastavení panoramatického zobrazení. Viz 4.7 <i>Panoramatické zobrazení</i> . |
| Nastavení oprávnění     | Viz poznámka v části 2.2.2 <i>Vytvoření skupiny</i> .                                   |

## 4.2 Rozložení živého náhledu

### 4.2.1 Uspořádání rozvržení

1. V seznamu **Rozložení** klikněte na tlačítko **Přidat** ➕ > **Přidat nové rozložení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Nové rozložení pojmenujte, vyberte jednu ze tří dostupných metod v části Nastavení rozložení pro definici rozložení a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Pokud ve výše uvedeném kroku vyberete možnost **Přizpůsobit**, zobrazí se dialogové okno Přizpůsobit rozložení.
  - a. Klikněte na tlačítko **Obnovit** 🔄 a v případě potřeby zadejte rozměr mřížky.
  - b. Chcete-li vytvořit velkou mřížku, vyberte několik obdélníků a klikněte na tlačítko **Sloučit** .  

  - c. Po dokončení klikněte na tlačítko **OK**.
4. Chcete-li vytvořit více rozložení, opakujte kroky 1-3. Po dokončení můžete přepnout na požadované rozložení poklepáním na něj v seznamu Rozložení.

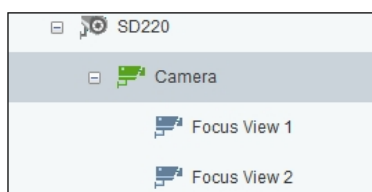
## 4.2.2 Nastavení zobrazení Focus View

Pro každý fotoaparát můžete vytvořit až 7 detailních pohledů a přetáhnout je do mřížky živého náhledu.

1. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na kameru hostitele > **Nastavení zaostřeného zobrazení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Kliknutím na tlačítko **Povolit** a nakreslením rámečků na zobrazení kamery vytvoříte zobrazení se zaměřením. V případě potřeby můžete změnit barvu rámečku.
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořené pohledy se zaostřením se zobrazí v seznamu pod kanálem kamery.



4. Nyní můžete přetáhnout zobrazení se zaostřením do mřížek živého náhledu.

---

**Poznámka:** Tuto funkci nepodporují kamery s rybím okem a kamery PTZ.

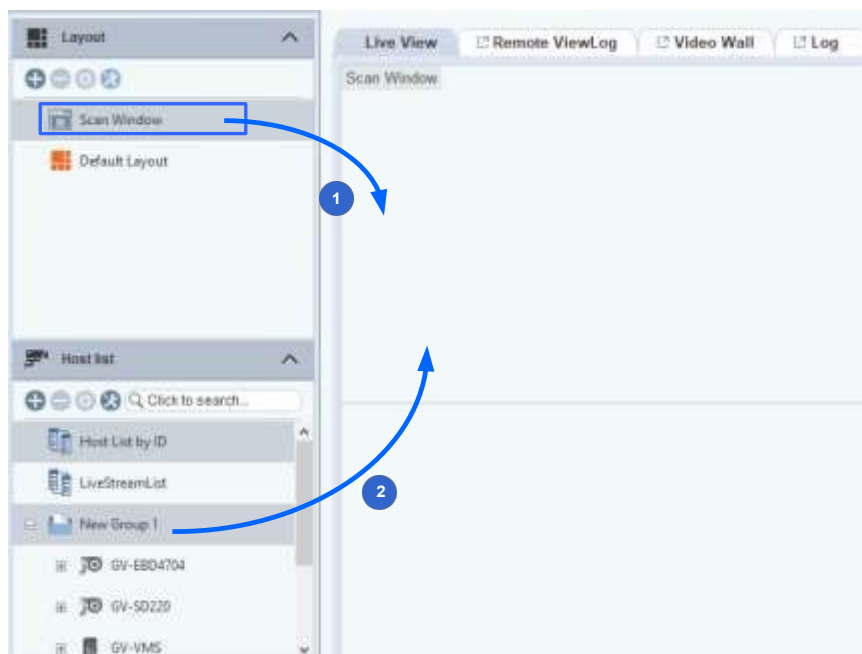
---

## 4.2.3 Nastavení okna skenování

K oknu skenování můžete přiřadit více kamer a každá kamera se zobrazí postupně v zadaném intervalu skenování.

1. Přetáhněte **okno Skenování** ze seznamu Rozložení do mřížky živého náhledu.

2. Přetáhněte požadované kamery / hostitele do okna Skenování.



3. Přesuňte kurzor do okna Skenování a klikněte na **Nástroje**  > **Vlastnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.



4. Chcete-li upravit pořadí kamery, vyberte kameru a klikněte na šipky nahoru  a dolů .
5. Chcete-li určit, po kolika sekundách se má zobrazit živý náhled každé kamery, nastavte pro každou kameru **Interval zobrazení**. Volitelně klikněte na , abyste interval zobrazení použili pro všechny kamery.
6. Chcete-li zobrazit názvy kamer v živém náhledu, vyberte možnost **Zobrazit titulek**.
7. Chcete-li uzamknout původní poměr stran obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Zachovat poměr stran obrazu**.
8. Klikněte na tlačítko **OK**.

### 4.3 Pohled rybím okem

Kruhové rybí oko lze rozložit do následujících čtyř režimů zobrazení a přetáhnout zobrazení PTZ do různých úhlů.



**Čtyřúhelníkový pohled:** 4 pohledy PTZ



**360°:** 2 pohledy PTZ a 1 pohled 360°



**Duální 180°:** 2 pohledy 180°



**Jednoduchý pohled:** 1 pohled PTZ

---

#### Poznámka:

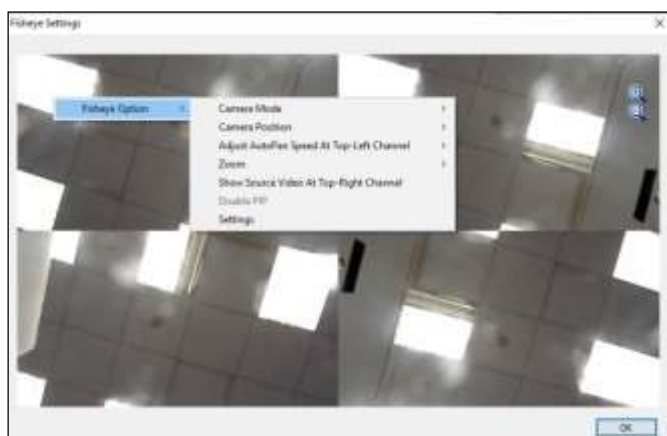
1. Tato funkce vyžaduje grafickou kartu podporující DirectX 10.1 nebo novější.
  2. Podporovány jsou následující typy kamer:
    - Kamera GV-Fisheye
    - Kamera GV-IP nainstalovaná s panoramatickým objektivem ImmerVision IMV1
-

### 4.3.1 Nastavení zobrazení rybího oka

1. Chcete-li zapnout zobrazení s dewarped, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu Hostitel > **Fisheye Option**. Ve výchozím nastavení je zobrazení rybího oka dewarpováno do zobrazení Quad View.

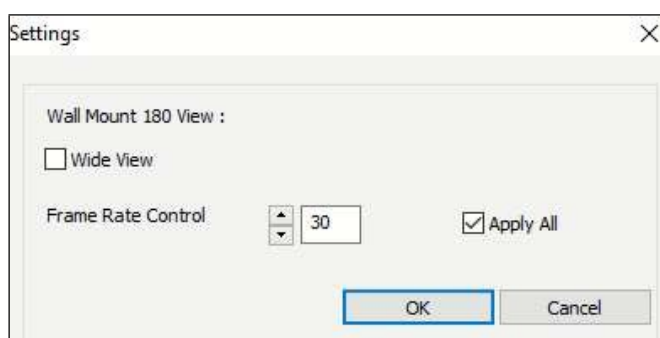


2. Chcete-li změnit nastavení dewarped, klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka v okně Nastavení rybího oka > **Možnost rybího oka** a získáte přístup k následujícím možnostem.



- **Režim fotoaparátu:** Můžete si vybrat z následujících čtyř režimů zobrazení.
  - **Čtyřúhelníkový pohled:** Skládá se ze čtyř pohledů PTZ.
  - **360 stupňů:** Skládá se ze dvou pohledů PTZ a jednoho 360° panoramatického pohledu.
  - **Duální 180 stupňů:** Skládá se ze dvou pohledů 180°.
  - **Jednotlivé zobrazení:** Skládá se z jednoho pohledu PTZ. Kliknutím na vložené okno můžete sledovat detailní pohled v okně živého náhledu.
- **Poloha kamery:** Zvolte **strop**, **stěnu** nebo **zem** podle scénáře instalace.
- **Nastavení rychlosti automatického panorámování u levého horního kanálu:** Zvolte **nízkou**, **střední** nebo **vysokou rychlost**, abyste zapnuli automatické panorámování pro jeden PTZ pohled při zvolené rychlosti otáčení. Tato možnost je k dispozici pouze v režimu **Quad view (Čtyřnásobné zobrazení)**, **360 stupňů** a **Single view (Jednoduché zobrazení)**.
- **Zvětšení:** Vyberte možnost **Zvětšit** nebo **Zmenšit** a klikněte na obrázek.
- **Zobrazit zdrojové video vpravo nahoře:** Při výběru **zobrazení Quad** můžete zobrazit kruhový zdrojový obraz v pravém horním kvadrantu.

- **360stupňové sledování objektů:** K dispozici pouze v režimu **360 stupňů**. Sleduje a zvýrazňuje detekovaný pohyb v živém náhledu.
  - **Sledování:** Zapněte funkci sledování objektu v rozsahu 360 stupňů.
  - **Rozšířená nastavení:** Definujte oblast masky, velikost objektu, dobu zdržení a plán sledování objektu. Podrobnosti naleznete v části 4.3.2 *Sledování objektů*.
- **Nastavení prohlídky stráží:** K dispozici pouze v režimu **Single View**. Umožňuje nastavit virtuální prohlídku PTZ pomocí definovaných přednastavených bodů v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části 4.3.3 *Virtuální PTZ*.
- **Nastavení:**



- **Široký pohled:** Široký záběr: Zvětšíte výšku 180stupňového záběru, když je poloha kamery nastavena na montáž na stěnu.



**Široké zobrazení**

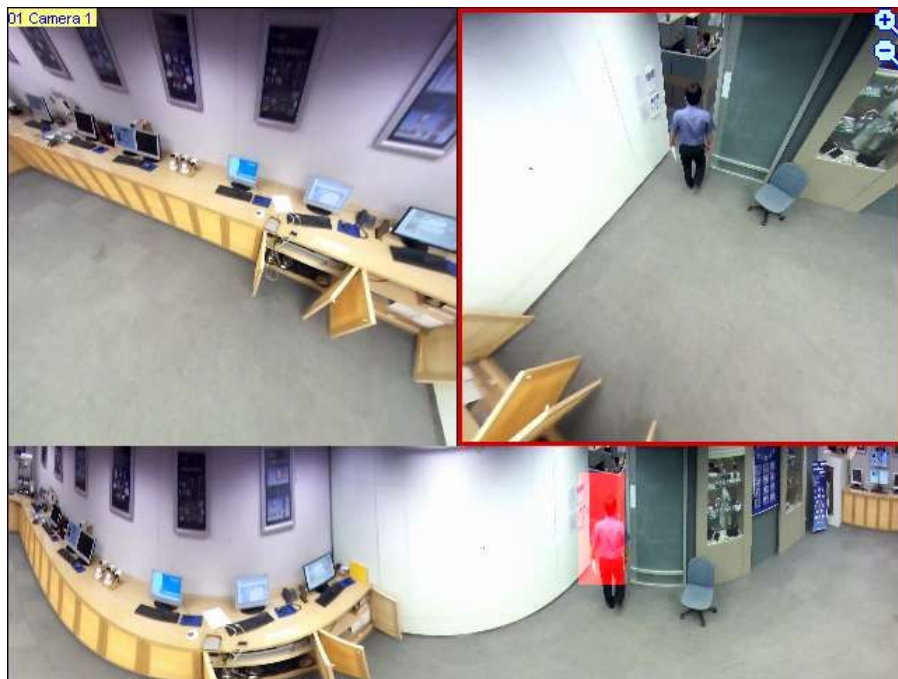


**vypnuto Široké zobrazení povoleno**

- **Řízení snímkové frekvence:** Omezte snímkovou frekvenci zobrazení rybího oka na zadané číslo. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete nastavení snímkové frekvence na všechna zobrazení rybího oka.
3. Přetáhněte dewarpované pohledy rybího oka ze seznamu Hostitel do mřížek živého náhledu pro zobrazení. A můžete přetáhnout libovolný pohled PTZ nebo 180stupňový pohled pro nastavení úhlu zobrazení.

### 4.3.2 Sledování objektů

V zobrazení rybího oka můžete nastavit sledování objektu a sledovat tak pohybující se objekt. Funkce je k dispozici pouze v případě, že je režim zobrazení nastaven na **360 stupňů**. Při detekci pohybu v zobrazení rybího oka začne pravý horní kanál sledovat pohybující se objekt, který je zvýrazněn v dolní části zobrazení 360 stupňů.



1. Nastavte zobrazení rybího oka na **360 stupňů** podle kroků 1 až 2 v části 4.3.1 *Nastavení zobrazení rybího oka*.
2. V dialogovém okně Nastavení rybího oka klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **možnost Rybí oko > Sledování objektu 360 > Pokročilá nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



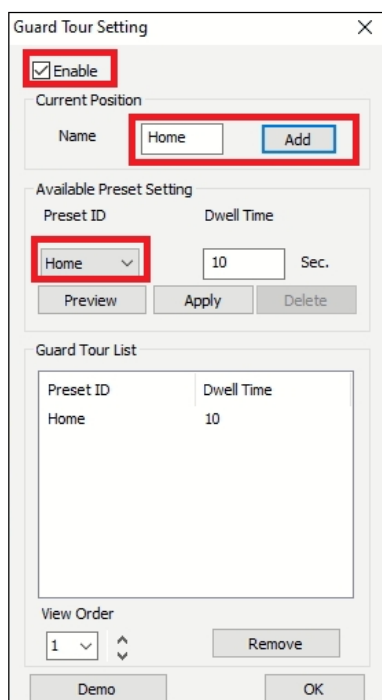
- **Oblast masky:** Pomocí myši obkreslete oblast, ve které se pohyb ignoruje.

- **Velikost objektu:** Kliknutím na tlačítko  pozastavte živý náhled a poté pomocí myši obkreslete maximální a minimální velikost cílového objektu.
  - **Doba zdržení pohybu:** Když se cílový objekt přestane pohybovat, zvýrazněná oblast a kanál vpravo nahoře zůstanou fixovány po zadaný počet sekund. Jakýkoli nový pohyb zjištěný během doby zdržení je ignorován, aby se zabránilo častému přeskakování pohledu kamery z jedné oblasti do druhé.
  - **Zakázat automatické nastavení zoomu během sledování 360 objektů:** Při vypnutí bude poměr přiblížení udržován konstantní podle nastavení.
3. Chcete-li povolit sledování objektů, klikněte v okně Nastavení rybího oka pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka >
- Fisheye Option > 360 Object Tracking > Tracking.**

### 4.3.3 Virtuální prohlídka PTZ

Můžete si nastavit virtuální prohlídku PTZ a sledovat důležitá místa na sledovaném místě. Než začnete, ujistěte se, že je kamera s rybím okem nastavena na režim **Single View**. Informace o nastavení režimu zobrazení naleznete v části Režim kamery, 4.3.1 *Nastavení zobrazení rybího oka*.

1. Nastavte zobrazení rybího oka na **Jednoduché zobrazení** podle kroků 1 - 2 v části 4.3.1 *Nastavení zobrazení rybího oka*.
2. V okně Nastavení rybího oka klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **Možnost rybího oka > Nastavení prohlídky strážce**. Spolu s oknem Nastavení rybího oka se zobrazí dialogové okno Nastavení prohlídky strážce.
3. V okně Nastavení rybího oka přesuňte živý náhled do požadovaného výchozího bodu prohlídky PTZ kliknutím na vložené okno vpravo dole.
4. Povolte nastavení, zadejte název aktuálního zobrazení a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento bod zobrazení (přednastavený bod) se zobrazí v části Preset ID.



5. V položce **Dwell Time** zadejte dobu, po kterou má živý náhled zůstat v přednastaveném bodě. Výchozí hodnota je **10** sekund.
6. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Náhled** a zobrazit náhled přednastaveného bodu.
7. Klikněte na tlačítko **Použít**. Přednastavený bod se přidá do seznamu prohlídek strážce.

8. Chcete-li přidat další přednastavené body, zopakujte výše uvedené kroky.
9. Chcete-li změnit pořadí přednastavených bodů, použijte rozevírací seznam **Pořadí zobrazení** a přesuňte přednastavený bod nahoru nebo dolů v seznamu.
10. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Demo** a sledovat náhled prohlídky PTZ.
11. Výběrem možnosti **OK** spustíte prohlídku PTZ. Chcete-li prohlídku PTZ zastavit, zakažte tuto funkci v nastavení Guard Tour Setting.

## 4.4 Panoramatický pohled PTZ

S kamerou GV-Panoramic PTZ můžete ručně sledovat pohybující se objekt v jejím kopulovitém pohledu a zároveň sledovat všechny úhly místa prostřednictvím pohledu rybího oka.

Za tímto účelem:

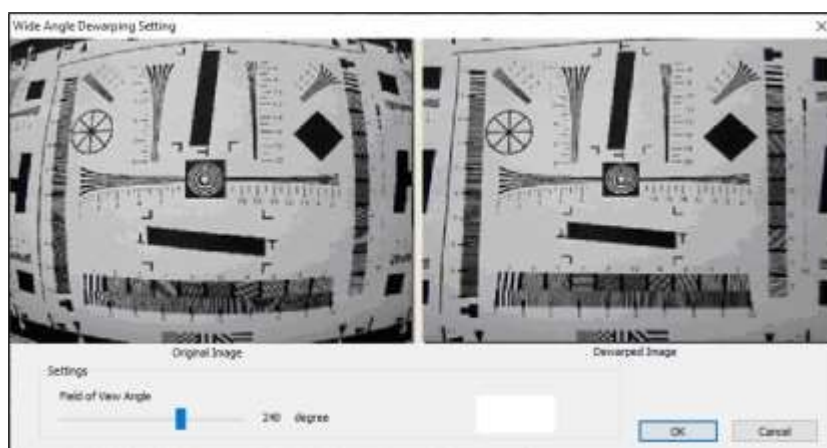
1. Přetáhněte oba kanály kamery s rybím okem a PPTZ ze seznamu hostitelů do okna živého náhledu.
2. Klikněte na libovolné místo v zobrazení rybího oka. Rychlostní kopule automaticky zamíří na určenou oblast.



## 4.5 Úprava zkresleného zobrazení

Živé obrazy mohou být v rozích zakřivené. K úpravě zkreslení obrazu můžete použít funkci Dewarping širokoúhlého objektivu.

1. V živém náhledu fotoaparátu klikněte na možnost **Configure**  a povolte funkci **Wide Angle Lens Dewarping**.
2. Po povolení klikněte znovu na možnost **Konfigurace**  > **Nastavení širokoúhlého objektivu**.
3. Posunutím posuvníku v dolní části korigujte míru odclonění.



## 4.6 Povolení zobrazení QView

Pokud je k počítači připojen více než jeden monitor, můžete pomocí funkce QView kliknout a promítnout živý náhled na jiný monitor jako celou obrazovku.



Klikněte na jeden živý kanál, který se má zobrazit na jiném monitoru.



Vybraný kanál se zobrazí na jiném monitoru.

1. V pravém horním rohu hlavní obrazovky klikněte na tlačítko **Konfigurace**  > **Nastavení > Konfigurace systému**. Zobrazí se dialogové okno Konfigurace systému.
2. Na kartě **Živé zobrazení** vyberte možnost **QView**, vyberte jeden monitor a klikněte na tlačítko **OK**.



3. Klikněte na zobrazení kamery, které chcete promítnout na jiný monitor. Na vybraném monitoru se zobrazí živý náhled.
4. Chcete-li přepnout na jiné kanály, jednoduše klikněte na jiný kanál.



## 4.7 Monitorování VMD

Pomocí funkce VMD (Video Motion Detection) může být obsluha upozorněna vyskakovacím displejem živého náhledu, pokud dojde k některé z následujících událostí: Pohyb, Teplotní alarm, Vstupní spoušť, Detekce obličeje, Detekce davu, Pokročilá detekce objektu bez dozoru, Pokročilá detekce změny scény, Pokročilá detekce chybějícího objektu, Narušitel, Přes čáru, Opustit oblast, Vstoupit do oblasti.

---

### Poznámka:

1. Funkce VMD nepodporuje IP kamery třetích stran.
  2. U řady GV-SNVR podporuje funkce VMD v současné době následující režimy: GV-SNVR0412 / 0812 / 1612.
- 

### 4.7.1 Spuštění VMD

1. Přetáhněte požadované kamery ze seznamu Hostitel do **skupiny VMD** v seznamu skupin.
2. Chcete-li vybrat typ události pro vyskakovací upozornění, klikněte pravým tlačítkem myši na **skupinu VMD > Analýza videa** a vyberte typ události nakonfigurovaný pro kamery. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost Detekce pohybu.
3. Chcete-li otevřít okno VMD, klikněte pravým tlačítkem myši na **skupinu VMD > Spustit systém VMD**. Po detekci pohybu nebo vybrané události v rámci pohledu kamery se v okně VMD zobrazí živý náhled.

## 4.7.2 Okno VMD



| Ne. | Název                       | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Stránka nahoru a dolů       | Posouvajte stránku nahoru a dolů.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 2   | Obnovit                     | Obnovení zobrazení kamery. Funkce není k dispozici, pokud je Možnost <b>Kamera se objeví v poloze definované uživatelem</b> je povolena.<br>(klikněte pravým tlačítkem myši na <b>skupinu VMD &gt; Konfigurace systému VMD</b> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 3   | Vybrat čtveřici             | Nastavení rozdělení obrazovky.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 4   | Zobrazit systémovou nabídku | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Kvalita obrazu:</b> Změňte kvalitu zobrazení na nejlepší, normální nebo nízkou.</li> <li>■ <b>Seznam hostitelů:</b> Zobrazení hostitelů přidanych do skupiny VMD ve stromovém zobrazení.</li> <li>■ <b>Pop-up Viewer:</b> Zobrazení vyskakovacího okna na jiném monitoru spolu s primárním monitorem. Když je událost nedetekovatelná, vyskakovací zobrazení na primárním monitoru se zavře, ale vyskakovací zobrazení na druhém monitoru bude trvat po zadanou dobu přehrávání.</li> <li>■ <b>Konfigurace systému</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Povolení DirectX:</b> Povolení funkce DirectDraw.</li> <li>• <b>Doba zdržení:</b> Definujte dobu trvání vyskakovacího okna na obrazovce.</li> <li>• <b>Minimální doba trvání:</b> Definujte interval spouštění každé události.</li> <li>• <b>Vyvolání alarmu:</b> Povolit alarm počítače při každé události.</li> <li>• <b>Monitorování teploty:</b> Definujte kritickou teplotu, při jejímž dosažení nebo překročení se zobrazí pohled kamery.</li> </ul> </li> </ul> |

|   |                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4 | Zobrazit<br>systémovou<br>nabídku | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Vyskakovací okno události:</b> Definujte dobu trvání vyskakovacího okna, které zůstane na obrazovce. Ve výchozím nastavení zůstává každé vyskakovací okno 60 sekund.</li> <li>■ <b>Zvukové schéma:</b> Definujte zvuk alarmu pro různé události.</li> <li>■ <b>Zachovejte poměr obrazu:</b> Zobrazte video v poměru ke zdroji.</li> </ul> <p><b>Filtr událostí obličeje:</b> Filtrovat a zobrazovat události rozpoznávání obličeje z GV-AI FR a GV-VMS na základě možnosti Zobrazit vše / Zobrazit všechny.<br/>Pouze identifikované osoby / Zobrazit pouze neznámé osoby.</p> |
| 5 | Minimalizujte                     | Minimalizujte okno VMD na hlavním panelu systému Windows.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| 6 | Exit                              | Zavřete okno.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 7 | Popup<br>View                     | <p>Klikněte pravým tlačítkem myši na vyskakovací okno, abyste měli tato nastavení k dispozici:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Pokročilý živý náhled:</b> Otevřete samostatné okno pro další ovládání.</li> <li>■ <b>Okamžité přehrávání:</b> Přístup k záznamům z kamery.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

#### Poznámka k monitorování teploty:

1. Kritická teplota se vztahuje na vnitřní teplotu zařízení, nikoli na jeho provozní teplotu.
2. Tuto funkci podporuje pouze GV-DVR s kartou GV-3008 a některé kamery GV-IP.

### 4.7.3 Displej se dvěma monitory

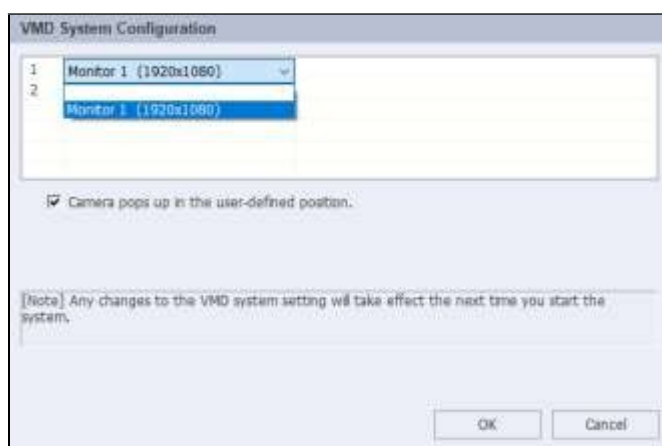
Pro zobrazení vyskakovacího okna VMD můžete nastavit dva monitory.

---

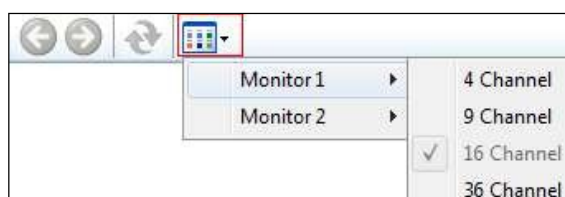
**Poznámka:** Při rozlišení monitoru 1280 x 1024 a vyšším lze v okně VMD zobrazit až **42** vyskakovacích oken. Při rozlišení monitoru nižším než 1280 x 1024 lze v okně VMD zobrazit až **36** vyskakovacích zobrazení.

---

1. V seznamu skupin klikněte pravým tlačítkem myši na **skupinu VMD > Konfigurace systému VMD**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Z rozevíracích seznamů vyberte dva monitory jako Monitor 1 a Monitor 2. Klikněte na tlačítko **OK**.
3. Chcete-li spustit VMD, klikněte pravým tlačítkem myši na **skupinu VMD > Spustit systém VMD**.
4. Chcete-li nastavit rozdělení obrazovky obou monitorů, klikněte v okně VMD na tlačítko **Select Quad** a vyberte rozdělení obrazovky.



Když je první monitor plný vyskakovacích pohledů kamery, přejde další vyskakovací pohled kamery na druhý monitor.

### Aplikace dvou oken VMD:

Poloha vyskakovacích pohledů kamery v oknech VMD se mění, když povolíte nebo zakážete možnost **Kamera vyskakuje v poloze definované uživatelem** v dialogovém okně Konfigurace systému VMD (klikněte pravým tlačítkem myši na **skupinu VMD > Konfigurace systému VMD**).

- **Pokud je tato možnost zakázána:** Při současném spuštění více pohledů kamery je poloha vyskakovacích oken v oknech VMD založena na pořadí detekovaných událostí. Když je první monitor plný vyskakovacích zobrazení, další vyskakovací zobrazení přejde na druhý monitor.

#### Příklad:

Monitor 1 i monitor 2 jsou nastaveny na 4 dělení obrazovky. Při současném spuštění 5 pohledů kamery se první 4 pohledy kamery zobrazí na Monitoru 1 a poslední pohled kamery se zobrazí na Monitoru 2.

|                                                                                           |           |   |   |   |                                                                                        |   |  |  |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|---|---|---|----------------------------------------------------------------------------------------|---|--|--|--|
| <table border="1"> <tr> <td>1</td><td>2</td></tr> <tr> <td>3</td><td>4</td></tr> </table> | 1         | 2 | 3 | 4 | <table border="1"> <tr> <td>5</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> </table> | 5 |  |  |  |
| 1                                                                                         | 2         |   |   |   |                                                                                        |   |  |  |  |
| 3                                                                                         | 4         |   |   |   |                                                                                        |   |  |  |  |
| 5                                                                                         |           |   |   |   |                                                                                        |   |  |  |  |
|                                                                                           |           |   |   |   |                                                                                        |   |  |  |  |
| Monitor 1                                                                                 | Monitor 2 |   |   |   |                                                                                        |   |  |  |  |

- **Pokud je tato možnost povolena:** Pozice vyskakovacích oken v oknech VMD je založena na pořadí kamer ve skupině VMD.

#### Příklad:

Ve skupině VMD je kamera A uvedena jako třetí kamera a kamera B jako pátá. Oba monitory jsou nastaveny na 4 dělení obrazovky. Při současném spuštění zobrazení obou kamer se snímky z kamery A objeví na třetím čtverci monitoru 1 a snímky z kamery B na prvním čtverci monitoru 2. Všimněte si, že pořadí vyskakovacích zobrazení je v okně VMD zleva doprava.

|                                                                                        |           |  |   |  |                                                                                        |   |  |  |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--|---|--|----------------------------------------------------------------------------------------|---|--|--|--|
| <table border="1"> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td>1</td><td></td></tr> </table> |           |  | 1 |  | <table border="1"> <tr> <td>2</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> </table> | 2 |  |  |  |
|                                                                                        |           |  |   |  |                                                                                        |   |  |  |  |
| 1                                                                                      |           |  |   |  |                                                                                        |   |  |  |  |
| 2                                                                                      |           |  |   |  |                                                                                        |   |  |  |  |
|                                                                                        |           |  |   |  |                                                                                        |   |  |  |  |
| Monitor 1                                                                              | Monitor 2 |  |   |  |                                                                                        |   |  |  |  |

## 4.8 Zvukové vysílání

Operátor řídicího centra GV může pomocí funkce Audio Broadcast hovořit s více hostiteli najednou.

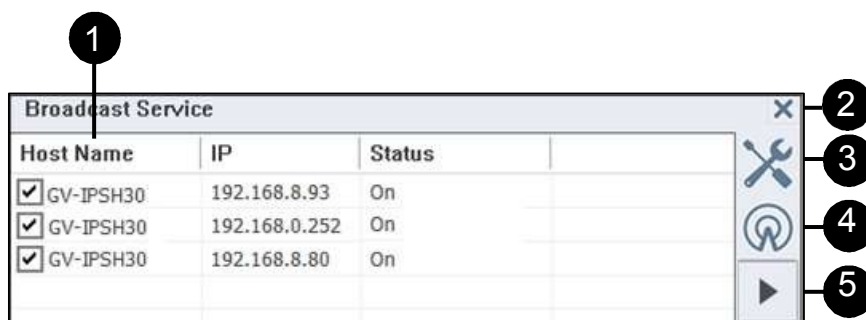
### Poznámka:

1. Funkce Audio Broadcast podporuje zařízení GV i IP zařízení třetích stran s funkcí reproduktoru.
2. Funkce Audio Broadcast je použitelná také pro modely reproduktorů GV-IP s GV-Control Center V4.2.0 nebo novějším. Viz [2. Přidání do GV-Control Center v uživatelské příručce reproduktoru GV-IP Speaker](#), kde najdete podrobnosti.

### 4.8.1 Spuštění zvukového vysílání

1. V seznamu hostitelů nebo v seznamu skupin klikněte na tlačítko **Nástroje**  > **Zvukový přenos**. Zobrazí se okno Audio Broadcast.
2. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na hostitele a vyberte možnost **Přidat do služby vysílání**.
3. Chcete-li spustit zvukové vysílání pro hostitele, klikněte na tlačítko **Start/Stop Broadcasting** , a promluvte do mikrofону připojeného k počítači GV-Control Center.

### 4.8.2 Okno zvukového vysílání



| Ne. | Název    | Popis                                            |
|-----|----------|--------------------------------------------------|
| 1.  | Hostitel | Povolení / zakázání vysílání zvuku s hostitelem. |
| 2.  | Zavřít   | Zavřete okno.                                    |

|    |                    |                                                                                                                   |
|----|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3. | Nastavení          | ■ <b>Výběr zvukového souboru:</b> Vyhledejte soubor .wav, který chcete přehrát.                                   |
|    |                    | ■ <b>Opakovat přehrávání souboru:</b> Vyberte, chcete-li opakovat přehrávání vybraného zvuku.                     |
|    |                    | ■ <b>Vždy na vrcholu:</b> Okno se vždy zobrazí v horní části obrazovky.                                           |
|    |                    | ■ <b>Neprůhlednost:</b> Zvolte úroveň neprůhlednosti okna od 20 % (zcela průhledné) do 100 % (zcela neprůhledné). |
| 4. | Spuštění/zastavení |                                                                                                                   |
|    | Vysílání           | Spuštění/zastavení zvukového vysílání.                                                                            |
| 5. | Přehrát            | souborPo výběru zvukového souboru klikněte na tlačítko pro spuštění/zastavení přehrávání.                         |

## 4.9 Hodinky s rozpoznáváním obličeje

Pomocí nástroje FR Watch může operátor sledovat události rozpoznávání obličeje (FR) z hostitelů GV-AI FR a GV-VMS a také vyhledávat protokoly událostí hostitele.

1. Vytvořte skupinu pod položkou **Skupina FR** v seznamu skupin.
2. Přetáhněte požadované kamery z hostitele GV-AI FR a hostitele GV-VMS do vytvořené skupiny.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořenou skupinu > **Hlídat FR**. Zobrazí se následující okno.



| Ne. | Název                | Popis                                                                                                                               |
|-----|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Událost              | FRZobrazení živých událostí FR z hostitele.                                                                                         |
| 2   | Filtr                | Filtrování živých událostí FR na základě kritérií Identifikováno, Neznámé. nebo předdefinované skupiny v hostiteli.                 |
| 3   | Vyhledávací protokol | Vyhledejte protokoly událostí hostitele definováním časového rozsahu, názvu kamery, jména osoby, skupiny a pohlaví.                 |
| 4   | Režim zobrazení      | Obsahuje tři režimy zobrazení událostí FR: <b>Režim zobrazení FD</b> , <b>režim zobrazení FR</b> a <b>režim zobrazení detailů</b> . |

## 4.10 AI Watch

Pomocí funkce AI Watch může operátor sledovat události AI z hostitelů GV-VMS a kamer UA-IP s funkcemi AI na hostitelích UA-SNVR a také vyhledávat protokoly událostí hostitele.

1. Vytvořte skupinu v části **AI Guard Group** v seznamu skupin.
2. Přetáhněte požadované kamery UA-IP z hostitelů UA-SNVR a hostitelů GV-VMS do vytvořené skupiny.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořenou skupinu > **AI Watch**. Zobrazí se následující okno.



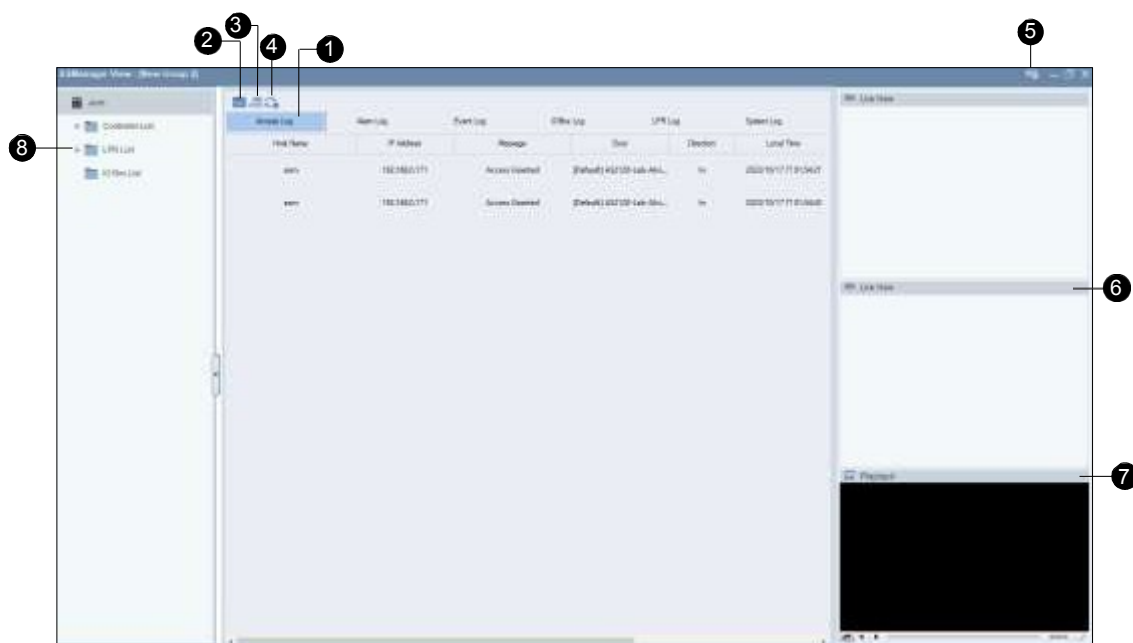
| Ne. | Název                | Popis                                                                                                           |
|-----|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | AI                   | EventZobrazení událostí AI z hostitele.                                                                         |
| 2   | Vyhledávací protokol | Vyhledejte protokoly událostí hostitele zadáním názvu kamery, události. poznámku, typ události a časový rozsah. |
| 3   | Režim zobrazení      | Zahrnuje dva režimy zobrazení událostí AI: <b>Režim zobrazení FR</b> a <b>režim zobrazení detailů</b> .         |

## 4.11 ASManager Zobrazit

### 4.11.1 Přehled

Pomocí zobrazení ASManager View může obsluha sledovat události kontroly přístupu a LPR z hostitelského zařízení GV-ASManager, jakož i zamykat/odemykat dveře, vynucovat rozpoznání LPR, spouštět výstupní zařízení a přistupovat k protokolům LPR.

1. Vytvořte skupinu ve **skupině ASManager** v seznamu skupin.
2. Přetáhněte požadovaného hostitele GV-ASManager do vytvořené skupiny.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořenou skupinu > **ASManager View**. Zobrazí se následující okno.



| Ne. | Název                       | Popis                                                                                                      |
|-----|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  | Protokol událostí           | Zobrazení protokolů událostí připojeného zařízení GV-ASManager.                                            |
| 2.  | Filtr                       | Filtrování protokolů událostí pomocí definovaných kritérií.                                                |
| 3.  | Seznam automatického výběru | Zaměřte se na zobrazení nejnovějších údajů.                                                                |
| 4.  | Seznam zmrazení             | Pozastavení zobrazení aktuálních dat.                                                                      |
| 5.  | Protokol LPR                | Vyhledávání protokolů LPR podle zadaných kritérií. Podrobnosti naleznete v části <i>Protokol LPR</i> níže. |
| 6.  | Živý náhled                 | Zobrazení až 2 živých náhledů z kamer namapovaných na dveře / jízdní pruh.                                 |
| 7.  | Přehrávání                  | Přehrávání videí připojených k událostem, pokud jsou k dispozici.                                          |

## 8. Seznam stromů

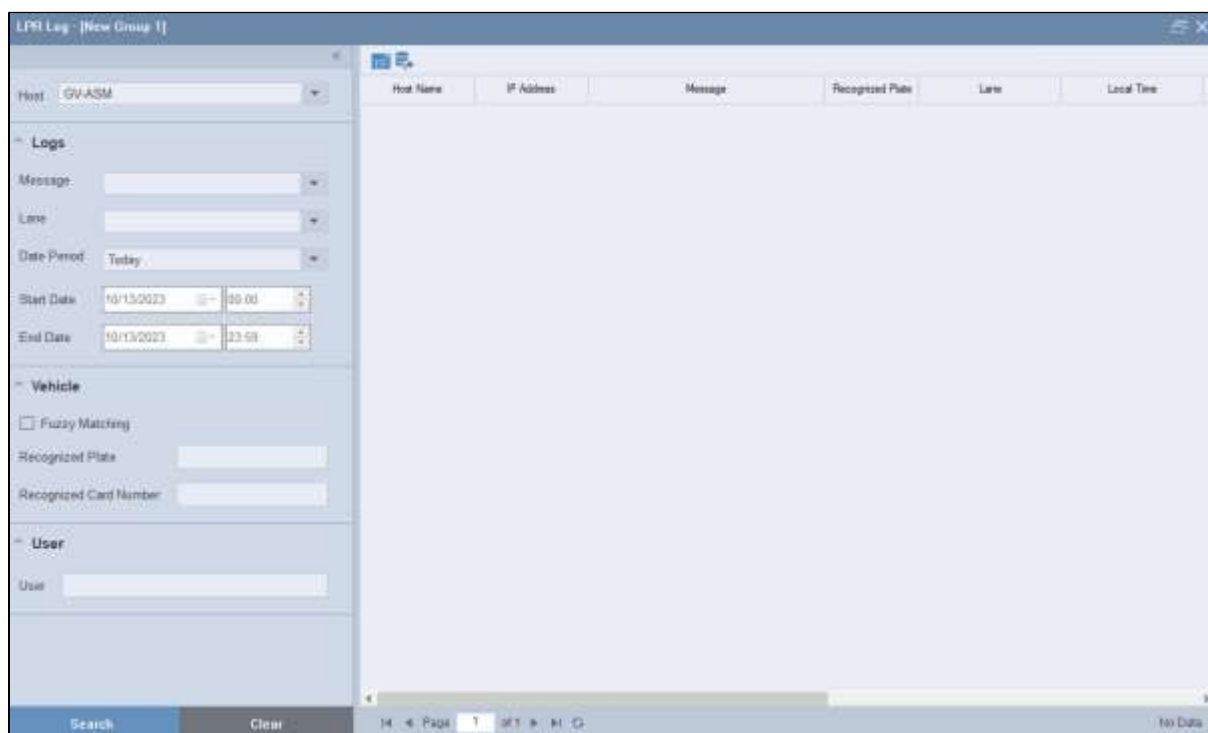
Kliknutím pravým tlačítkem myši na ovladač / dveře / jízdní pruh, vstupní zařízení získáte přístup k dalším funkcím, jako je zamykání/odemykání dveří, vynucení rozpoznání LPR a spuštění výstupního zařízení.

### 4.11.2 Protokol LPR

Pomocí protokolu LPR můžete vyhledat záznam, zobrazit snímky nebo rozpoznané poznávací značky, sledovat polohu vozidel a přehrávat nahraná videa.

#### Definování kritérií vyhledávání

Klikněte na ikonu LPR Log  (č. 5, 4.11.1 *Přehled*) a zobrazí se následující stránka. Na stránce můžete zúžit výsledky vyhledávání nastavením kritérií vyhledávání, jako jsou pruhy LPR, datum, poznávací značky a číslo karty. Po nastavení kritérií vyhledávání klikněte na tlačítko **Hledat** a zobrazí se výsledky.



The screenshot shows the 'LPR Log - [New Group 1]' window. On the left, there are search filters: Host (GV-ASM), Message, Lane, Date Period (Today), Start Date (10/13/2023 00:00), End Date (10/13/2023 23:59), Vehicle (Fuzzy Matching, Recognized Plate, Recognized Card Number), and User. At the bottom left are 'Search' and 'Clear' buttons. The main area on the right is a table with columns: Host Name, IP Address, Message, Recognized Plate, Lane, and Local Time. The table is currently empty. At the bottom right, it says 'No Data'.

## Kapitola 5 Přehrávání

Záznamy z připojených hostitelů můžete vzdáleně přehrávat v aplikaci GV-Control Center.

Existují dva způsoby přehrávání záznamů:

- **Okamžité přehrávání:** Chcete-li přehrávat s předem definovanou délkou přehrávání, zvolte možnost **Okamžité přehrávání**  v živém náhledu.
- **Vzdálený záznam ViewLog:** Pro přehrávání z libovolného časového úseku na časové ose hostitele použijte přehrávač Remote ViewLog výběrem karty **Remote ViewLog** na hlavní obrazovce.

---

### Poznámka:

1. **Vzdálené přehrávání z karty SD** není podporováno u následujících modelů: GV-ABL / TBL Series, GV-ADR / TDR Series, GV-AVD / TVD Series, GV-EBD Series, GV-FER5702, GV-QFER12700, GV-QSD5730 / 5731-IR, GV-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR a kamery UA-IP.
  2. U hostitele GV-DVR / NVR / VMS se ujistěte, že je povolena **služba Remote ViewLog Service** (v části Control Center Service), aby bylo možné udělit oprávnění pro vzdálené přehrávání.
  3. Následující modely SNVR podporují přehrávání maximálně 16 kanálů: GV-SNVR3203 / 6403, UA-SNVR1810-P, UA-SNVR1620-P, UA-SNVR3240-N.
- 

### Poznámka pro GV-SNVR:

1. Funkce okamžitého přehrávání a zálohování zvukového záznamu nejsou systémem GV-SNVR podporovány.
  2. Z následujících modelů SNVR lze zálohovat pouze jeden kanál: GV-SNVR3203, GV-SNVR6403.
  3. Při použití Remote ViewLog nelze přehrávat záznamy GV-SNVR s jinými hostiteli společně v jednom rozložení.
- 

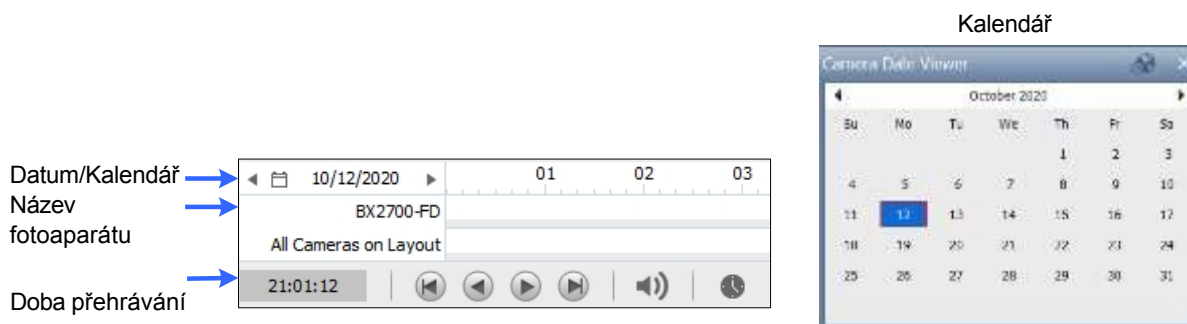
### 5.1 Spuštění přehrávání

Spuštění přehrávání na dálku:

1. Na hlavní obrazovce vyberte kartu **Remote ViewLog**.



2. Klikněte pravým tlačítkem myši na hostitele / kameru / skupinu v seznamu hostitelů nebo v seznamu skupin a vyberte možnost **Remote ViewLog**. Nebo stačí přetáhnout požadovanou kameru / skupinu do okna Remote ViewLog.
3. Na časové ose klikněte na šipky nebo klikněte na datum a z vyskakovacího kalendáře vyberte datum se záznamy, které jsou zvýrazněny modře.

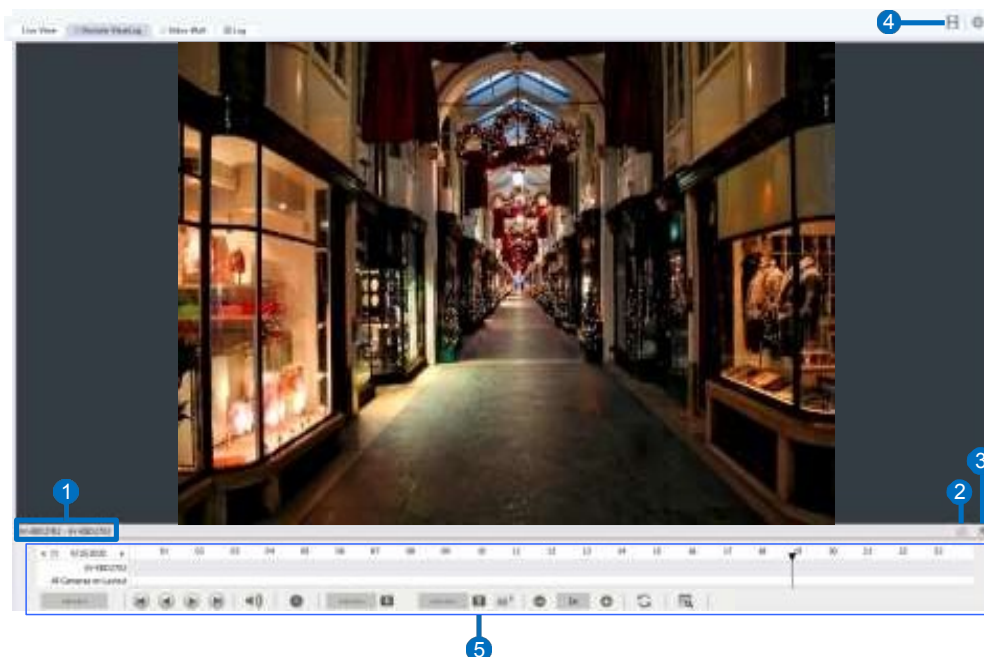


4. Klikněte na tlačítko **Přehrát**.

**Tip:** Chcete-li přizpůsobit rozdělení obrazovky okna Remote ViewLog, použijte seznam Rozložení (viz 1.3.4 Seznam rozložení) a přetáhněte definované rozložení do okna Remote ViewLog.

**Poznámka:** Rozložení přehrávání podporuje pouze kamery ze stejného hostitele s výjimkou hostitelů GV-VMS / DVR / NVR / Recording Server.

## 5.2 Okno Vzdálený záznam ViewLog

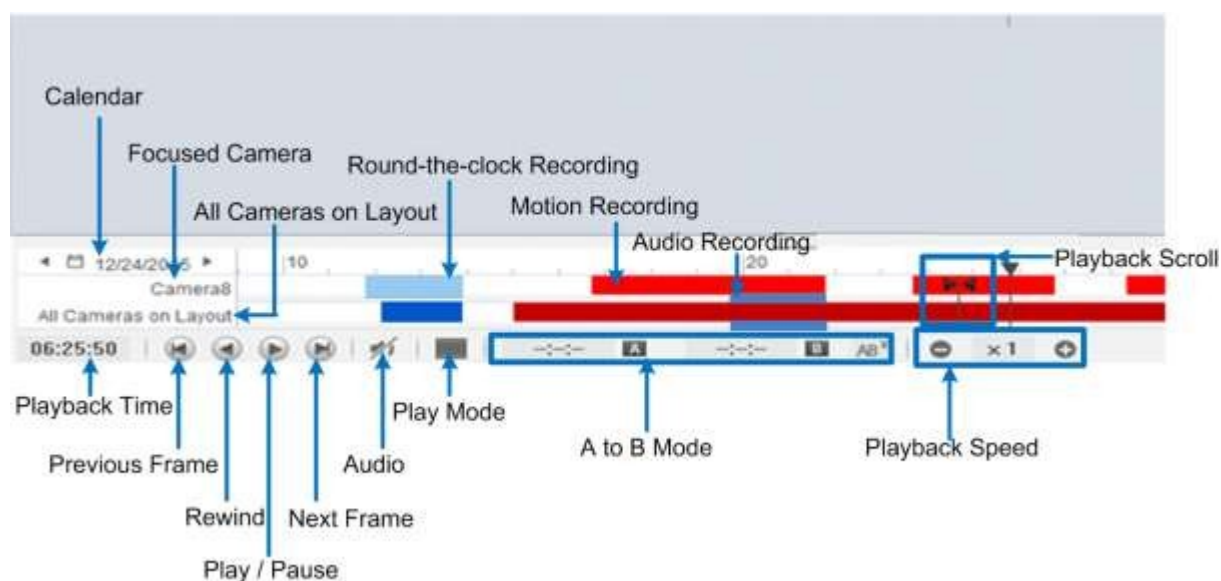


| Ne. | Název                                                                                           | Popisy                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  | Název fotoaparátu                                                                               | Uved'te názvy hostitele a kamery kanálu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 2   | Snímek       | Poříd'te si snímek záznamu.<br><br>Přístup k následujícím možnostem, pokud jsou podporovány:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 3   | Konfigurace  | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Zavřít kanál:</b> Zavřít kanál přehrávání.</li> <li>■ <b>Video efekty:</b> Použijte na nahrávky videoefekty.</li> <li>■ <b>Nastavení tepelné mapy:</b> Vyhledávání a zobrazování videí s tepelnou mapou zaznamenaných v systému GV-VMS.</li> <li>■ <b>Přidat do záložek:</b> Vytvořit video v záložce.</li> <li>■ <b>Zachovejte poměr obrazu:</b> Uzamkněte zobrazení fotoaparátu v původním poměru.</li> <li>■ <b>Webové vyhledávání POS:</b> Vyhledávání záznamů událostí POS. Přístup k následujícím možnostem:</li> </ul>                                                |
| 4.  | Nabídka přehrávání                                                                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Index vyhledávaných objektů:</b> Vyhledávání videí z Object Indexu zaznamenaných v GV-DVR / NVR / VMS.</li> <li>■ <b>Záložka:</b> Vyhledávání a přehrávání videí se záložkami. Chcete-li vytvořit záložku, klikněte na tlačítko <b>Configure (Konfigurovat)</b>  na zobrazení přehrávání (č. 3) a vyberte možnost <b>Add to Bookmark (Přidat k záložkám)</b>.</li> <li>■ <b>Vytisknout:</b> Tisk aktuálního pohledu kamery.</li> <li>■ <b>Zálohování:</b> Zálohování nahrávek.</li> </ul> |

- **Zobrazení seznamu pro sloučení:** Zobrazení událostí sloučení nahrávek.
- **Nastavení hry:** Přístup k odšumování zvuku a dekodování GPU.
- **Možnosti zobrazení:** Upravte nastavení displeje.
- **Cesta k mezipaměti:** Zobrazí adresář mezipaměti.

5. Přehrávač časové osy Podívejte se na níže popsany *Přehrávač časové osy*.

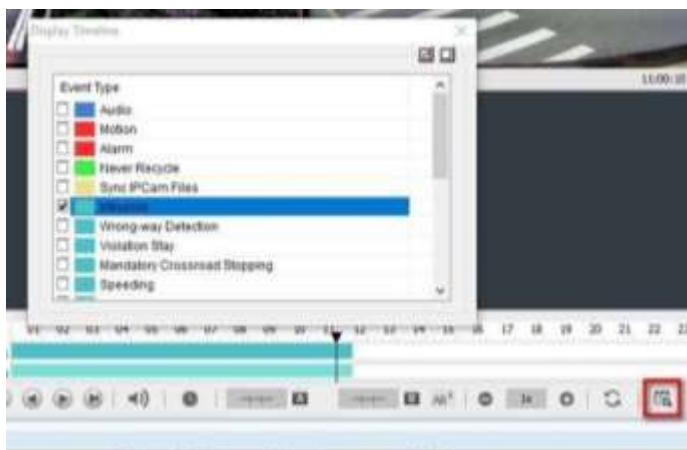
### Přehrávač časové osy



### Barvy na časové ose:

- **Červená:** Záznamy událostí pohybu / IO
- **Modrá:** Zvukové nahrávky
- **Žlutá barva:** Záznamy načtené z karet SD kamer při opětovném připojení po dočasném odpojení.
- **Tyrkysová:** Záznamy událostí AI / PVD Motion
- **Zelená:** Nikdy nerecyklujte nahrávky

**Tip:** Kliknutím na tlačítko Filtr zobrazíte na časové ose různé typy událostí různými barvami. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro GV-VMS V17.4.6 nebo novější / V18.3.2 nebo novější / GV-AI Guard V2.0.



### Možnost režimu přehrávání

Ve výchozím nastavení je Remote ViewLog nastaven na přehrávání videa v režimu reálného času. Chcete-li změnit režimy přehrávání, klikněte na  na časové ose přehrávače.

- **Snímky po snímcích (bez zvuku):** Přehrávání videa po snímcích bez zvuku; přehrávání však může být zpožděno v závislosti na šířce pásma a výkonu počítače.
- **V reálném čase:** Přehrávání videa v reálném čase. Přestože tato metoda šetří čas vykreslování, dochází k poklesu snímků.

### Režim přehrávání A do B

Při přehrávání videa můžete nastavit počáteční a koncový snímek pro automatické přehrávání:

1. Chcete-li nastavit počáteční snímek, klikněte na **A** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
2. Chcete-li nastavit koncový snímek, klikněte na **B** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
3. Čas začátku a konce se zobrazí vedle A a B, jak je znázorněno níže.



4.  Kliknutím spustíte opakované přehrávání ze snímku A na snímek B.

5. Chcete-li tento režim přehrávání zrušit **AB<sup>x</sup>** ůněte na

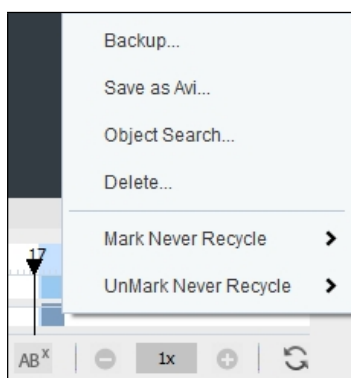
## Změna zobrazeného data na časové ose

Přetažením časové osy můžete přímo vyhledat a zobrazit nahrávky předchozího nebo následujícího dne.

1. Posunutím kolečka myši vpřed zvětšíte časovou osu. Výchozí zobrazení časové osy je 24 hodin.
2. Klikněte na časovou osu a přetáhněte ji tam a zpět. Časová osa přeskakuje mezi jednotlivými dny záznamu.



**Tip:** Klikněte pravým tlačítkem myši na časovou osu a přetáhněte časový úsek záznamu, abyste získali rychlý přístup k následujícím funkcím pro hostitele **GV-VMS / NVR / nahrávacího serveru**: Zálohování, Uložit jako AVI, Vyhledávání objektů, Odstranit (soubory záznamu), Označit / Zrušit označení Nikdy nerecyklovat.



# Kapitola 6Vzdálený DVR / stolní počítač

## 6.1 Vzdálený DVR

Služba Vzdálený DVR umožňuje centru GV-Control Center vzdálený přístup a konfiguraci nastavení klientského GV-DVR / NVR. Tato funkce snižuje počet cest k systému každého klienta.

---

### Poznámka:

1. Služba Remote DVR není systémem GV-VMS podporována.
  2. Služba Remote DVR nepodporuje ovládání zvukového výstupu, PTZ a I/O zařízení.
- 

### 6.1.1 Spuštění vzdáleného DVR

1. Povolte **vzdálený DVR** (v části **Control Center Service**) v klientském GV-DVR / NVR.
2. V aplikaci GV-Control Center klikněte na DVR / NVR v seznamu hostitelů a vyberte možnost **Vzdálený DVR**.

Pokud je spojení navázáno, zobrazí se na ploše GV-Control Center hlavní obrazovka klientského GV-DVR / NVR. Současně se na klientovi zobrazí následující zpráva, která oznamuje, že GV-DVR / NVR je používán a byl uzamčen.



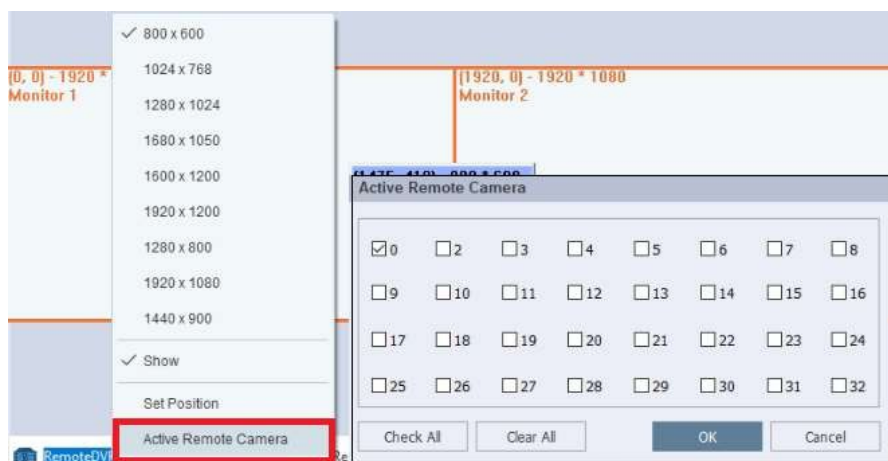
Pokud chce klient přerušit připojení, klikne na tlačítko  v pravém dolním rohu.

**Tip:** Pokud chcete minimalizovat šířku pásma používanou při prohlížení klientského GV-DVR / NVR, můžete se připojit pouze k některým kamerám. Před připojením ke klientovi klikněte v aplikaci GV-Control Center na možnost **Konfigurace**  (vpravo nahoře na hlavní obrazovce)

> **Nastavení** > **Pozice aplikace**. Na obrazovce

V okně Pozice aplikace klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu **Remote DVR**  > **Activate Remote**

**Fotoaparát** pro výběr a zrušení výběru fotoaparátů.



## **6.2** **Vzdálená plocha**

Vzdálená plocha umožňuje operátorovi řídicího centra GV vzdálený přístup k počítači. GV-DVR / NVR / VMS desktop. Operátor GV-Control Center má plnou kontrolu nad dohledovým systémem a operačním systémem Windows klienta.

### **6.2.1** **Spuštění Vzdálené plochy**

1. Povolte **službu Vzdálená plocha** (v části **Control Center Service**) v systému GV-DVR / NVR / VMS.
2. V aplikaci GV-Control Center klikněte na DVR / NVR / VMS v seznamu hostitelů a vyberte možnost **Vzdálená plocha**.

Po navázání připojení se plocha klienta zobrazí v samostatném okně na ploše řídicího centra. Pokud klient používá více monitorů, přepínejte mezi nimi kliknutím na ikonu **Monitor**  .

---

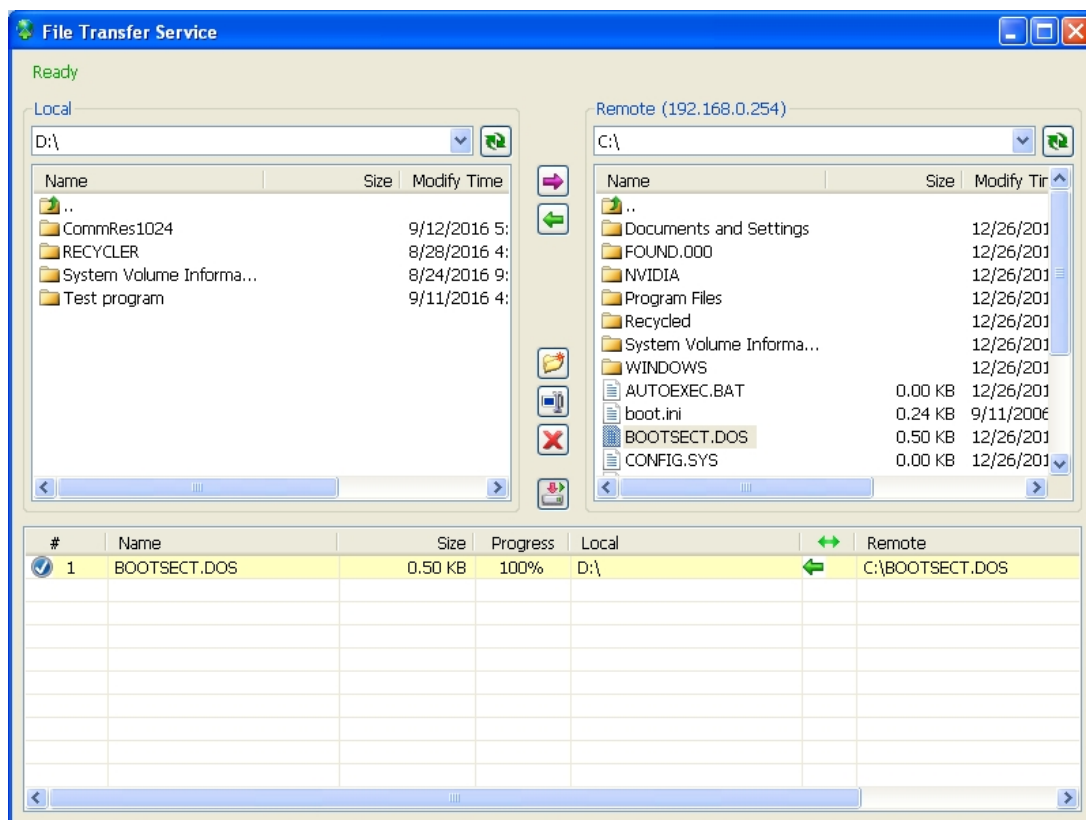
**Poznámka:** Tlačítko **Monitor** je podporováno pouze systémem GV-VMS 15.10.1.0 nebo novějším.

---

## 6.2.2 Přenos souborů

Funkce Přenos souborů slouží k jednoduchému přenosu souborů mezi GV-Control Center a klientem.

1. Spustíte **Vzdálenou plochu**.
2. Klikněte na tlačítko **Přenos souborů**  v levém horním rohu Vzdálené plochy. Zobrazí se dialogové okno Služba přenosu souborů.
3. Vyberte požadovaný soubor, který chcete přenést do **místního** (GV-Control Center) nebo **vzdáleného** (klient).



**Poznámka:** Velikost jednoho souboru pro přenos nesmí překročit 4 GB, ale pro více souborů není velikost omezena.

### 6.3 Dotaz na datovou událost

Události z klientského GV-DVR / NVR / VMS můžete vyhledávat pomocí definovaných kritérií vyhledávání. Výsledky vyhledávání lze zobrazit v textu nebo v grafu. Výsledky vyhledávání můžete také exportovat ve formě textu, html nebo excelu.

1. Povolení **serveru WebCam** v GV-DVR / NVR / VMS.
2. V aplikaci GV-Control Center klikněte na DVR / NVR / VMS v seznamu hostitelů a vyberte možnost **Dotaz na data událostí**.
3. Na stránce Dotaz na seznam událostí můžete definovat kritéria vyhledávání a kliknout na ikonu Video pro přehrání události, pokud je k dispozici.

Kategorie dotazů

Definujte kritéria

Vyhledávání

Export výsledků vyhledávání

Výsledky vyhledávání v grafu

Ikona videa označuje, že k události je připojeno video povolené k přehrání.

Okno přehrávání

## Kapitola 7 I/O Centrální panel

Centrální panel I/O poskytuje centrální řešení pro správu I/O zařízení z různých hostitelů. Mezi jeho hlavní funkce patří:

- Seskupení I/O zařízení z různých hostitelů
- Spouštění I/O zařízení v kaskádovém režimu
- Sledování různých konfigurací I/O kaskád v různých denních dobách
- Rychlý přístup ke spuštěným I/O zařízením pomocí okna Rychlé propojení

---

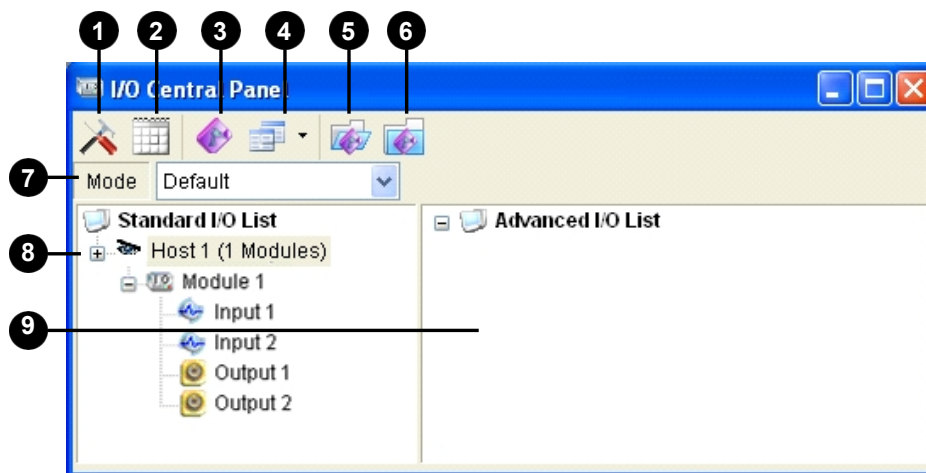
### Poznámka:

1. Konfigurace v panelu pokročilých vstupů/výstupů klientského zařízení GV-DVR / NVR / VMS a v centrálním panelu vstupů/výstupů GV-Control Center mohou být v rozporu. Doporučujeme, aby klient vyčistil nastavení v panelu Advanced I/O Panel a předal ovládání I/O centru GV-Control Center.
  2. Centrální panel I/O podporuje pouze zařízení GV-IP.
- 

### 7.1 Spuštění centrálního panelu I/O

1. Přetáhněte požadované hostitele ze seznamu hostitelů do **skupiny I/O panelů** v seznamu skupin.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu > **Centrální panel I/O**.
3. Po navázání připojení k hostitelům se na ploše řídicího centra zobrazí centrální panel I/O.

## 7.2 Centrální panel I/O

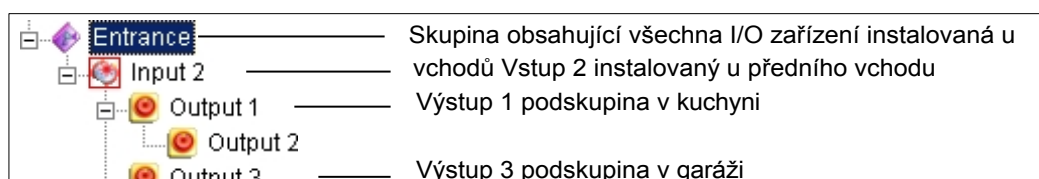


| Č. | Název                        | Popis                                                                                               |
|----|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Konfigurace nastavení panelu | přístupu a plánu.                                                                                   |
| 2  | Režim                        | PlánSpustit / zastavit režim Plán.                                                                  |
| 3  | Přepnutí rychlého odkazu     | Zobrazení okna Rychlý odkaz pro rychlý přístup ke spuštěným I/O zařízení.                           |
| 4  | Rozšířený styl seznamu I/O   | Zobrazení seznamu pokročilých vstupů a výstupů v různých stylech: Zobrazit/upravit, Ikona a Detail. |
| 5  | Rozbalit řádek               | stromuRozbalení větví stromu.                                                                       |
| 6  | Sbalit                       | řádek stromuSbalit větve stromu.                                                                    |
| 7  |                              | ModeKonfigurace různých režimů kaskády.                                                             |
| 8  | Standardní                   | seznam I/OZobrazení připojených I/O modulů.                                                         |
| 9  | Rozšířený                    | seznam I/O Seskupení I/O zařízení v kaskádovém režimu.                                              |

## 7.3 Vytvoření skupiny pro kaskádové spouštěče

Zařízení I/O můžete seskupit podle funkce nebo zeměpisné polohy. Skupina dále umožňuje kaskádové spouštění, což znamená, že spouštěcí akce jednoho spouštěče mohou aktivovat další spouštěč.

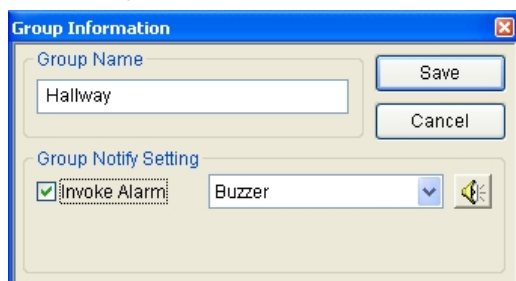
Můžete mít například skupinu s názvem "Vchod", která obsahuje všechna vstupně-výstupní zařízení instalovaná u vchodů. Skupina "Entrance" může obsahovat další podskupiny, z nichž každá obsahuje pouze související I/O zařízení v různých geografických lokalitách:



Když je spuštěn vstup 2, spustí podskupiny výstupů 1 a 3 a výstup 1 spustí výstup 2 v kaskádové řadě.

### 7.3.1 Vytvoření skupiny

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Rozšířený seznam I/O > Přidat skupinu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Pojmenujte skupinu a povolte funkci **Invoke Alarm**, aby se při spuštění I/O spustil počítačový alarm.
3. Klikněte na tlačítko **Uložit**.
4. Chcete-li vytvořit kaskádovou hierarchii, přetáhněte požadované vstupy/výstupy ze seznamu **Standardní vstupy/výstupy** do skupiny.

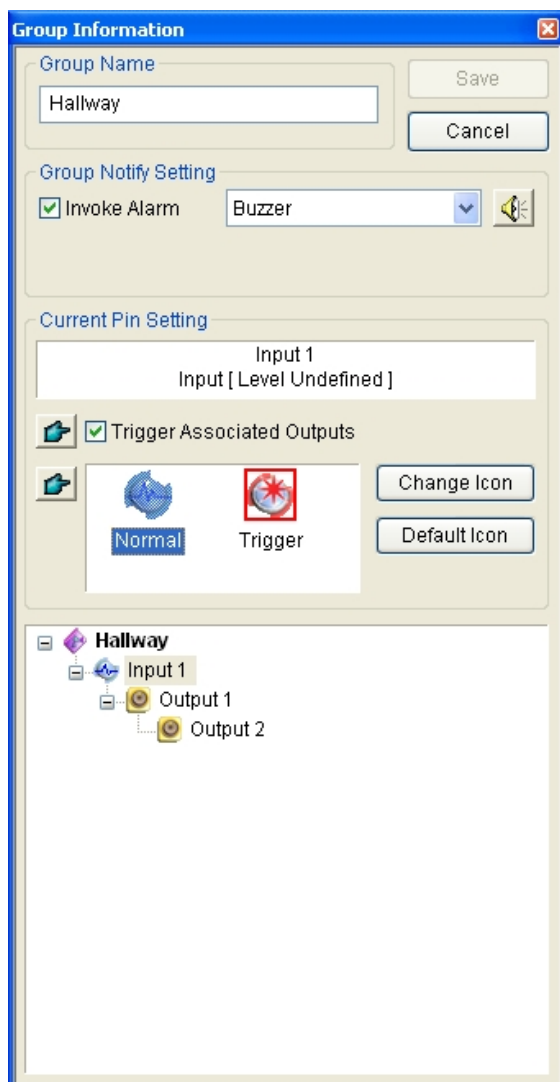
---

**Poznámka:** V kaskádové hierarchii lze každý vstup použít pouze jednou, zatímco stejný výstup lze použít opakovaně.

---

### 7.3.2 Úprava skupiny

Chcete-li upravit nastavení skupiny, klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu > **Zobrazit/upravit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



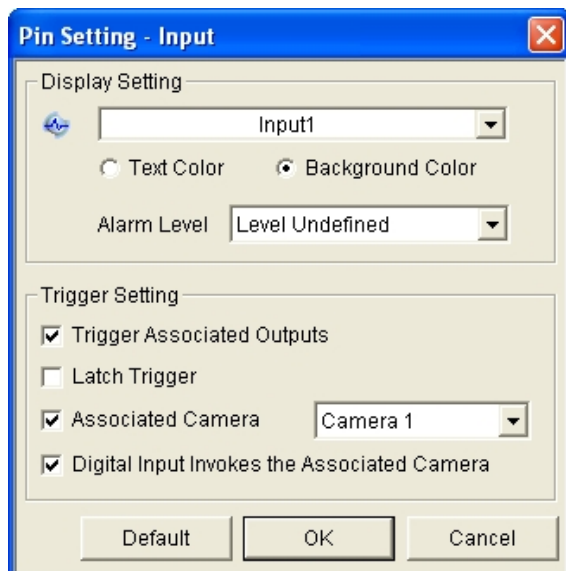
**[Current Pin Setting]** Chcete-li tuto možnost povolit, zvýrazněte I/O zařízení v seznamu skupin v dolní části dialogového okna.

- **Spouštěcí přidružené výstupy:** Spouštěcí výstupy v kaskádovém režimu. Kliknutím na záložku **Finger (Prst)** aplikujete změnu na všechna vstupně-výstupní zařízení ve stejné skupině.
- **Změna ikony:** Chcete-li tuto možnost povolit, vyberte jednu ze dvou zobrazených ikon: Normální nebo Spouštěč. Chcete-li změnit ikonu, klikněte na kartu **Změnit ikonu**. Klepnutím na kartu **Prst** se změna použije na všechna I/O zařízení ve stejné skupině.

### 7.3.3 Úprava zařízení I/O

Kromě úprav skupin můžete upravovat také nastavení jednotlivých I/O zařízení.

Klikněte pravým tlačítkem myši na I/O zařízení > **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**[Nastavení zobrazení]** Definujte povahu I/O zařízení podle barvy. Všimněte si, že toto nastavení má vliv pouze na styl **Detail** rozšířeného seznamu I/O zařízení.

- **Úroveň alarmu:** Klikněte na rozevírací seznam a vyberte jednu ze šesti výchozích barev: Požár, Smog, Vibrace, Narušení, Pohyb a Nouzové situace. U možnosti Úroveň nedefinovaná vyberte možnost **Barva textu** nebo **Barva pozadí** a poté kliknutím na rozevírací seznam Vstup/Výstup změňte její barvu.

---

**Tip:** Chcete-li upravit pojmenování výchozích úrovní alarmů, viz kapitola 7.5 *Konfigurace centrálního panelu I/O*.

---

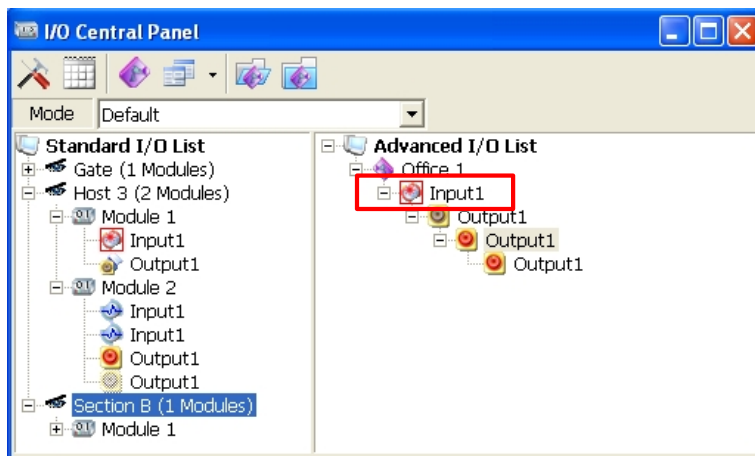
#### **[Nastavení spouštěče]**

- **Spouštěcí přidružené výstupy:** Spouštěcí výstupy v kaskádovém režimu. Následující možnosti jsou k dispozici pouze v případě, že je vybrán vstup:
- **Spouštěč západky:** Místo trvalého výstupního alarmu tato volba poskytuje okamžitý alarm, když je vstup spuštěn v kaskádovém režimu.
- **Přidružená kamera:** Přiřadte kameru ke vstupu. Pokud je tato možnost povolena, můžete kliknout na vstup v seznamu Advance I/O List a vybrat možnost **View Associate Camera (Zobrazit přidruženou kameru)**, aby se zobrazil pohled na přidruženou kameru.
- **Digitální vstup Vyvolat přidruženou kameru:** Povolte, aby se při spuštění vstupu zobrazilo zobrazení přidružené kamery. Viz 7.10 *Vyskočení živého náhledu po spuštění*



## 7.4 Monitorování I/O

Přímo z centrálního panelu I/O můžete sledovat živý náhled, přehrávat záznamy a přistupovat k informacím o hostiteli. To je užitečné pro obsluhu, která může okamžitě zkontrolovat hostitele, když dojde k nějaké I/O události. Kromě toho může operátor spustit/zastavit monitorování I/O pro skupinu zařízení, zakázat některá IO zařízení a pohodlně vynutit výstup.



### 7.4.1 Sledování živého náhledu

Na centrálním panelu I/O klikněte na vstup > **Zobrazit přidruženou kameru** a sledujte odpovídající zobrazení kamery. Pro tuto funkci je třeba povolit **přidruženou kameru** v položce 7.3.3 *Úprava zařízení I/O*.

### 7.4.2 Zobrazení informací o hostiteli

Můžete získat přístup k informacím o názvu hostitele, úrovni alarmu a historii spouštěcích událostí. Klikněte pravým tlačítkem myši na vstup v seznamu pokročilých vstupů a výstupů > **Informace**. Zobrazí se dialogové okno Pin Information.



### 7.4.3 Přehrávání událostí spouštěče

Chcete-li přehrát nahrávky, klikněte na vstup v seznamu pokročilých vstupů a výstupů > **Okamžité přehrávání**.

Případně můžete přehrát konkrétní spouštěcí událost. Klikněte pravým tlačítkem myši na vstup v seznamu Rozšířené vstupy/výstupy > **Informace**, vyberte událost ze seznamu Čas spuštění a vyberte možnost **Okamžité přehrání**.

---

**Poznámka:** Aby bylo možné vzdálené přehrávání, musí být předem povoleny následující funkce:

- **DVR / NVR / VMS:** Povolení nahrávání a **služby Remote ViewLog Service**
  - **Zařízení GV-IP:** Povolit nahrávání a **ViewLog Server**
- 

### 7.4.4 Spuštění sledování I/O

Sledování I/O můžete spustit, zastavit a pozastavit pro skupinu zařízení. Klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu v seznamu pokročilých vstupů a výstupů a vyberte možnost **Spustit monitorování**, **Zastavit monitorování** nebo **Pozastavit monitorování**.

Funkce **Pause Monitoring** je určena pro skupinu výstupů nastavených do režimu Toggle. Po výběru této možnosti se vstupy skupiny vynulují, ale výstupy budou nadále alarmovat.

### 7.4.5 Zakázání I/O zařízení

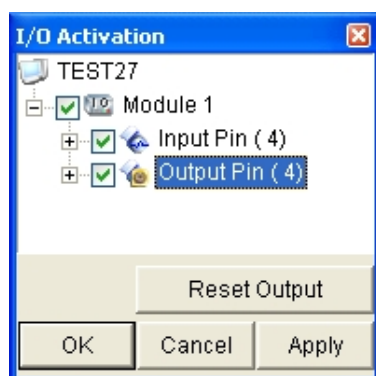
Můžete zakázat libovolné I/O zařízení, aniž byste přerušili monitorování I/O.

---

**Poznámka:** Tato funkce podporuje také klientská zařízení GV-IP těchto verzí firmwaru: GV-Compact DVR (firmware V1.43 nebo novější), GV-IP kamera (firmware V1.05 nebo novější), GV-Video Server (firmware V1.45 nebo novější).

---

1. V seznamu Standardní I/O klikněte pravým tlačítkem myši na hostitele > **Nastavení povolení I/O**. Zobrazí se toto dialogové okno.

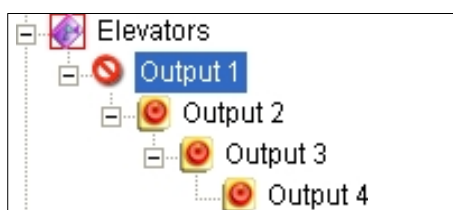


2. Zrušením zaškrtnutí vstup nebo výstup zakázete.
3. Klikněte na tlačítko **Použít**.

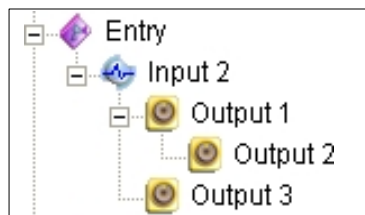
### 7.4.6 Vnucování výstupu

Chcete-li ručně vynutit výstupní zařízení, klikněte na výstup a vyberte možnost **Vynutit výstup**.

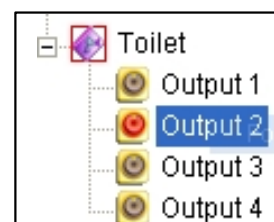
- V seznamu Standardní vstupy/výstupy můžete vynutit výstup jednotlivě.
- V seznamu pokročilých vstupů a výstupů lze s ohledem na kaskádové spouštěče ručně vynutit pouze výstup na nejvyšší úrovni, např. obrázek A. Výstupy na nižších úrovních nelze ručně vynutit, Např. obrázek B.
- Pokud výstup není v kaskádové hierarchii, můžete jej vynutit ručně, např. obrázek C.



**Obrázek**



**AFObrázek**



**BFobrázek C**

## 7.5 Konfigurace centrálního panelu I/O

Na panelu nástrojů panelu klikněte na tlačítko **Konfigurace**  > **Nastavení panelu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



#### [Start]

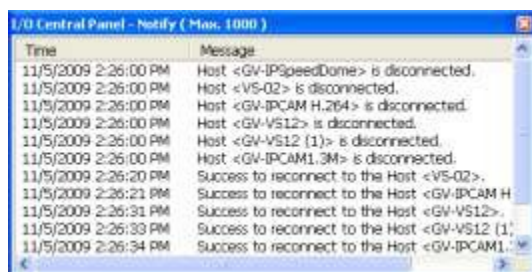
- **Zobrazit rychlý odkaz:** Otevřít okno Rychlý odkaz při spuštění panelu.
- **Spuštění sledování plánu:** Spustit režim Plán při spuštění panelu. Podrobnosti naleznete v části 7.7.2 Vytvoření plánu režimu.

#### [Rozložení]

- **Zobrazit název hostitele:** Zobrazí název hostitele každého I/O zařízení v rozšířeném seznamu I/O.
- **Použití uživatelsky definovaného textu:** Umožňuje upravit text úrovně alarmu (viz obrázek v části 7.3.3).

## 7.6 Přístup k protokolu připojení

Můžete získat přístup ke stavu připojení hostitelů. Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Configure (Konfigurovat)**.  > **Zobrazit oznámení**. Zobrazí se toto dialogové okno. Pro informaci bude zaznamenáno maximálně 1000 zpráv.

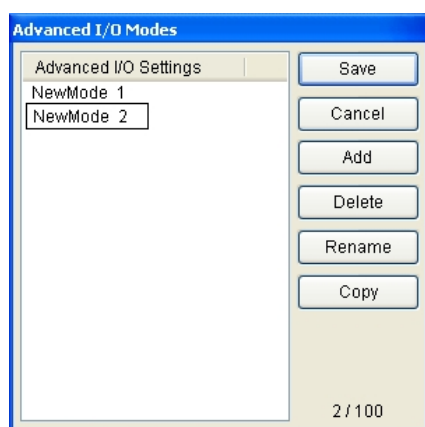


## 7.7 Nastavení režimu Plán

Plán režimu umožňuje sledovat místa dohledu pomocí různých konfigurací I/O kaskády podle naplánovaného času. Například můžete chtít, aby se kaskáda I/O spouštěla jedním způsobem v pracovní době a jiným způsobem mimo pracovní dobu. Režimy lze přepínat automaticky v naplánovaném čase.

### 7.7.1 Vytvoření režimu

1. Klikněte na rozbalovací seznam **Režim** (č. 7, 7.2 *Centrální panel I/O*) > **Upravit režim**. Zobrazí se toto dialogové okno.

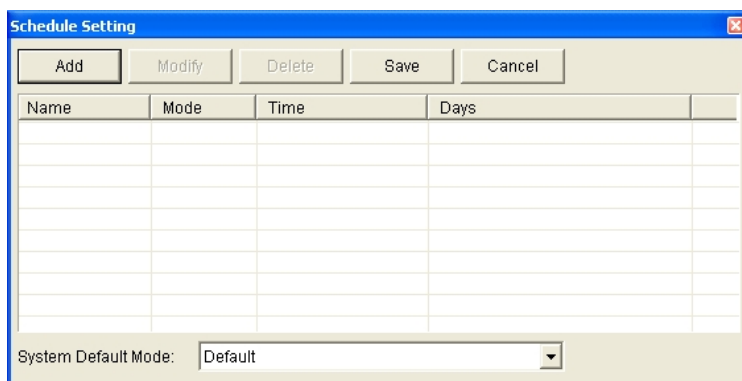


2. Klikněte na tlačítko **Přidat** a vytvořený režim pojmenujte. Můžete vytvořit až 100 režimů.
3. Kliknutím na tlačítko **Uložit** se vrátíte na panel.
4. V rozevíracím seznamu **Režim** vyberte vytvořený režim a vytvořte skupiny v seznamu **Rozšířený vstup/výstup**.

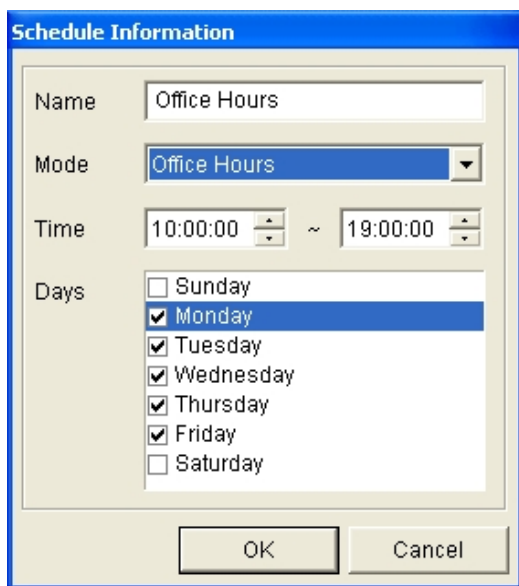
### 7.7.2 Vytvoření plánu režimu

Definujte časy a dny, kdy má panel přepínat režimy.

1. Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Configure**  > **Schedule Setting**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Kliknutím na tlačítko **Přidat** vytvoříte plán. Zobrazí se toto dialogové okno.

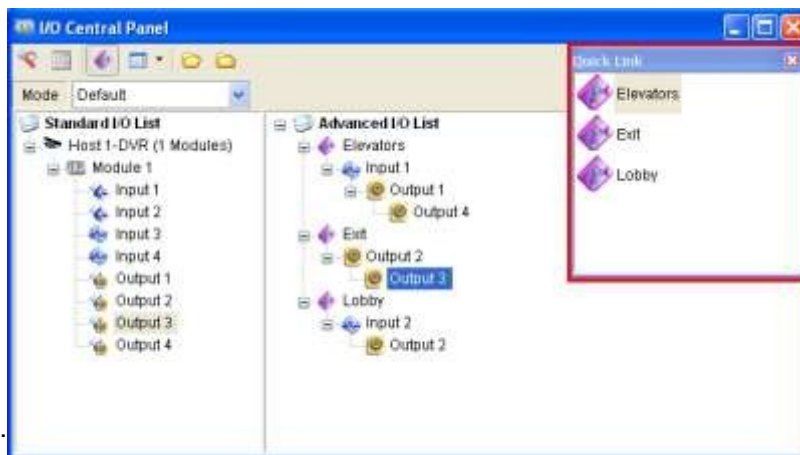


3. Pojmenujte plán, vyberte režim a definujte čas a den (dny), kdy má být režim spuštěn.
4. Klikněte na tlačítko **OK** a kliknutím na tlačítko **Uložit** se vraťte na panel.
5. Chcete-li spustit plán režimu, klikněte na tlačítko **Plán režimu** (č. 2, 7.2 *Centrální panel I/O*) > **Spustit plán režimu**.

## 7.8 Rychlý odkaz

Okno Rychlý odkaz umožňuje rychlý přístup ke spuštěným I/O zařízením. Jedná se o samostatné okno zobrazující všechny skupiny vytvořené v seznamu pokročilých I/O. Ikona skupiny bliká, když je spuštěno některé z obsažených I/O zařízení. Kliknutím na blikající ikonu se dostanete na umístění I/O v seznamu Advanced I/O List (Rozšířený seznam I/O).

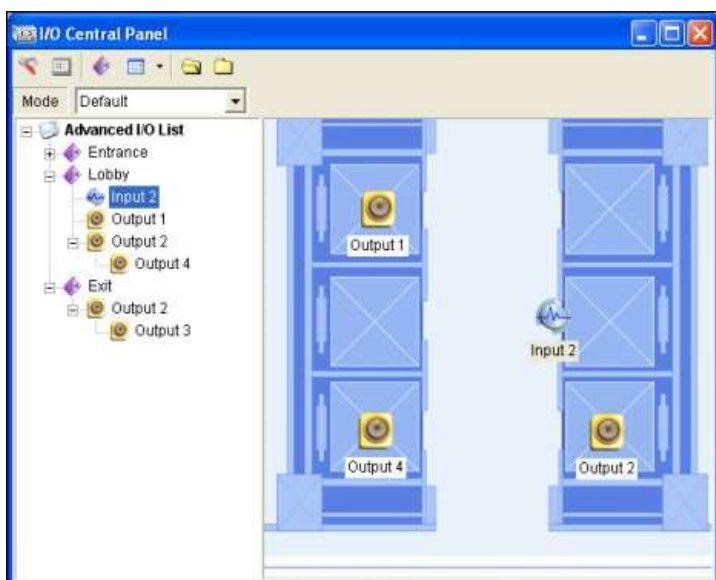
- Okno otevřete kliknutím na tlačítko **Toggle Quick Link**  na panelu nástrojů.
- Chcete-li okno otevřít při spuštění panelu, povolte možnost **Zobrazit rychlý odkaz** v části *7.5 Konfigurace centrálního panelu I/O*.



## 7.9 Úprava obrázku na pozadí

Pomocí funkce Obrázek na pozadí můžete importovat půdorys a rozvrhnout umístění vstupně-výstupních zařízení. Tato funkce funguje ve stylu **Ikona** v pokročilém seznamu I/O.

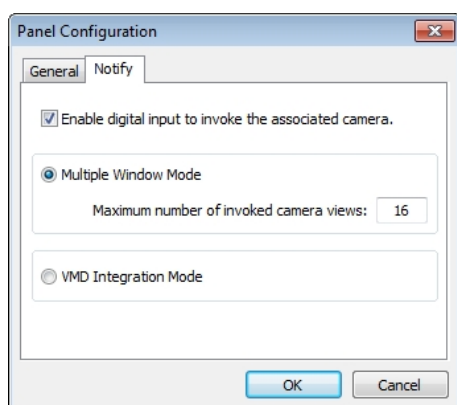
1. Chcete-li přepnout na styl Icon, klikněte na tlačítko **Advanced I/O List Style**  na panelu nástrojů > **Icon**.
2. Vyberte skupinu v seznamu pokročilých vstupů a výstupů.
3. Kliknutím pravým tlačítkem myši na pravé obrazovce > **Obrázek na pozadí** importujte grafický soubor.
4. Přetáhněte ikony I/O na požadovaná místa na importované mapě.
5. Chcete-li přidat obrázky do další skupiny, opakujte kroky 2 až 4.



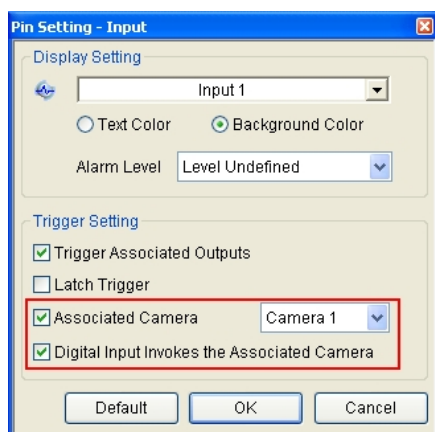
## 7.10 Zobrazení živého náhledu po spuštění vstupu

Po spuštění vstupního zařízení může být obsluha upozorněna vyskakovacím živým náhledem. Jedno vstupní zařízení může spustit až 4 pohledy kamery a na ovládacím panelu I/O lze současně zobrazit celkem 16 pohledů kamery.

1. Na panelu nástrojů panelu klikněte na tlačítko **Konfigurace**  > **Nastavení panelu** > karta **Oznámení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Ve výchozím nastavení se zobrazení kamery zobrazí v samostatném okně. Zadejte **maximální počet vyvolaných pohledů kamery**, které lze zobrazit při současném spuštění více vstupních zařízení. Lze zpřístupnit až 16 pohledů kamery.
3. Výběrem možnosti **Povolit digitální vstup vyvoláte** aktivaci funkce **přidruženého fotoaparátu**.
4. Pokud chcete zobrazit pohled kamery v okně VMD, vyberte možnost **Režim integrace VMD**. Pro tuto možnost musíte také povolit okno VMD.
5. Chcete-li namapovat kameru na vstupní zařízení, klikněte pravým tlačítkem myši na vstupní zařízení v seznamu pokročilých vstupů a výstupů > **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



6. Vyberte možnost **Přidružená kamera** a přiřaďte až čtyři kamery z rozevíracího seznamu.
7. Výběr **digitálního vstupu** vyvolá **přidruženou kameru**.
8. Klikněte na tlačítko **OK**. Po spuštění vstupu se zobrazí přidružené zobrazení kamery.

---

**Tip:** Pomocí klávesnice GV-Keyboard můžete zapnout nebo vypnout zvuk (mikrofon a reproduktor) vyskakovacího okna.

---



# Kapitola 8 Více monitorů Aplikace

## 8.1 Aplikace Pozice

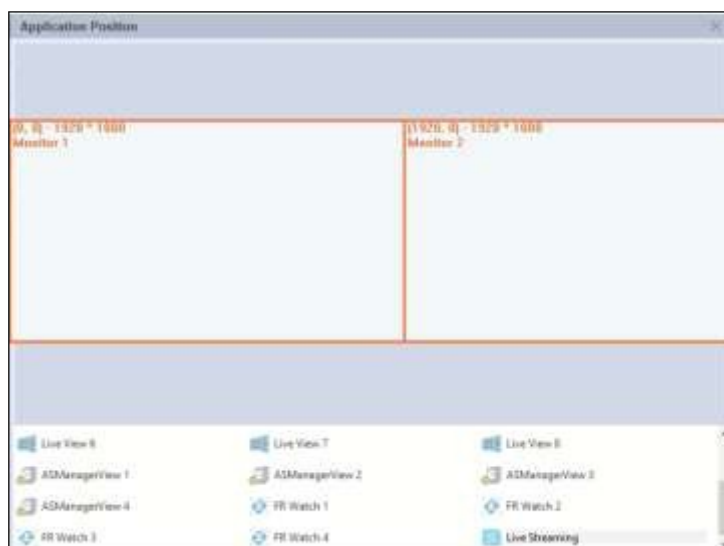
Funkce Pozice aplikace pomáhá nastavit rozlišení a pozici více oken aplikací v GV-Control Center.

---

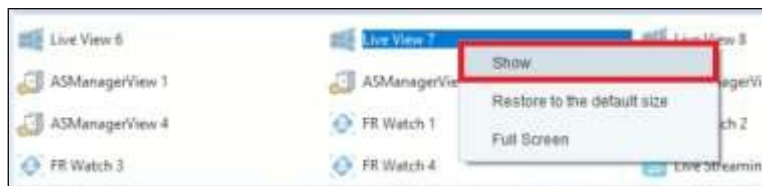
**Poznámka:** Pokud je aplikace GV-Control Center zobrazena na širokoúhlém monitoru, můžete tuto funkci využít také k uspořádání pozic více oken aplikace.

---

1. V pravém horním rohu hlavní obrazovky klikněte na možnost **Configure**  > **Setup** > **Application Position**. Zobrazí se okno Pozice aplikace.



2. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu aplikace, výběrem možnosti **Zobrazit** zobrazte její okno na monitoru a ručně přetáhněte okno na požadované místo.




---

**Tip:** Okno můžete libovolně přesouvat a umisťovat mezi monitory.

---

3. Chcete-li upravit rozlišení okna a získat přístup k dalším nastavením, klikněte pravým tlačítkem myši na okno aplikace nebo na jeho ikonu v dolní části.



V závislosti na zvolené aplikaci jsou k dispozici následující možnosti:

- **Usnesení:** Zvolte rozlišení okna aplikace.
- **Zobrazit:** Zvolte / zrušte volbu pro zobrazení nebo skrytí okna aplikace na monitoru nebo z monitoru.
- **Aktivace vzdálené kamery:** Pouze pro vzdálený DVR. Vyberte kamery klientského GV-DVR / NVR, které mají mít vzdálený přístup.
- **Vypnutí při zavření ovládacího centra:** Pouze pro ústřednu I/O. Zvolte pro deaktivaci I/O Central Panel, když je GV-Control Center zavřeno.
- **Vždy použijte zadanou polohu:** Pouze pro centrální panel I/O. Zvolte, aby se I/O Central Panel při spuštění vždy zobrazil v zadané pozici.
- **Nastavená pozice:** Definujte souřadnice okna aplikace.

Následující možnosti jsou k dispozici pouze pro vzdálenou mapu E-Map:



- **Typ zobrazení:** Definujte polohu zobrazení živého náhledu povoleného ze vzdálené mapy E-Map.
  - **Vzdálená elektronická mapa:** Ve výchozím nastavení povoleno. Zvolte, aby se zobrazení kamery zobrazovalo v samostatném okně.
  - **Živý náhled:** Zvolte, zda se má zobrazení kamery zobrazit v okně živého náhledu.
  - **Videostěna:** Zvolte, zda se má pohled z kamery zobrazit na videostěně.
- **Přehrávání:**
  - **Vzdálená elektronická mapa:** Ve výchozím nastavení povoleno. Zvolte, chcete-li přehrávat záznamy v samostatném okně.
  - **Ovládací centrum:** Zvolte, zda chcete přehrávat záznamy v okně Remote ViewLog.

4. Znovu aktivujte aplikaci, aby se nastavení použilo.

---

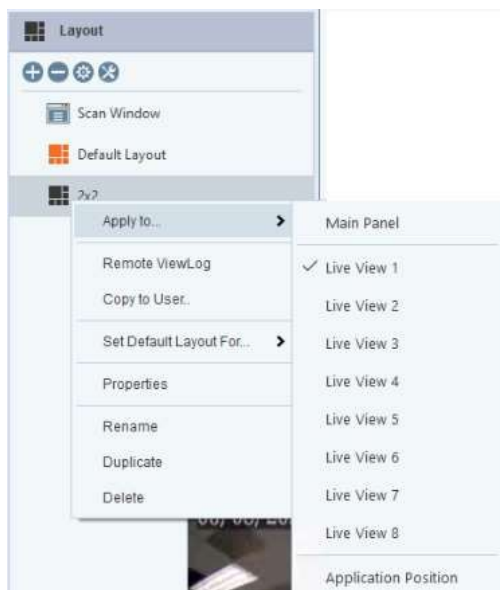
**Poznámka:** GV-Control Center si pamatuje polohu okna aplikace podle posledního uspořádání na monitoru. Po opětovném výběru možnosti **Zobrazit** se okno aplikace skryje z rozhraní Pozice aplikace, ale nikoli z monitoru, na kterém je okno aplikace nastaveno.

---

## 8.2 Nastavení více živých zobrazení

Po uspořádání pozic více živých náhledů na monitorech (8.1 *Pozice aplikace*) použijte podle následujících pokynů rozložení a kamery pro každý živý náhled.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na požadované rozložení > **Použít na** a vyberte **živé zobrazení**, na které se má rozložení použít.



2. Chcete-li zakázat živé zobrazení na monitoru, zrušte výběr živého zobrazení.
3. Přetahování fotoaparátů/skupin do živého náhledu pro zobrazení.

---

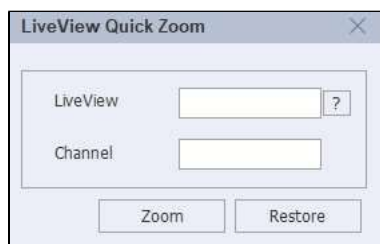
### Poznámka:

1. Aby systém GV-Control Center podporoval až 9 živých náhledů se 100 kamerovými kanály pro každý živý náhled, jsou vyžadovány vyšší specifikace počítače, než jsou minimální systémové požadavky.
  2. Podle rozdělení obrazovky sníží živé zobrazení přijaté rozlišení co nejblíže velikosti rozdělení. U zařízení GV-IP se tok JPEG o velikosti 704 x 480 nebo menší změní na tok MPEG podobné velikosti; tok JPEG vyšší než 704 x 480 zůstane jako tok JPEG. Tento mechanismus je navržen tak, aby se snížilo využití procesoru a ušetřila šířka pásma.
-

### 8.3 Rychlé zvětšení

Pokud sledujete živé zobrazení na více monitorech, umožňuje funkce rychlého přiblížení vyvolat zpět požadovaný pohled kamery a zobrazit jej na primárním monitoru pro okamžitou kontrolu.

1. V seznamu Rozložení klikněte na **Nástroje**  > **Rychlé přiblížení živého náhledu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Chcete-li identifikovat číslo monitoru, klikněte na tlačítko **Identifikovat** . Číslo monitoru se zobrazí v živých náhledech. Následuje příklad spuštění čtyř živých zobrazení ve čtyřech samostatných monitorech. Opětovným kliknutím na tlačítko **Identify** číslo zakážete.

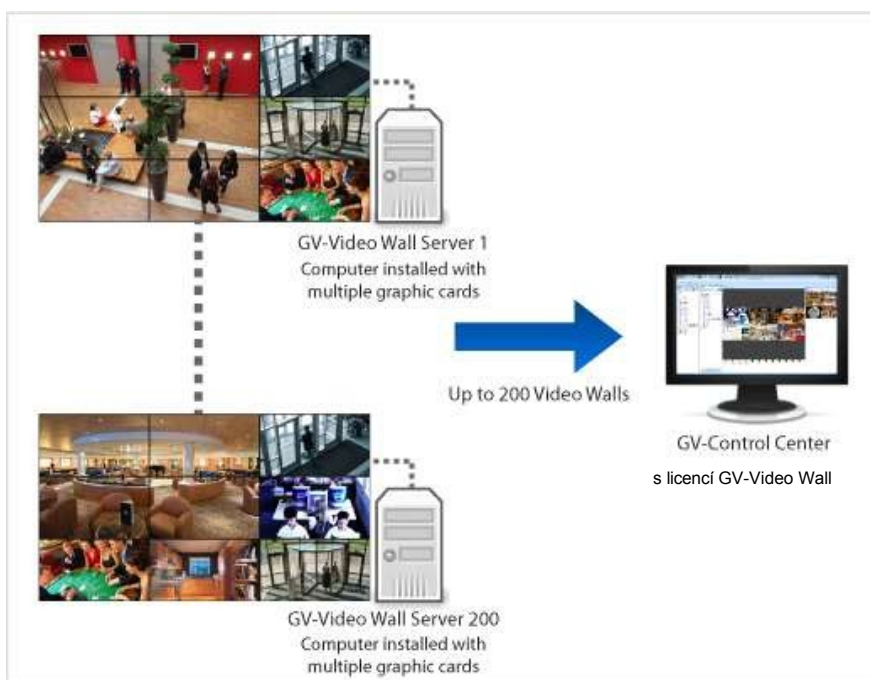


3. Chcete-li zobrazit požadovaný pohled kamery na primárním monitoru, zadejte do pole Matrix číslo jeho monitoru a kanál kamery. Klepněte na tlačítko **Zvětšit**.
4. Chcete-li se vrátit k předchozímu živému zobrazení, klikněte na tlačítko **Obnovit**.

## 8.4 Video Wall

GV-Video Wall je sestava několika monitorů na serveru, která kombinuje a zobrazuje různé zdroje videa a aplikace současně. GV-Control Center podporuje až **200** serverů GV-Video Wall, každý s jiným uspořádáním. Na každé videostěně můžete:

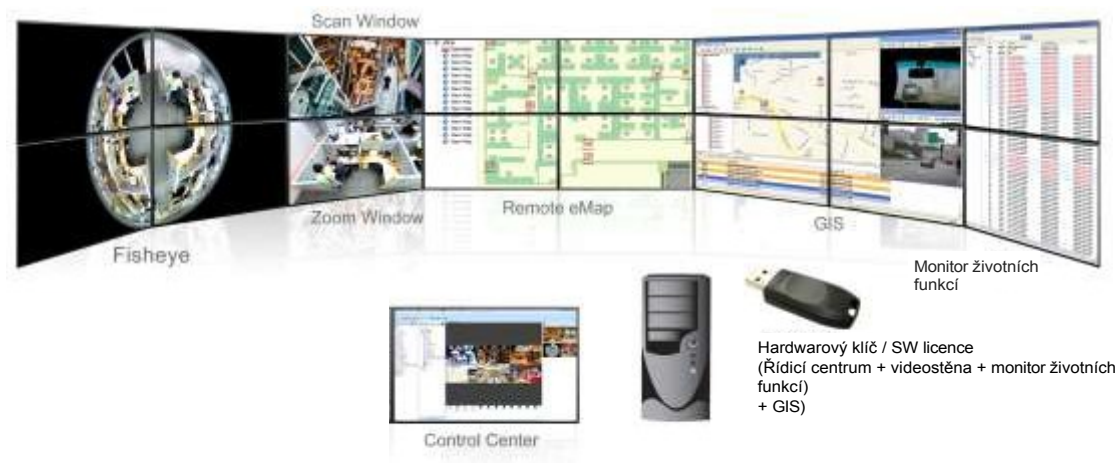
- zobrazit až **288** IP kanálů
- libovolně nastavit velikost a polohu jednotlivých kanálů, ať už v rámci monitoru nebo napříč monitory.
- vytvořit až **16** oken Zoom, která zobrazují kanály pomocí ruční aktivace.
- vytvořit až **16** skenovacích oken, která jsou schopna zobrazit až **64** kanálů v uživatelském časovém intervalu.
- zobrazit až **16** webových stránek pomocí Web Windows
- přehrávání až **16** videí pomocí Media Windows
- přehrávání až **16** videí pomocí Remote ViewLog
- zobrazení živých náhledů povolených ze vzdálené mapy E-Map
- zobrazit živé náhledy až v **16** děleních obrazovky při detekci události pomocí okna VMD.
- zobrazení až **288** kanálů přizpůsobené oblasti zobrazení vzdáleného monitoru.



### Aplikace videostěny

GV-Video Wall umožňuje na definovaných monitorech zobrazovat různé aplikace a živé náhledy, například Remote E-Map, GIS, Vital Sign Monitor, Remote Desktop a Remote ViewLog.

---



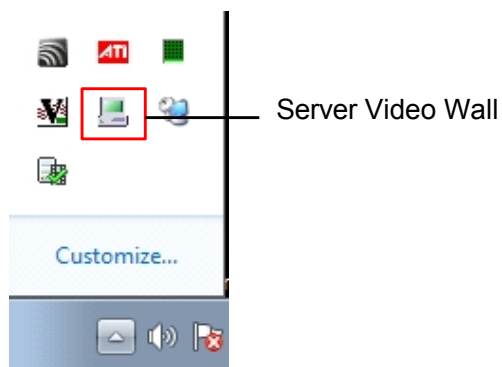
#### Poznámka:

1. Pro aktivaci funkce je nutná licence GV-Video Wall.
  2. Počet podporovaných monitorů závisí na možnostech grafických karet nainstalovaných na serveru Video Wall.
  3. Minimální systémové požadavky systému GV-Video Wall naleznete v části 1.1 *Minimální systémové požadavky*.
-

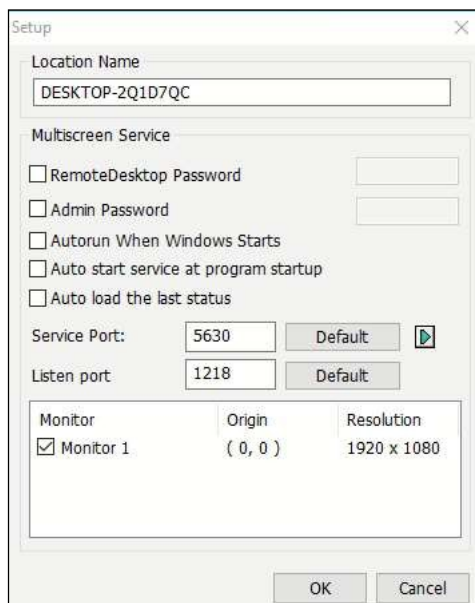
### 8.4.1 Nastavení serveru videostěny

Server videostěny můžete postavit na vyhrazeném serveru nebo pomocí GV-Control Center. Při instalaci a nastavení serveru Video Wall postupujte podle následujících kroků.

1. Stáhněte si a nainstalujte **GV-Video Wall Server** z našich [webových stránek](#).
2. Ikona serveru Videostěna se minimalizuje na systémovou lištu.



3. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru Videostěna a vyberte možnost **Konfigurovat**. Zobrazí se toto dialogové okno.



- **Název lokality:** Zobrazte název místního serveru.
- **Heslo vzdálené plochy:** Definujte heslo pro přístup k ploše GV-Video Wall z GV-Control Center.
- **Heslo správce:** Definujte heslo pro přístup k nastavení GV-Video Wall.

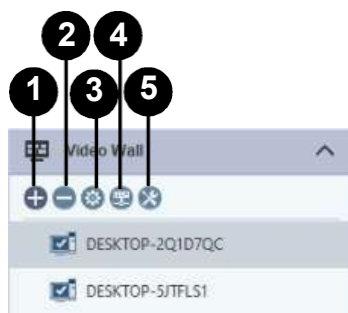
**Poznámka:** Chcete-li zabránit ostatním uživatelům, aby současně konfigurovali stěnu GV-Video Wall, nastavte v nástroji GV-Video Wall **heslo správce**. Poté v aplikaci GV-Control Center klikněte na tlačítko **Configure (Konfigurovat)**  v seznamu Video Wall a nastavte stejn



- **Automatické spuštění při startu systému Windows:** Spustit službu Video Wall při spuštění systému Windows.
  - **Automatické spuštění služby při spuštění programu:** Spustit službu Video Wall při spuštění programu Video Wall.
  - **Automatické načtení posledního stavu:** Automatické načtení předchozího nastavení videostěny.
  - **Přístav služeb:** Odpovídá portu Connect 5630 v GV-Control Center.
  - **Port pro poslech:** V GV-Control Center odpovídá portu 1218 vyhledávacího serveru.
  - **Monitor:** Zobrazí monitory připojené k serveru GV-Video Wall.
4. Vyberte monitory, které chcete použít, a klikněte na tlačítko **OK**.
  5. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru Video Wall  a vyberte možnost **Spustit službu**.

**Poznámka:** V řídicím centru GV-Control Center je ve výchozím nastavení nainstalován, spuštěn a aktivován program **Video Wall Server**.

## 8.4.2 Seznam videostěn



| Ne. | Název               | Popis                                                                                          |
|-----|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Přidat hostitele    | Přidání hostitelů a rozložení serveru GV-Video Wall nebo GV-IP Dekódovací skříňka.             |
| 2   | Odstranit hostitele | Odstranění hostitelů a rozložení serveru GV-Video Wall nebo GV-IP Dekódovací skříňka.          |
| 3   | Konfigurace         | Definujte rozvržení, popisky, nastavení sítě a ověřování.                                      |
| 4   | Připojení           | Připojení/odpojení od serveru GV-Video Wall.                                                   |
| 5   | Nástroje            | Automatické nastavení IP adres a názvů pro dekodér GV-IP Box a přístup k nastavení videostěny. |

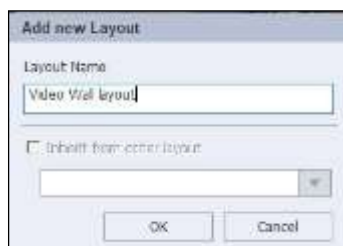
### 8.4.3 Vytvoření rozvržení videostěny

Podle následujících kroků přidejte nastavený server GV-Video Wall a nakonfigurujte jeho rozložení v aplikaci GV-Control Center.

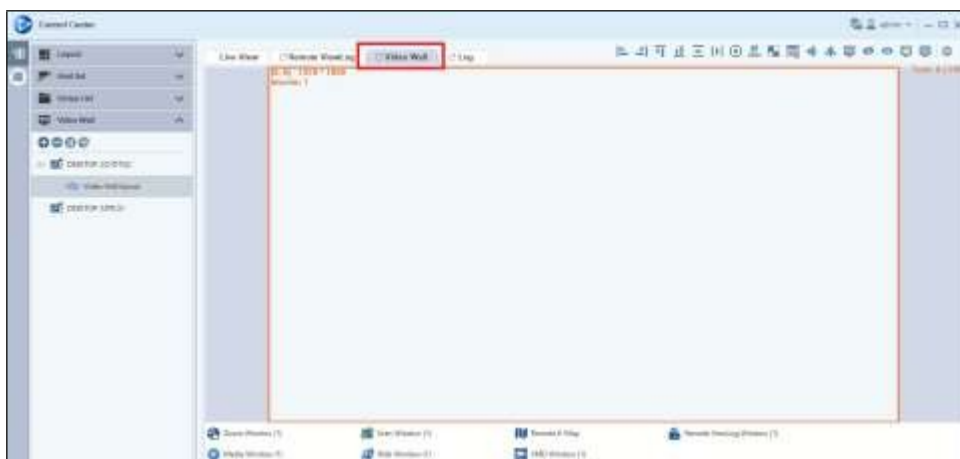
1. V seznamu Videostěna klikněte na tlačítko **Přidat hostitele** a vyberte možnost **Vyhledat server** pro vyhledání serverů GV-Video Wall ve stejné síti LAN nebo **Videostěna** pro ruční přidání serveru GV-Video Wall.



2. Chcete-li vytvořit rozložení, klikněte na tlačítko **Přidat > Přidat nové rozložení**. Zobrazí se toto dialogové okno.

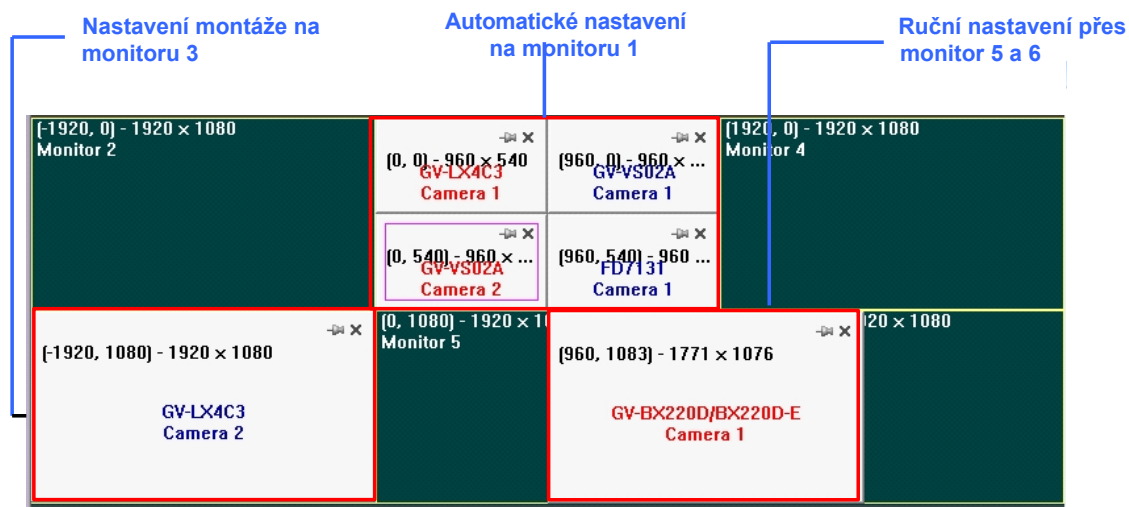


3. Rozložení pojmenujte a klikněte na tlačítko **OK**. Monitor(y) ze stěny GV-Video Wall se zobrazí v GV-Control Center.



4. Přetáhněte hostitele/skupiny na monitor(y) videostěny GV-Video Wall.

5. Upravte velikost a polohu kanálu. Následuje příklad 6 monitorů ze stěny GV-Video Wall.

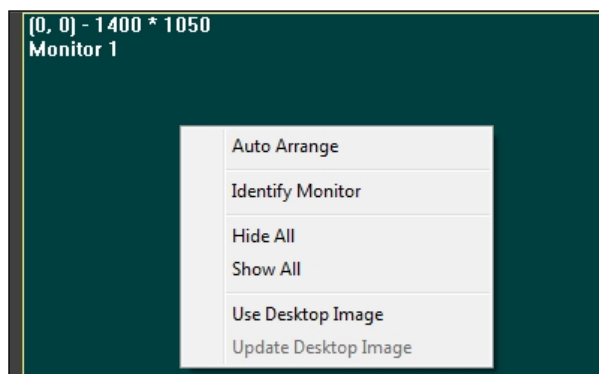


- **Ruční nastavení:** Přetažením čtyř rohů kanálu upravte jeho velikost a velikost. změna polohy. Například kanál GV-BX220D/BX220D-E je ručně umístěn přes monitory 5 a 6.
- **Automatické nastavení:** Klikněte pravým tlačítkem myši na místo na požadovaném monitoru a vyberte možnost **Automatické uspořádání**. Kanály na vybraném monitoru se automaticky upraví na stejnou velikost a uspořádají se v pořadí (přidání na monitor). Například na monitoru 1 se automaticky seřadí čtyři kanály.
- **Nastavení montáže:** Po kliknutí pravým tlačítkem myši na kanál a výběru možnosti **Přizpůsobit obrazovce** se kanál přizpůsobí nejbližšímu monitoru. Například GV-LX4C3 se přizpůsobí monitoru 3.

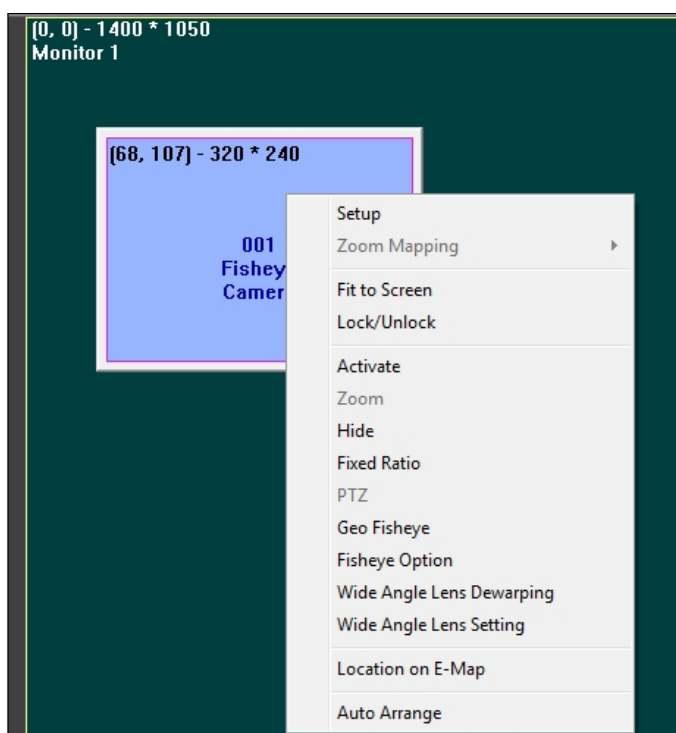
#### Tip:

1. Chcete-li nastavit stejnou velikost více kanálů, označte je tažením myši, klikněte pravým tlačítkem myši na jeden z kanálů a vyberte možnost **Nastavení**. Definujte šířku a výšku.
2. Dvojklikem na kanál jej roztáhnete na velikost celého monitoru. Například kanál umístěný přes dva monitory se roztáhne na oba monitory.

6. Kliknutím pravým tlačítkem myši do prostoru monitoru získáte přístup k následujícím možnostem:



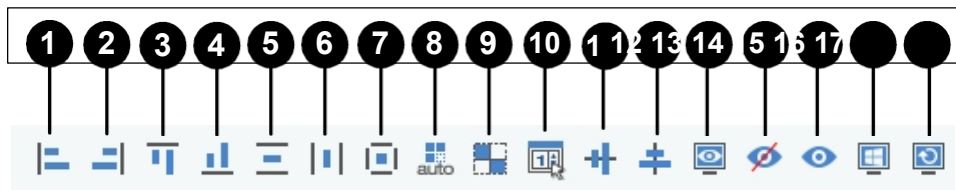
- **Automatické uspořádání:** Viz *Automatické nastavení* v kroku 5.
  - **Identifikujte monitor:** Zobrazte číslo monitoru.
  - **Skrýt vše:** Deaktivuje a skryje všechny kanály na monitoru.
  - **Zobrazit vše:** Zobrazí všechny kanály na monitoru.
  - **Použijte obrázek plochy:** Použijte obraz plochy na monitoru. A výběrem možnosti **Aktualizovat obraz plochy** obnovíte obraz plochy ze serveru videostěny.
7. Kliknutím pravým tlačítkem myši na kanál získáte přístup k následujícím možnostem:



- **Nastavení:** Nastavení: Definujte polohu, velikost a popisky kanálu.
- **Mapování zvětšení:** Viz *Nastavení okna zvětšení* dále v této části.
- **Vhodný na obrazovku:** *Nastavení přizpůsobení* v kroku 5.
- **Zamknout/odemknout:** Zamknout neboodemknout kanál v jeho aktuální poloze.
- **Aktivovat:** Aktivuje kanál na stěně GV-Video.
- **Přiblížení:** Viz *Nastavení okna přiblížení* dále v této části.
- **Skryt:** Deaktivujte a skryjte kanál. Chcete-li zobrazit skrytý kanál, klikněte pravým tlačítkem myši na jeho ikonu v dolní části rozvržení a vyberte možnost **Zobrazit**.
- **Pevný poměr:** Nastavte zobrazení kamery v poměru ke zdrojovému obrazu.
- **Geo Fisheye:** Pouze pro fotoaparát s rybím okem. Aktivujte nastavení zobrazení nakonfigurované v položce  
**Možnost rybího oka.**
- **Možnost rybího oka:** Pouze pro fotoaparát s rybím okem. Definujte nastavení zobrazení rybího oka. Podrobnosti naleznete v části *4.3 Zobrazení rybím okem*.
- **Odclonění širokoúhlého objektivu:** Povolte dewarping kanálu.
- **Nastavení širokoúhlého objektivu:** Určete stupeň odclonění. Viz část 4.5 *Nastavení zkresleného zobrazení*.
- **Umístění na e-mapě:** Zobrazení polohy kanálu na vzdálené mapě E-Map.
- **Automatické uspořádání:** Viz část *Automatické nastavení* v kroku 5.

### 8.4.4 Rozšířená nastavení rozvržení

Rozložení a velikost kanálu můžete upravit také pomocí ovládacích prvků nástroje Rozložení.



| Č. Název                       | Popis                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 vlevo                        | vybrané kanály vlevo od referenčního kanálu. Tažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.                                        |
| 2 Zarovnat vpravo              | Zarovná vybrané kanály vpravo od referenčního kanálu. kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.                     |
| 3 Zarovnat nahoru              | vybrané kanály na horní část referenčního kanálu. Tažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.                                   |
| 4 Zarovnání na reference.      | spodní stranuZarovná vybrané kanály na spodní stranu kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.                      |
| 5 Vytvořit stejnou šířku       | Způsobí, že vybrané kanály budou mít stejnou šířku jako kanál. referenční kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem. |
| 6 Make Same Height             | Způsobí, že vybrané kanály budou mít stejnou výšku jako referenční kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.        |
| 7 Vytvořit stejnou jako kanál. | velikostZpůsobí, že vybrané kanály budou mít stejnou velikost referenční kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.  |
| 8 Automatické                  | rozloženíAutomatické přetvoření kanálů na stejnou velikost a přeskupí kanály v pořadí.                                                                                   |
| 9 Zobrazit čáry umístění       | mřížkyZobrazí nebo skryje pomocné čáry, které umožňují přesné kanály.                                                                                                    |
| 10                             | NastaveníObsahuje nastavení pro výběr monitoru a rozdělení kanálů.                                                                                                       |

|    |                  |                                                                                                                                                                                 |
|----|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11 | Rozbalit<br>tak. | vodorovně<br>Rescapuje a zarovnává vybrané kanály vodorovně<br><br>referenční kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a<br>poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem. |
| 12 | Rozbalit         | svisle<br>Rozbalí a zarovná vybrané kanály svisle na.<br>referenční kanál. Přetažením vyberte požadované kanály a<br>poslední vybraný kanál bude referenčním kanálem.           |
| 13 | Identify         | Monitor<br>Zobrazuje číslo monitoru.                                                                                                                                            |
| 14 | Skryt            | vše<br>Deaktivuje a skryje všechny kanály.                                                                                                                                      |
| 15 | Zobrazit         | vše<br>Zobrazí všechny kanály na rozložení.                                                                                                                                     |
| 16 | Použití          | obrázku plochy<br>Použití obrázku plochy na rozvržení                                                                                                                           |
| 17 | Aktualizovat     | obraz plochy<br>Obnoví videostěnu obrazem plochy. Tato možnost<br>je k dispozici pouze v případě, že je povolena možnost Použít<br>obrázek plochy.                              |

### 8.4.5 Aktivace rozvržení kanálu a

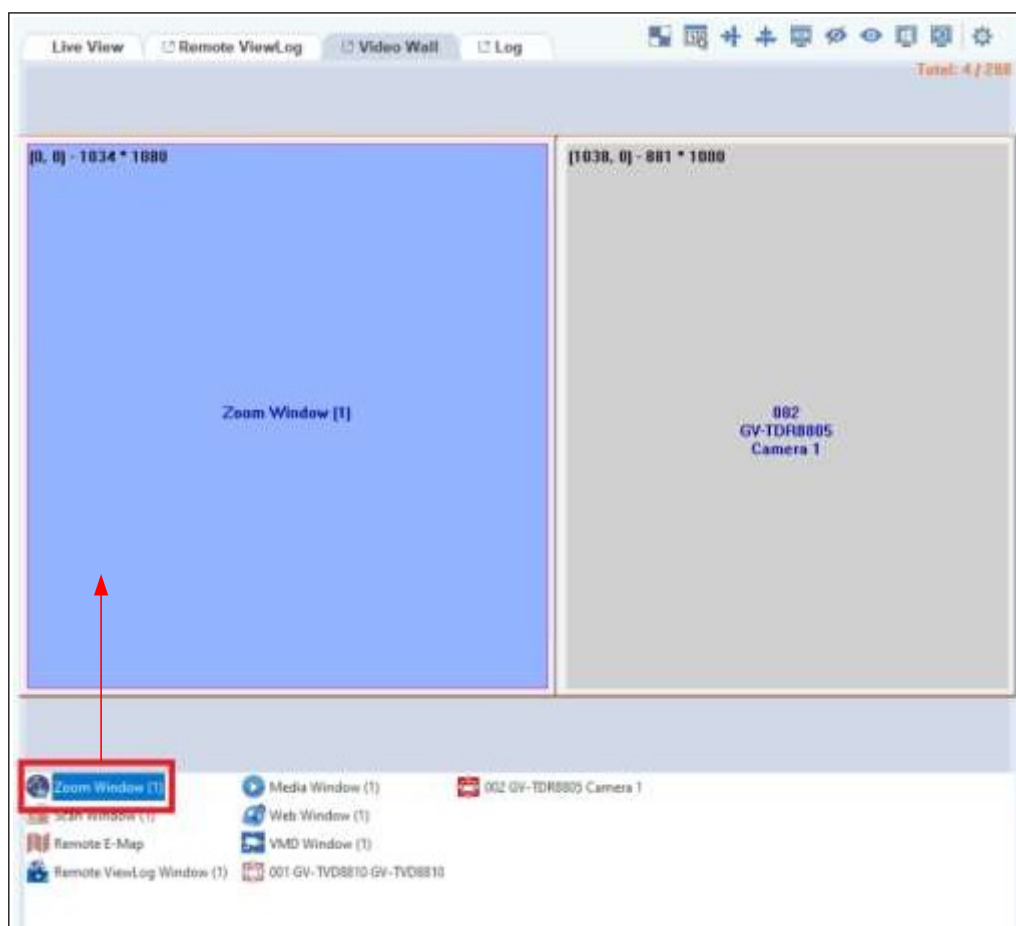
Po nastavení alespoň jednoho rozložení můžete aktivovat jeden kanál najednou nebo všechny kanály rozložení najednou. Aktivovaný kanál nebo rozložení se zobrazí na videostěně.

- Chcete-li kanál aktivovat, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Aktivovat**. Tuto operaci můžete opakovat s dalším požadovaným kanálem.

## 8.4.6 Nastavení okna zvětšení

Okno zvětšení je okno vyhrazené pro zobrazení kanálů se zvětšením. Lze vytvořit až **16** oken zvětšení.

1. Přetáhněte ikonu **Okno zvětšení** ze seznamu kanálů v dolní části na požadovaný monitor. Ve výchozím nastavení je vytvořeno **Okno zvětšení (1)**.



2. Upravte polohu a velikost vytvořeného okna zvětšení. Podrobnosti naleznete v kroku 5 v kapitole 8.4.3 *Vytvoření rozložení videostěny*.
3. Zkontrolujte, zda jsou aktivovány kanály určené pro zvětšené zobrazení. Klikněte na kanál pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Aktivovat**.
4. Znovu klikněte pravým tlačítkem myši na kanál a vyberte možnost **Zvětšit**. Kanál se zobrazí v okně zvětšení.
5. Chcete-li přiblížení zakázat, klikněte na kanál pravým tlačítkem myši a znovu vyberte možnost **Přiblížit**.
6. Pokud je v okně přiblížení již zobrazeno přiblížené zobrazení, můžete je nahradit kliknutím pravým tlačítkem myši na jiný kanál a výběrem možnosti **Přiblížit**.

7. Chcete-li přidat další okno přiblížení, klikněte pravým tlačítkem myši na místo v seznamu kanálů, vyberte možnost **Přidat okno přiblížení** a přetáhněte novou ikonu přiblížení na požadovaný monitor. Chcete-li zobrazit na novém okně Zoom Window, klikněte pravým tlačítkem myši na kanál a výběrem možnosti **Mapování zoomu** vyberte okno.
8. Chcete-li odstranit okno zvětšení, klikněte pravým tlačítkem myši na jeho ikonu v seznamu kanálů a vyberte možnost **Odebrat**.

---

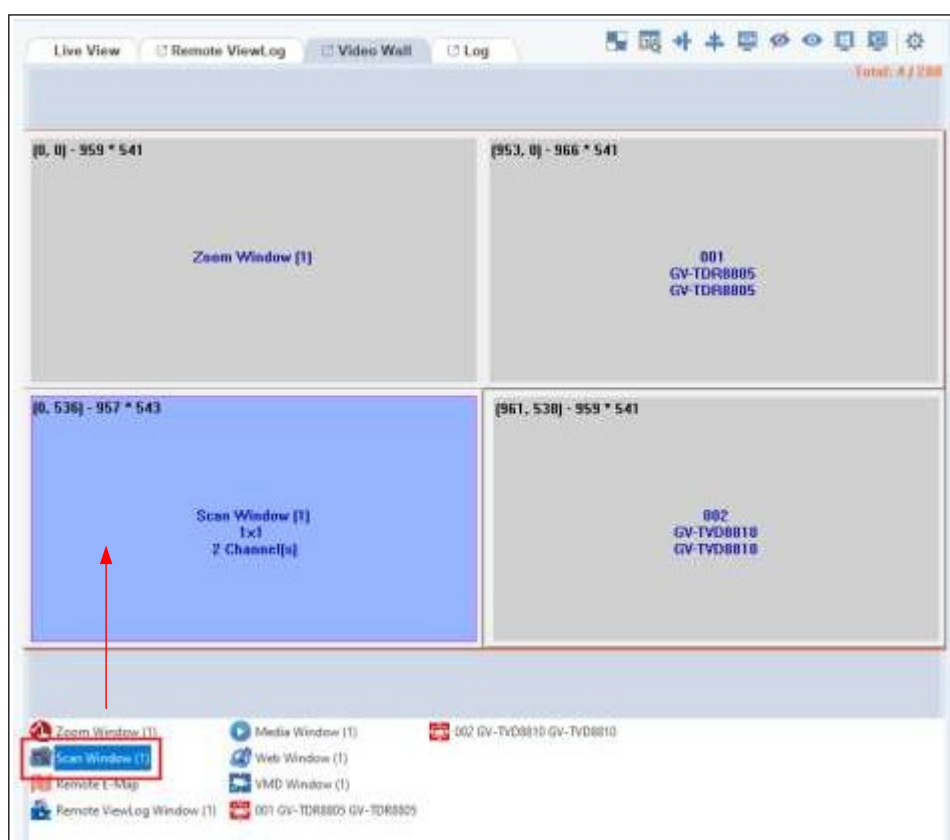
**Poznámka:**

1. Chcete-li nastavit velikost okna zvětšení úměrnou zdrojovému videu, klikněte na okno pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Pevný poměr**.
  2. Obsluha okna zoomu pomocí GV-Keyboard V3 viz *2.6 Uživatelská příručka GV-Video Wall GV-Keyboard V3*.
-

## 8.4.7 Nastavení okna pro skenování

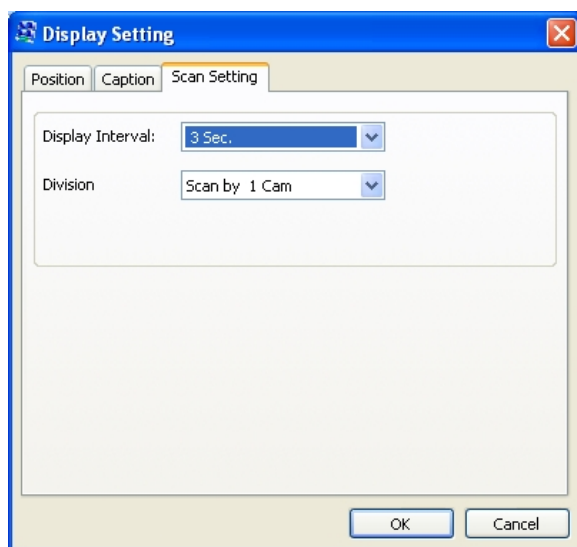
Pomocí okna Scan Window můžete vyhradit část videostěny pro postupné zobrazení skupiny kanálů. Lze vytvořit až **16** oken Scan Window a v jednom okně Scan Window lze postupně zobrazit až **64** kanálů.

1. Vytvořte skupinu s kanály pro zobrazení skenování.
2. Přetáhněte ikonu **okna skenování** ze seznamu kanálů na požadovaný monitor. **Skenovací okno (1)** je vytvořen ve výchozím nastavení.



3. Upravte polohu a velikost vytvořeného okna skenování. Podrobnosti naleznete v kroku 5 v části 8.4.3 Vytvoření rozložení videostěny.

- Chcete-li nakonfigurovat nastavení zobrazení skenování, klikněte pravým tlačítkem myši na okno skenování a vyberte možnost **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



#### [Nastavení skenování]

- **Interval zobrazení:** zobrazuje kanály v zadaném intervalu. Výchozí hodnota je 3 sekundy.
- **Rozdělení:** kanály se zobrazují v zadaných rozděleních.

---

**Poznámka:** U megapixelových kanálů se důrazně doporučuje nastavit Interval zobrazení na nejméně 10 sekund, aby se kompenzovala delší doba připojení a zpracování.

---

- Přetáhněte vytvořenou skupinu do okna Skenování.
- Chcete-li aktivovat zobrazení skenování, klikněte pravým tlačítkem myši na okno skenování a vyberte možnost **Aktivovat**. Kanály se zobrazí zapnutím okna Scan Window v zadaném intervalu.
- Chcete-li deaktivovat zobrazení skenování, klikněte pravým tlačítkem myši na okno skenování a vyberte možnost Znovu **aktivovat**.
- Chcete-li přidat další okno skenování, klikněte pravým tlačítkem myši na místo v seznamu kanálů, vyberte možnost **Přidat okno skenování** a opakujte kroky 1 až 6.
- Chcete-li odebrat okno skenování, klikněte pravým tlačítkem myši na jeho ikonu v seznamu kanálů a vyberte možnost **Odebrat**.

### Přiblížení okna skenování

1. Pokud je nastaveno pouze jedno okno zvětšení, klikněte pravým tlačítkem myši na aktivované okno skenování a vyberte možnost **Zvětšit**. Kanály se postupně zobrazí v okně Zoom Window a zmizí v původním okně Scan Window.
2. Pokud je nastaveno více oken zvětšení, klikněte pravým tlačítkem myši na aktivované okno skenování, vyberte možnost **Mapování zvětšení** a vyberte okno zvětšení. Kanály se postupně zobrazí ve vybraném okně Zoom Window a zmizí v původním okně Scan Window.
3. Chcete-li přiblížení zakázat, klikněte pravým tlačítkem myši na aktivované okno skenování a vyberte možnost Znovu **přiblížit**. Kanály se vrátí do původního okna Scan Window.

---

**Poznámka:** Chcete-li ovládat okno skenování pomocí klávesnice GV-Keyboard V3, viz 2.6 GV-Video Wall v části

*Uživatelská příručka ke klávesnici GV-Keyboard V3.*

---

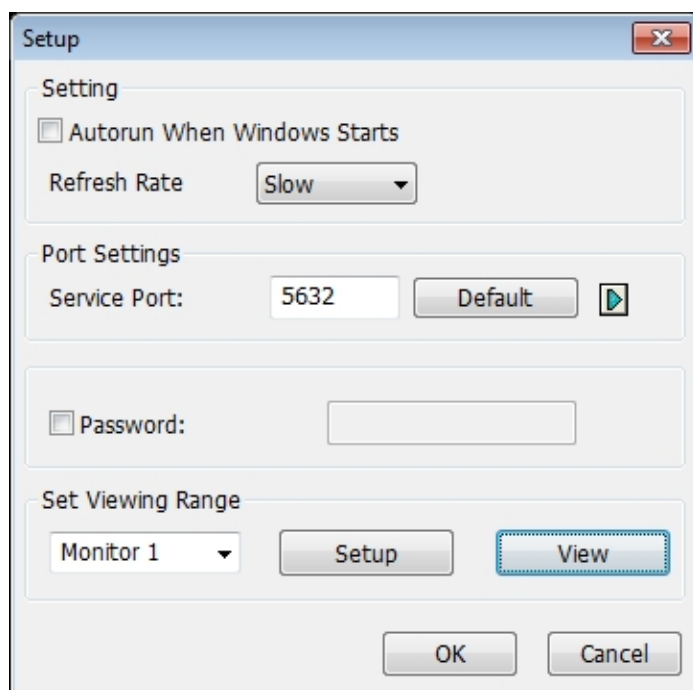
## 8.4.8 Zobrazení vzdáleného monitoru, webové stránky a

### Přehrávání videí

#### Zobrazení vzdáleného monitoru na videostěně

Přizpůsobenou oblast zobrazení vzdáleného monitoru můžete zobrazit jako kanál na videostěně. Lze zobrazit až **288** kanálů vzdáleného monitoru.

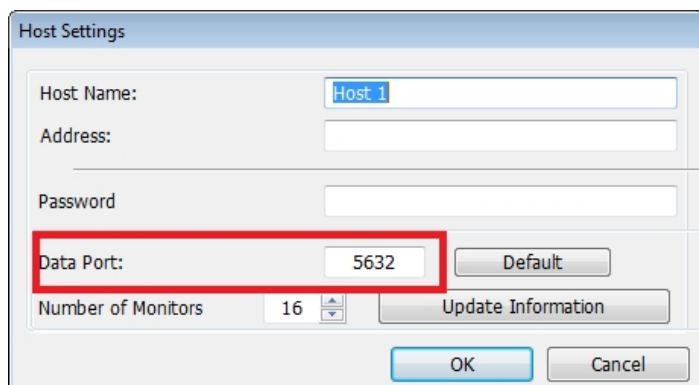
1. Nainstalujte server Vzdálená plocha na vzdálený server, ke kterému chcete přistupovat.
  - A. Vložte DVD se softwarem na server, vyberte možnost **Instalovat placený software GeoVision** a kliknutím na tlačítko **Ano** přijměte licenční smlouvu.
  - B. Klikněte na položku **Služba vzdálené plochy GV** a postupujte podle pokynů na obrazovce. Server Vzdálená plocha bude brzy nainstalován a automaticky povolen. V systémové liště se objeví ikona RDS .
2. Definujte oblast zobrazení vzdáleného serveru a přistupujte k dalším nastavením.
  - A. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu služby RDS  a vyberte možnost **Zastavit službu**.
  - B.  Znovu klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu služby RDS a vyberte možnost **Konfigurovat**. Zobrazí se toto dialogové okno.



- **Autorun When Windows Starts:** automaticky aktivuje službu Vzdálená plocha při spuštění systému Windows.
  - **Rychlost obnovování:** určuje, jak rychle se tento vzdálený server při přístupu obnovuje. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost **Pomalé**.
  - **Port služby:** odpovídá datovému portu pro službu Vzdálená plocha na serveru Control Center. Ve výchozím nastavení je to 5632.
  - **Heslo:** nastavuje požadavek na heslo pro jakýkoli vzdálený přístup k tomuto serveru.
- C. Pokud vzdálený server obsahuje více než jeden monitor, vyberte monitor pomocí rozevíracího seznamu v části Nastavit rozsah zobrazení.
- D. Chcete-li definovat oblast zobrazení, vyberte možnost **Nastavení** a nakreslete na monitoru čtverec. Zobrazí se tyto možnosti.
- **Uložit:** Uloží vybranou oblast zobrazení.
  - **Přerušit:** Ukončí konfiguraci.
  - **Na celou obrazovku:** Nastaví oblast zobrazení na celou obrazovku.
- E. Po definování oblasti zobrazení uložte konfiguraci kliknutím na tlačítko **Uložit**.
- F. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu služby RDS  a vyberte možnost **Spustit službu**.

**Tip:** Chcete-li získat přístup k datovému portu na serveru Control Center, klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Služba vzdálené plochy**.

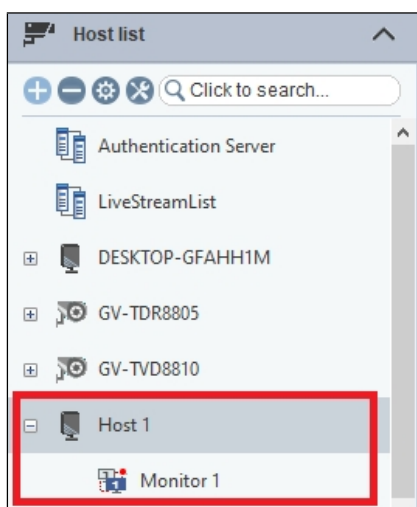
v seznamu hostitelů a vyberte možnost **Přidat vzdálenou plochu**.



The image shows a 'Host Settings' dialog box with the following fields and buttons:

- Host Name: Host 1
- Address: (empty)
- Password: (empty)
- Data Port: 5632 (highlighted with a red rectangle)
- Default: (button)
- Number of Monitors: 16 (with up/down arrows)
- Update Information: (button)
- OK: (button)
- Cancel: (button)

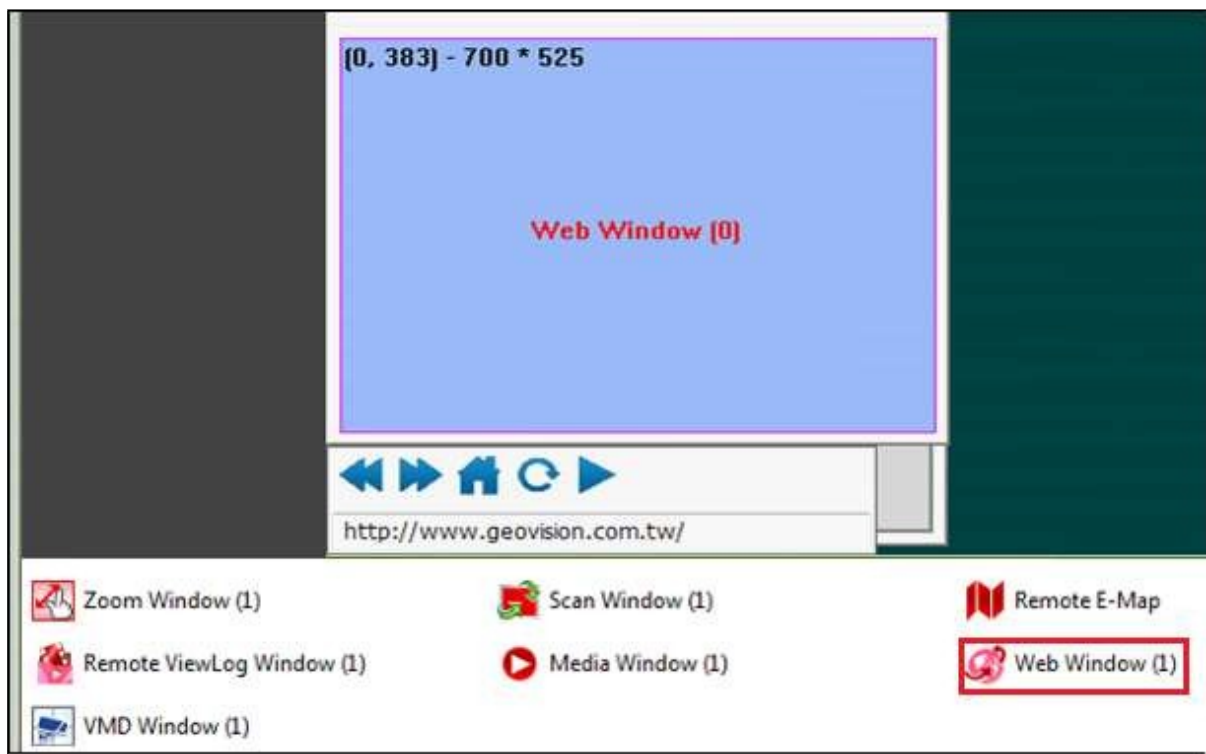
3. Přidání a připojení serveru Vzdálená plocha k Ovládacímu centru.
  - A. V seznamu hostitelů řídicího centra klikněte na tlačítko **Přidat** > **Přidat hostitele** > **Přidat vzdálenou plochu**. Zadejte IP adresu vzdálené plochy. Volitelně můžete nastavit heslo pro vzdálený přístup v poli **Heslo**.
  - B. V pravém horním rohu části **Informace o zařízení** klikněte na tlačítko **Aktualizovat informace** .
  - C. Vzdálený server a nainstalované monitory jsou zobrazeny v seznamu hostitelů a připojeny k řídicímu centru. V tomto příkladu obsahuje vzdálený server jeden monitor.



4. Přetáhněte monitor do seznamu kanálů serveru videostěny, na kterém chcete sledovat vzdálenou plochu, a nakonfigurujte polohu a velikost vzdálené plochy na videostěně. Podrobnosti naleznete v kroku 5 v části 8.4.3 *Vytvoření rozložení videostěny*.

## Zobrazení webových stránek na videostěně

Na videostěně můžete zobrazit a ovládat až **16** webových stránek.



Ovládací prvky ve webovém okně:

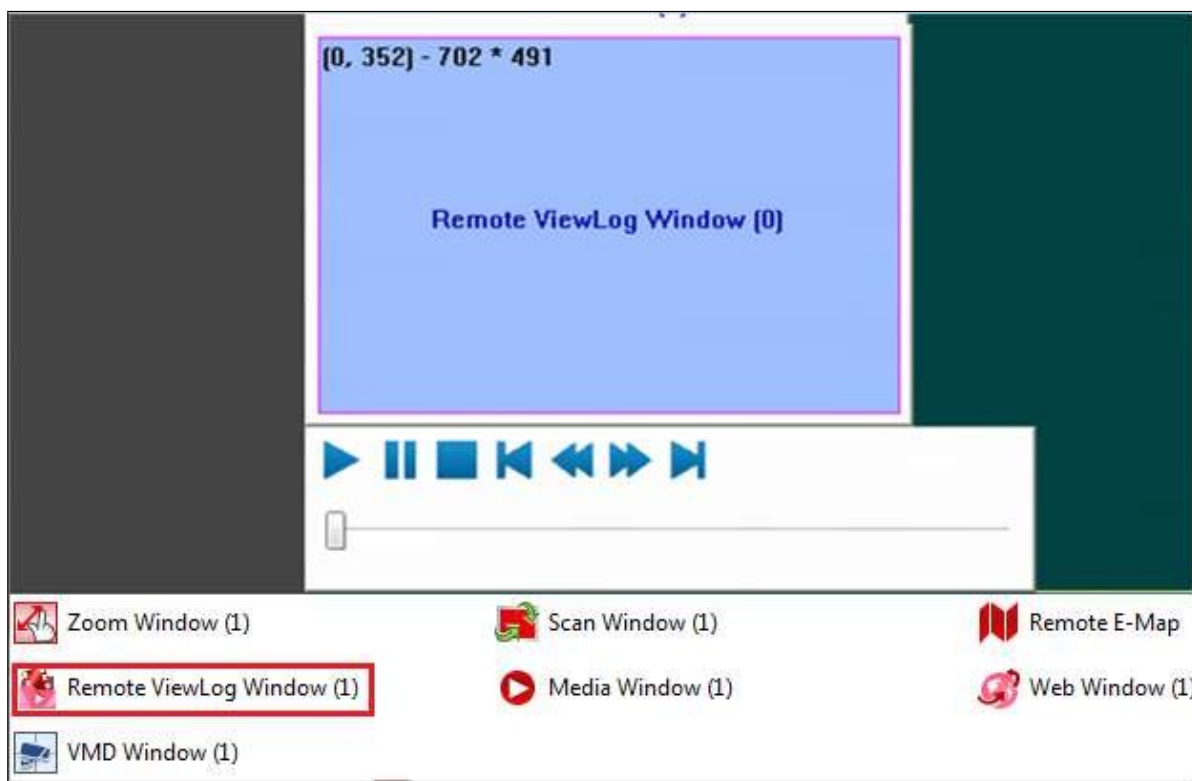
| Ikona                                                                               | Funkce                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
|  | Kliknutím se vrátíte na předchozí stránku.    |
|  | Kliknutím přejdete na další stránku.          |
|  | Kliknutím přejdete na domovskou               |
|  | stránku. Kliknutím obnovíte                   |
|  | webovou stránku.                              |
|                                                                                     | Klepnutím na odkaz na zadanou webovou adresu. |

Chcete-li zobrazit webovou stránku na videostěně, postupujte podle následujících kroků:

1. Přetáhněte ikonu **webového okna** na rozvržení.
2. Upravte velikost a polohu webového okna. Podrobnosti najdete v kroku 5 v části 8.4.3 *Vytvoření rozložení videostěny*.
3. Do prázdného pole zadejte webovou adresu a klikněte na tlačítko .
4. Chcete-li přidat další webové okno, klikněte pravým tlačítkem myši na místo v seznamu kanálů a vyberte možnost **Přidat webové okno**.
5. Chcete-li odstranit webové okno, klikněte pravým tlačítkem myši na jeho ikonu v seznamu kanálů a vyberte možnost **Odebrat**.

### Přehrávání videa na videostěně

Na videostěně můžete zobrazit a přehrát až **16** záznamů (z posledních 5 minut).



1. Přetáhněte ikonu **okna Remote ViewLog Window** na rozvržení.
6. Upravte velikost a polohu okna Remote ViewLog Window. Podrobnosti najdete v kroku 5 v části *8.4.3 Vytvoření rozložení videostěny*.
2. Přetáhněte kameru ze seznamu hostitelů do okna Remote ViewLog Window pro přehrávání. Na videostěně se přehrají události zaznamenané v předchozích 5 minutách.
3. Chcete-li přidat další okno Remote ViewLog Window, klikněte pravým tlačítkem myši na místo v seznamu kanálů a vyberte možnost **Add Remote ViewLog Window**.
4. Chcete-li odstranit okno Remote ViewLog Window, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu v seznamu kanálů a vyberte možnost **Odstranit**.

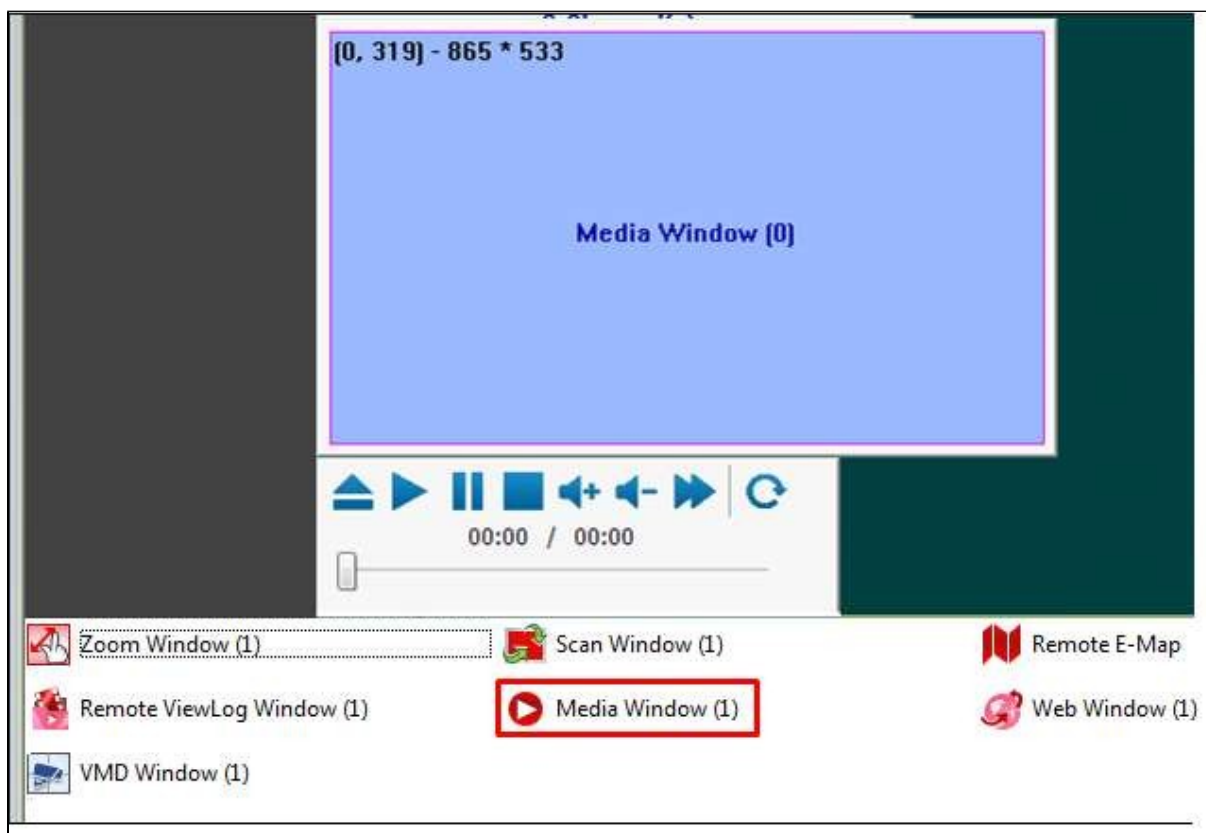
---

**Poznámka:** Ujistěte se, že jste pro tuto aplikaci povolili **službu Remote ViewLog** na zařízeních GV-IP a GV-DVR / NVR VMS.

---

## Přehrávání videa na videostěně s oknem médií

Na videostěně můžete přehrávat a zobrazovat až **16** mediálních souborů. Pro přehrávání v okně Media Window jsou podporovány typy souborů podporované přehrávačem Microsoft Media Player.



1. Přetáhněte ikonu **Okno médií** na rozvržení.
7. Upravte velikost a polohu vytvořeného okna média. Podrobnosti najdete v kroku 5 v části *8.4.3 Vytvoření rozvržení videostěny*.
2. Kliknutím na tlačítko **Procházet**  můžete procházet soubor pro přehrávání. Nahrávka se přehraje krátce.
3. Chcete-li přidat další okno média, klikněte pravým tlačítkem myši na místo v seznamu kanálů a vyberte možnost **Přidat okno média**.
4. Chcete-li odstranit okno média, klikněte pravým tlačítkem myši na jeho ikonu v seznamu kanálů a vyberte možnost **Odebrat**.

### 8.4.9 Zobrazení živého náhledu ze vzdálené mapy E-

Videostěnu lze použít k zobrazení živých pohledů povolených ze vzdálené mapy E-Map.

- Ujistěte se, že jste pro typ zobrazení Vzdálené mapy E-Map vybrali možnost **Videostěna**. Podrobnosti naleznete v kroku 3 v kapitole 8.1 *Pozice aplikace*.
- Upravte velikost a polohu kanálu E-Map na videostěně. Viz krok 5 v kapitole 8.4.3 *Vytvoření rozložení videostěny*.



- Kliknutím pravým tlačítkem myši na kanál E-Map získáte přístup k dalším nastavením. Viz krok 7 v kapitole 8.4.3 *Vytvoření rozložení videostěny*.

---

**Tip:** V rámci kanálu Remote E-Map můžete mít 1, 4, 9 nebo 16 divizí, a to tak, že kliknete pravým tlačítkem myši na kanál, vyberete možnost **Nastavení** a poté **Divize**.

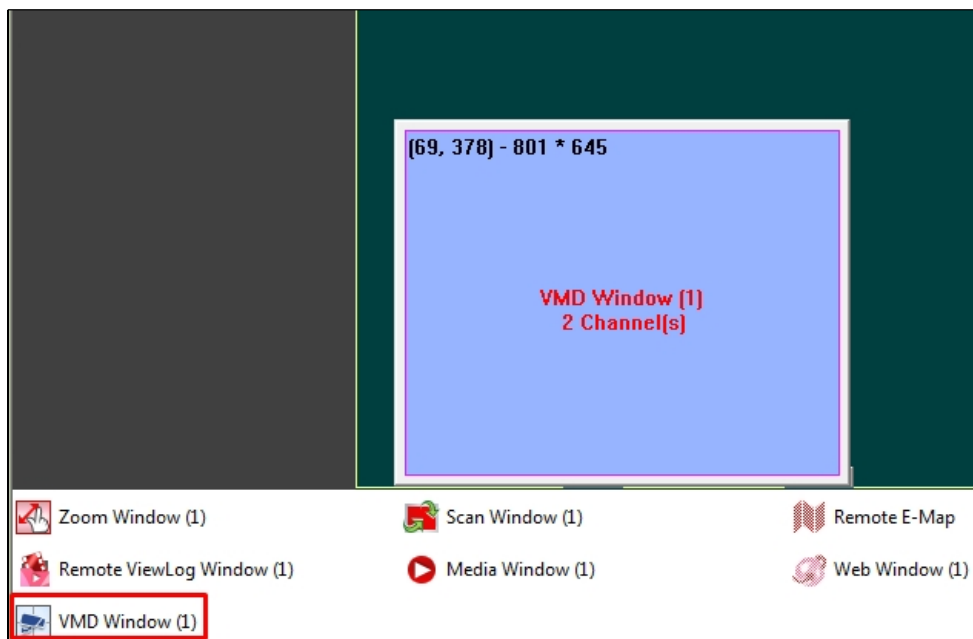
---

- Po aktivaci rozložení se na videostěně zobrazí živé pohledy z mapy E-Map.

## 8.4.10 Nastavení okna VMD

Vyskakovací živé náhledy lze zobrazit až v **16** děleních obrazovky v okně VMD okamžitě, jakmile dojde k přiřazeným událostem analýzy videa, např. k detekci pohybu.

1. Vytvořte skupinu s kanály pro vyskakovací displej.
2. Přetáhněte ikonu **Okno VMD** na rozvržení.



3. Chcete-li nakonfigurovat nastavení zobrazení včetně polohy, titulku a rozdělení obrazovky, klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořené okno VMD a vyberte možnost **Nastavení**.
4. Přetáhněte vytvořenou skupinu do okna VMD.
5. Chcete-li aktivovat vyskakovací okno, klikněte pravým tlačítkem myši na okno VMD a vyberte možnost **Aktivovat**. Při přiřazených událostech analýzy videa se zobrazí živé zobrazení.
6. Chcete-li vytvořit další okno VMD, klikněte pravým tlačítkem myši na místo v seznamu kanálů, vyberte možnost **Přidat okno VMD** a opakujte kroky 1 až 6.
7. Chcete-li odebrat okno VMD, klikněte pravým tlačítkem myši na jeho ikonu a vyberte možnost **odebrat**.

## 8.5 Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálený monitor

### Display

Do řídicího centra GV-Control Center můžete přidat dekodér GV-IP a přiřadit mu požadované kanály kamery pro vzdálené zobrazení na monitoru. Podrobnosti naleznete v kapitole 6 *Integrace do softwaru GV-Software* v [uživatelské příručce k dekodéru GV-IP Decoder Box řady a displeji](#).

# Kapitola 9 Další aplikace

## 9.1 Vzdálená mapa E-

Vzdálená mapa E-Map slouží ke sledování kamer a I/O zařízení na mapě. Remote E-Map může:

- znázornit umístění kamer a I/O zařízení pomocí ikon.
- znázorňují sledovací zónu kamer
- signalizovat pohyb a I/O události blikajícími ikonami kamery nebo blikajícími oblastmi mapy.
- přehrávání záznamů prostřednictvím ikony kamery.

---

### Poznámka:

1. Fotoaparáty třetích stran nejsou vzdálenou mapou E-Map podporovány.
  2. Remote E-Map podporuje také software pro kontrolu přístupu GV-ASManager, který monitoruje jízdní pruhy a dveře vozidel. Jaká událost vyvolá blikající ikonu na E-Mapě a omezení, viz [9.1.7 Připojení ke GV-ASManageru](#).
  3. Vzdálená elektronická mapa podporuje přenos živého obrazu z kamery podle zadaných kanálů nebo při událostech pohybu do dekodéru GV-IP Optimal. Konfigurace viz [6.2.3 Propojení E-Map s GV-IP Decoder Box Optimal](#) v [Uživatelské příručce k řadě GV-IP Decoder Box a displeji](#).
- 

### 9.1.1 Vytvoření mapy E-

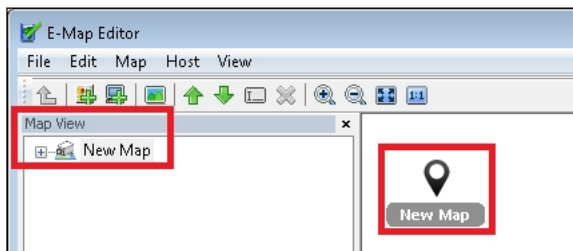
Chcete-li vytvořit soubor E-Map, postupujte podle následujících kroků.

1. Přetáhněte požadované hostitele ze seznamu hostitelů do **skupiny E-Map**.



2. Chcete-li vytvořit mapu pro skupinu hostitelů, klikněte pravým tlačítkem myši na možnost **Skupina E-Map > Editor E-Map**.

3. Klikněte na tlačítko **Přidat mapu** na panelu nástrojů. Soubor Nová mapa se vytvoří zvlášť v okně Zobrazení mapy a zvlášť v okně Půdorys.



4. Klikněte na **Nový** soubor **mapy** v zobrazení mapy a kliknutím na tlačítko **Načíst mapu** (č. 4, 9.1.2 *Okno editoru elektronické mapy*) importujte grafický soubor. Soubor se otevře v okně Půdorys.
5. Přetáhněte ikony ze zobrazení Hostitel (č. 15, 9.1.2 *Okno Editoru elektronické mapy*) na mapu v okně Půdorys.
6. Chcete-li změnit orientaci výchozí ikony kamery, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru v zobrazení Hostitel a vyberte orientaci.
7. Chcete-li změnit ikonu kamery / IO na vlastní, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru / IO v zobrazení Hostitel a přidejte vlastní ikonu.

---

**Poznámka:** Ujistěte se, že soubor ikony má velikost 32 x 32 pixelů nebo menší.

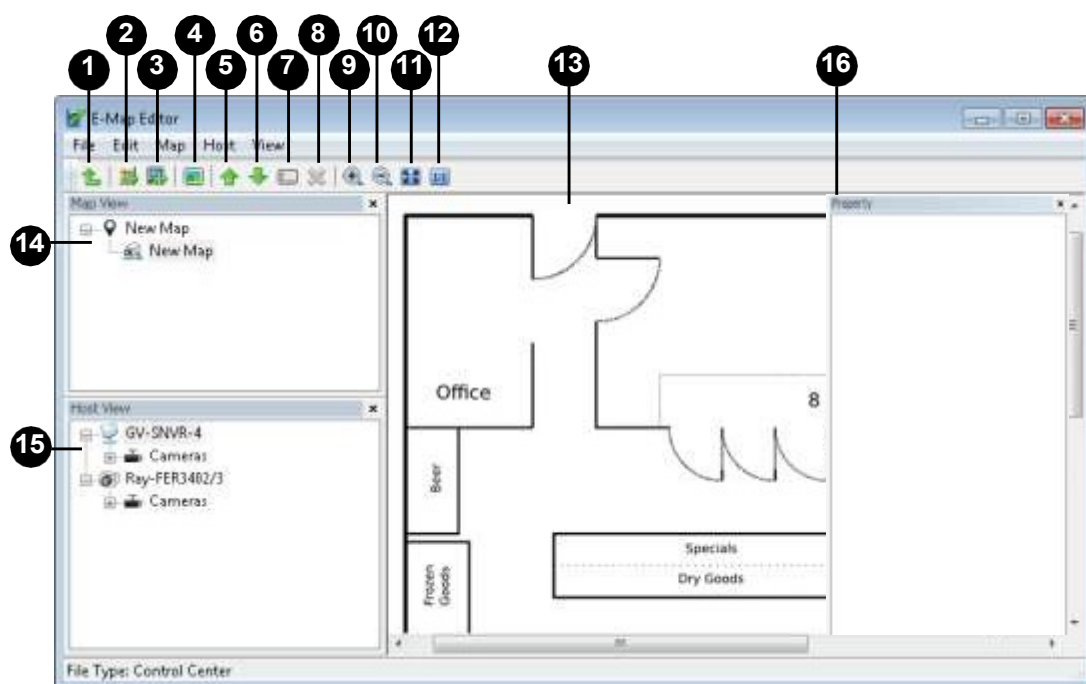
---

Definujte podmínku, za které se ikona zobrazí, výběrem možnosti **Bez události** nebo **Událost** a výběrem orientace ikony pomocí rozevíracího seznamu. Můžete nastavit různé ikony pro situaci s událostí a bez události. V tomto příkladu se na mapě zobrazí ikona IPCam.jpg, když nenastane žádná událost, a když nastane událost, ikona se změní na výchozí.



8. V nabídce okna klikněte na položku **Soubor** a vyberte možnost **Uložit do řídicího centra** pro uložení vytvořeného souboru mapy do složky řídicího centra nebo **Uložit do souboru** pro uložení souboru do jiného adresáře.

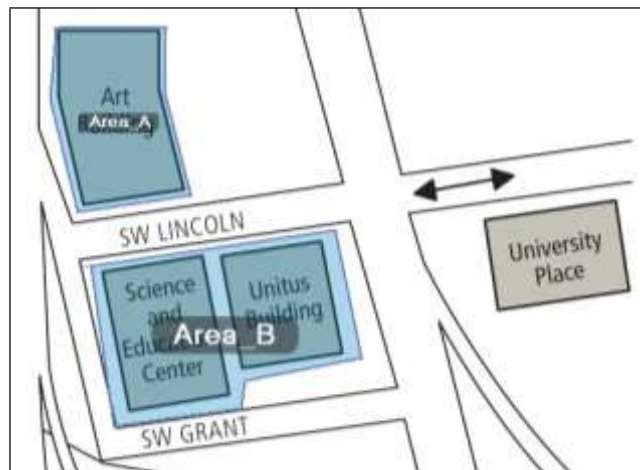
## 9.1.2 Okno editoru E-Map



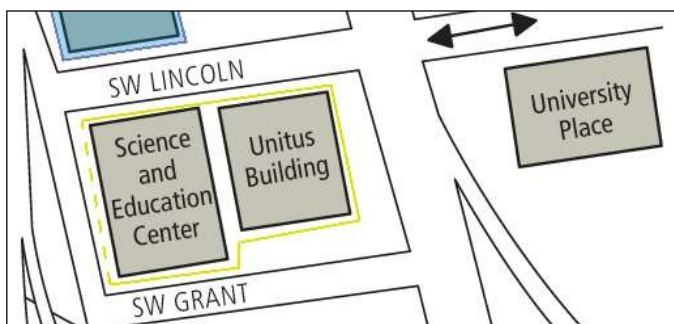
| Ne. | Název                 | Popis                                           |
|-----|-----------------------|-------------------------------------------------|
| 1   | Nahoru                | Návrat k předchozímu souboru mapy.              |
| 2   | Přidat mapu           | Přidání souboru s mapou.                        |
| 3   | Přidat hostitele      | V zobrazení Hostitel přidejte složku hostitele. |
| 4   | Mapa zatížení         | Import půdorysu.                                |
| 5   | Posun nahoru          | Posuňte vybranou mapu v seznamu nahoru.         |
| 6   | Přesun dolů           | Posuňte vybranou mapu v seznamu dolů.           |
| 7   | Přejmenování          | Přejmenování souboru / složky mapy.             |
| 8   | Odstranit             | Odstranění souboru / složky mapy.               |
| 9   | Přiblížení            | Přiblížte si půdorys.                           |
| 10  | Zvětšení              | Zvětšení půdorysu                               |
| 11  | Přizpůsobit obrazovce | Přizpůsobte půdorys oknu editoru E-Map.         |
| 12  | Skutečná velikost     | Zobrazte půdorys v původní velikosti.           |
| 13  | Půdorys               | V okně se zobrazí importovaný grafický soubor.  |
| 14  | Zobrazení mapy        | Stromové zobrazení souborů / složek mapy.       |
| 15  | Pohled na hostitele   | Stromové zobrazení složek hostitele.            |
| 16  | Majetek               | Nastavení vlastnosti zóny pohledu               |

### 9.1.3 Nastavení polygonální oblasti

Funkce Polygonální mapa vám pomůže rychle lokalizovat spuštěné zařízení. Nakreslete na mapu oblast, která bude blikat, jakmile se v ní spustí jakékoli zařízení.



1. V okně Editoru elektronických map kliknutím zvýrazněte mapu nebo ikonu I/O a vyberte možnost **Upravit polygonální mapu** nebo **Upravit polygonální IO**.
2. Kliknutím na mapu začnete kreslit polygonální tvar, který je označen žlutou tečkovanou čarou.

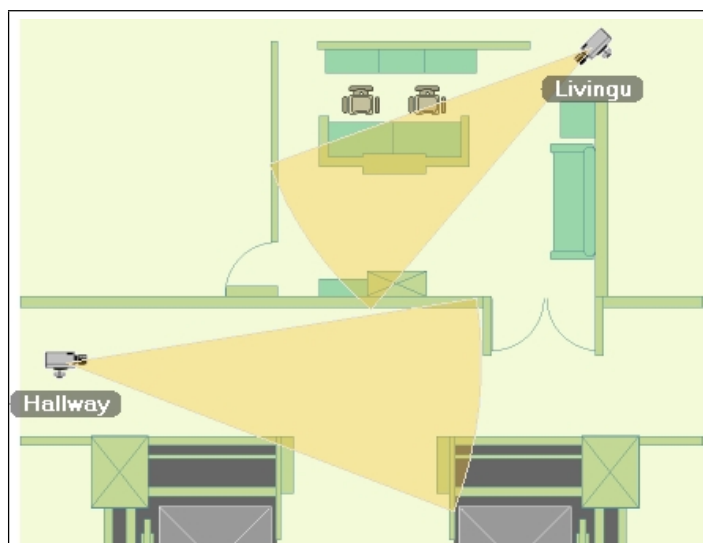


3. Po uzavření tvaru klikněte na mapu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Dokončit**.

Uzavřená oblast bude zbarvena modře. Při spuštění zařízení umístěného uvnitř polygonové mapy bude modrá oblast blikat modře a červeně.

### 9.1.4 Nastavení zóny zobrazení

Funkce View Zone zobrazuje sledovanou oblast každé kamery na mapě E-Map.



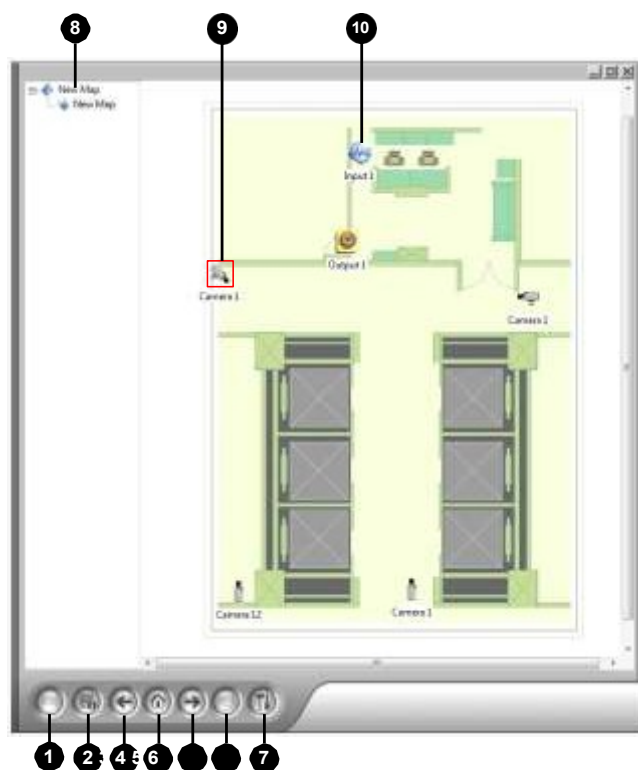
1. V okně Editoru elektronické mapy kliknutím zvýrazněte ikonu fotoaparátu a vyberte možnost **Upravit zónu zobrazení**.
2. Pohybem myši upravíte velikost a směr sledované oblasti.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a výběrem možnosti **Dokončit** dokončete zónu.
4. Vlastnosti zóny zobrazení můžete upravit také v nabídce Vlastnosti.

| Property            |                                                                                       |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Name                | Camera 1                                                                              |
| Direction           |  ▼ |
| View Angle[Degree]  | 30                                                                                    |
| View Radius[Pixels] | 222                                                                                   |

### 9.1.5 Okno vzdálené mapy E-Map

Události můžete sledovat pomocí mapy E-Map. Pokud jsou na připojených hostitelích detekovány nějaké události, příslušná kamera nebo ikona vstupu na mapě E-Map začne blikat, aby upozornila obsluhu. Kliknutím na ikonu kamery se zobrazí její živý náhled pro okamžité prozkoumání.

Chcete-li otevřít okno monitorování Vzdálená mapa E-Map, klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu E-Map > Vzdálená mapa E-Map.



| Č. | Název                 | Popis                                                                                   |
|----|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Přihlášení            | Přihlaste až 500 hostitelů.                                                             |
| 2  | Informace o hostiteli | Zobrazení informací o příchozích událostech při detekci pohybu a spuštěná I/O zařízení. |
| 3  | Předchozí             | Přejděte na předchozí soubor mapy.                                                      |
| 4  | Domů                  | Zpět na začátek stromového zobrazení.                                                   |
| 5  | Další                 | Přejděte na další soubor mapy.                                                          |
| 6  | ViewLog               | Přístup k funkci Remote ViewLog.                                                        |
| 7  | Konfigurace           | Konfigurace vzdálené mapy E-Map.                                                        |
| 8  | Stromový seznam       | Seznam zobrazuje všechny vytvořené mapové soubory a složky.                             |
| 9  | Blikající ikona       | Blikající ikona představuje spuštěný fotoaparát nebo I/O zařízení.                      |
| 10 | Ikona výstupu         | Kliknutím ručně vynutíte výstupní zařízení.                                             |

## 9.1.6 Konfigurace vzdálené mapy E-

Kliknutím na tlačítko **Configure** (č. 7, 9.1.5 *Okno vzdálené mapy*) získáte přístup k následujícím nastavením.



- **Zvuková výstraha:** Přiřadíte soubor .wav, který upozorní obsluhu na spuštění kamer nebo vstupních zařízení.
- **Blikání kamery, blikání I/O:** Při spuštění kamer nebo vstupních zařízení budou ikony na mapě blikat.
- **Automatické vyskakovací okno EMap:** Po spuštění kamer nebo vstupních zařízení se příslušná mapa okamžitě zobrazí na obrazovce, když je okno Remote E-Map minimalizováno.
- **Výstavní akce:** Zobrazení informací o spuštěných událostech v okně Host Information.
- **Skrýt seznam stromů:** Skrýt seznam stromů.
- **Povolte DirectDraw:** Ve výchozím nastavení je povoleno, aby se urychlilo vykreslování grafiky. Některé grafické karty nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě funkci zakažte.
- **Použijte malou ikonu:** Použijte menší ikony pro kamery a vstupně-výstupní zařízení.
- **AS Vyskakovací kamera události:** Když se na GV-ASManageru vyskytne jakákoli událost dveří, objeví se v okně Remote E-Map související živý náhled.
- **Zakázat 3D emapu:** Vypněte funkci 3D e-mapy.
- **Zvukové upozornění ve smyčce:** Pokud je povolen **zvuk výstrahy**, přiřazený soubor .wav se bude opakovaně přehrávat, dokud jej obsluha nevypne.

### 9.1.7 Připojení ke GV- ASManager

Pro software pro kontrolu přístupu GV-ASManager můžete vytvořit elektronickou mapu a do mapy vložit ikony jízdnic pruhů a dveří. Když dojde k následujícím událostem dveří, související ikony budou blikat, aby vás upozornily, a pokud je na mapě zobrazena kamera, objeví se živý náhled.

- Otevřeno
- Force Open
- Nátlak
- Přístup odepřen
- Tamper
- Požární poplach

---

#### Poznámka:

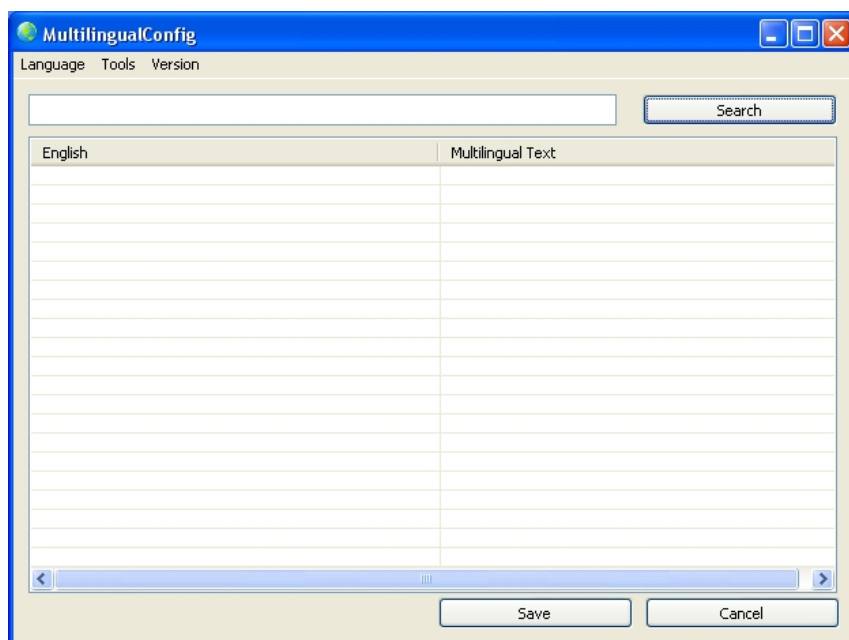
1. Ujistěte se, že je v nástroji GV-ASManager povolen **server Remote Monitor Server**, aby byl umožněn vzdálený přístup z centra GV-Control Center.
  2. V současné době ikona jízdnic pruhů nepodporuje žádná upozornění na události. Kliknutím pravým tlačítkem myši na ikonu lze pouze přejít do živého zobrazení.
  3. Při vytváření elektronické mapy můžete namapovat až 2 kamery pro každé dveře a až 7 kamer pro každý jízdnic pruh (včetně 4 rozpoznávacích kamer a prvních 3 přehledových kamer).
-

## 9.2 Nástroj MultiLang pro překlad textu

Uživatelské rozhraní bylo přeloženo z angličtiny do 30 dalších jazyků. Pokud vám překlad nevyhovuje a chcete jej opravit, můžete použít nástroj MultiLang Tool a překlad opravit. Poté můžete revidovaný text použít v aplikaci a exportovat jej  
exe soubor, abyste mohli provést stejnou revizi v jiném systému. Revizi můžete také zaslat zpět společnosti GeoVision, aby byla zahrnuta do budoucího vydání softwaru.

### Revize přeloženého textu:

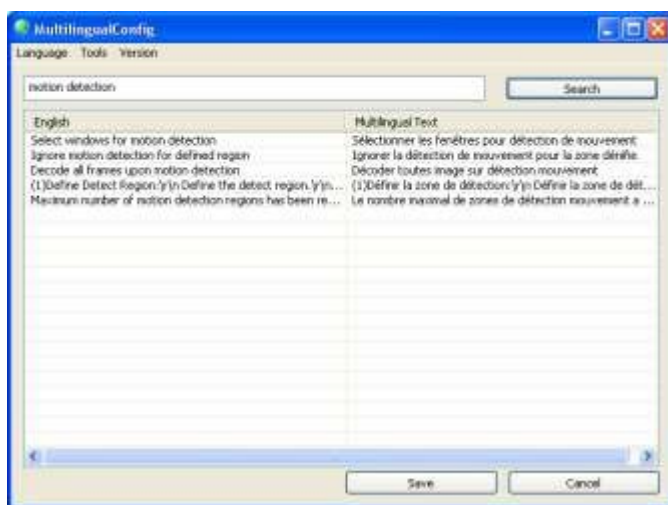
1. Stáhněte si a nainstalujte nástroj MultiLang Tool z našich webových stránek.
2. Nejprve zavřete všechny aplikace GeoVision a dvakrát klikněte na **MultilingualConfig.exe**. Zobrazí se toto dialogové okno.



3. Klikněte na tlačítko **Jazyk** a vyberte jazyk textu, který chcete opravit.

- Do pole **Hledat** zadejte celý text nebo jeho část v angličtině nebo v cílovém jazyce a klikněte na tlačítko .

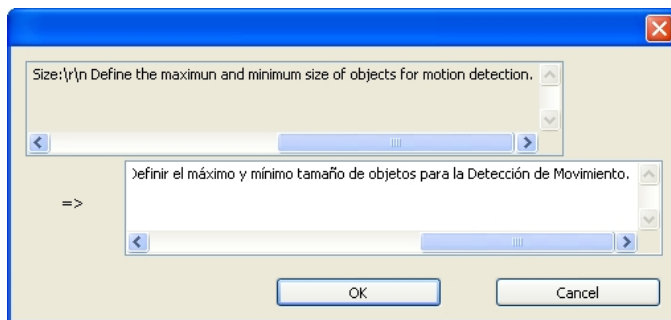
#### Vyhledávání.



#### Poznámka:

- Při vyhledávání se rozlišují malá a velká písmena.
- Před provedením jakékoli revize klikněte na tlačítko **Nástroje** a vyberte možnost **Poznámka k revizi**, abyste si přečetli pokyny k revizi.

- Dvakrát klikněte na text, který chcete opravit. Zobrazí se toto dialogové okno.



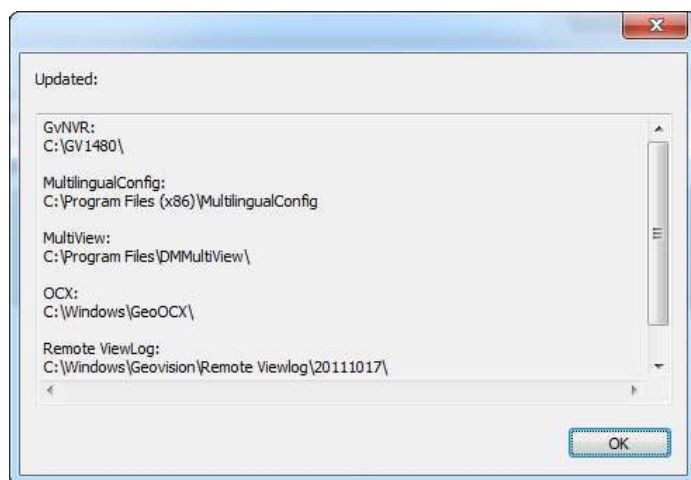
- Přeložený text upravte a klikněte na tlačítko **OK**.

#### Tip:

- Text může obsahovat symboly jako %d nebo \n, které dávají aplikaci pokyn k provedení určitých funkcí. Dávejte pozor, abyste tyto symboly v přeloženém textu nezměnili.
- Doporučuje se revidovat celou větu najednou, nikoli pouze vyhledat jedno slovo a nahradit ho ve všech ostatních řetězcích.

### Použití revidovaného textu:

1. Chcete-li revidovaný překlad použít v aplikaci, klikněte na tlačítko **Uložit**. U následujících aplikací systém automaticky vyhledá příslušné soubory v počítači a nahradí je revidovaným překladem.
  - GV-Control Center V3.0 nebo novější
  - GV-Video Wall Server V3.0 nebo novější
  - GV-DVR / NVR / VMS
  - Vzdálený záznam ViewLog
  - Nástroj pro zařízení GV-IP
  - Více zobrazení
  - Vzdálená elektronická mapa
  - Středisko V2
  - Monitor životních funkcí
  - Dispečerský server
  - GV-GIS
  - MCamCtrl Utility
  - Odesílatel textů POS
  - Ověřovací server
  - Server SMS
  - Zvukové vysílání
  - Vícesměrové vysílání
  - Systém TwinDVR
  - Řízení šířky pásma Klientské stránky
  - Prohlížeč záloh
  - Mobilní server
2. Po provedení revize se zobrazí dialogové okno s informacemi o tom, které aplikace byly revidovány. Klikněte na tlačítko **OK**.



3. Zobrazí se zpráva "*Chcete použít revidované vícejazyčné texty do jiné složky?*". Pokud byla cesta k uložení aplikace změněna nebo pokud není přidružená aplikace uvedena v dialogovém okně, klikněte na tlačítko **Ano** a vyberte složku aplikace.

Export nebo odeslání upraveného textu:

1. Chcete-li revizi exportovat jako spustitelný soubor, klikněte na **Nástroje, Exportovat a Exportovat spustitelný soubor**. Soubor .exe můžete zkopírovat do jiného počítače a použít stejnou revizi překladu spuštěním souboru .exe.
2. Nahlášení revize překladu zpět do GeoVision,
  - Pokud je vaším výchozím poštovním klientem Outlook, Outlook Express nebo Mozilla Thunderbird, klikněte na **Nástroje, Exportovat a Odeslat zprávu** a odešlete revizi.
  - Pokud není váš výchozí poštovní klient nastaven nebo podporován, klikněte na **Nástroje, Export a Exportovat textový soubor** a vyexportovaný textový soubor pošlete e-mailem na [adresu gvlocalize@geovision.com.tw](mailto:gvlocalize@geovision.com.tw).

## 9.3 Ověřování Server

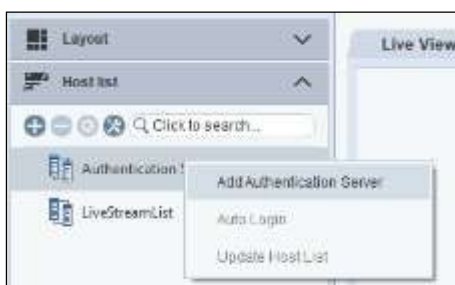
Centrum GV-Control Center se může integrovat s autentizačním serverem a prostřednictvím autentizačního uživatelského účtu získat přístup k určité skupině hostitelů GV-DVR / NVR / VMS, a tím i k připojeným kamerám těchto hostitelů.

Podrobné informace o nastavení ověřovacího serveru naleznete v části 9.4 *Ověřovací server* v kapitole.

[Uživatelská příručka GV-VMS.](#)

Pro připojení GV-Control Center k autentizačnímu serveru GV postupujte podle následujících kroků.

1. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na možnost **Ověřovací server** > **Přidat ověřovací server**. Zobrazí se dialogové okno Použít vzdálený ověřovací účet.



2. V části **Nastavení sítě** zadejte IP adresu ověřovacího serveru.
3. V části **Přihlášení k serveru** zadejte autorizované ID, autorizované heslo a název klienta ověřovacího serveru.
4. Do pole **Uživatelský účet** zadejte ID účtu a heslo vytvořené na ověřovacím serveru. Volitelně vyberte možnost **Uložit účet**, aby si centrum GV-Control Center zapamatovalo ID a Heslo ověřovacího serveru.



5. Klikněte na tlačítko **OK**. V seznamu hostitelů se zobrazí seznam hostitelů přiřazených k uživatelskému účtu vytvořenému na autentizačním serveru.

## 9.4 Nastavení vícesměrového vysílání

V prostředí vícesměrového vysílání může systém GV-VMS odesílat jeden datový tok na více serverů řídicího centra v síti LAN, čímž se výrazně sníží vytížení serveru VMS.

---

**Poznámka:** Funkce multicast je podporována pouze systémem GV-VMS V17.1 nebo novějším.

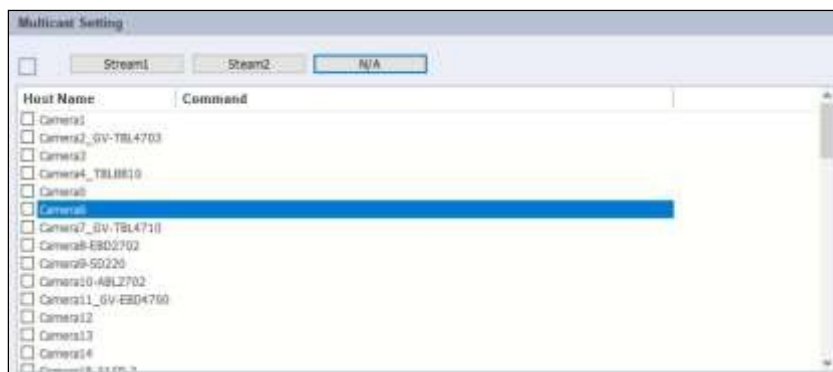
---

1. Přidání hostitele GV-VMS do jednoho řídicího centra GV-Control Center (V seznamu hostitelů klikněte na tlačítko **Přidat** >

**Přidat hostitele > Přidat VMS/DVR/NVR).**

2. Klikněte na tlačítko **Multicast Setting** .

3. Vyberte IP kamery, které mají být streamovány do centra GV-Control Center, a vyberte **Stream 1** (hlavní stream) nebo **Stream 2** (vedlejší stream) pro zobrazení živého náhledu.



Klikněte na tlačítko **OK**.

4. Přidejte hostitele GV-VMS k ostatním řídicím centrům GV, abyste umožnili vícesměrové vysílání, jak je popsáno výše.
5. Na hlavní obrazovce systému GV-VMS klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Network**  >.

**Mobilní služba.** Zobrazí se toto dialogové okno.



- **Port serveru:** V případě potřeby změňte výchozí port 56000.
- **Povolit vícesměrové vysílání:** Povolte funkci vícesměrového vysílání v systému GV-VMS.
- **Adresa vícesměrového vysílání:** Definujte vícesměrovou adresu v rozsahu 239.0.0.0 až 239.255.255.255.
- **Multicast Port Start:** V případě potřeby změňte výchozí port 1000.
- **TTL:** V případě potřeby změňte výchozí hodnotu TTL (time to live) na 5.
- **Síťové rozhraní:** Vyberte síťovou adresu.
- **Povolte šifrování AES:** Zapněte šifrování AES pro zabezpečení přenosu dat a videa.

6. Klikněte na tlačítko **Start**. Systém GV-VMS nyní vysílá živé vysílání vybraných IP kamer do více řídicích center GV.

---

**DŮLEŽITÉ:**

1. Nastavení vícesměrového vysílání umožňuje pouze živý přenos systému GV-VMS do řídicího centra GV-Control Center. Chcete-li mít k dispozici všechny služby Control Center, klikněte na hlavní obrazovce GV-VMS na **Home**  >. **Panel nástrojů**  > **Sít**  > **Server Control Center** > **Služba Control Center**.
  2. Zobrazení živého náhledu zdědí nastavení z prostředí vícesměrového vysílání, pokud je současně povolen server Control Center i nastavení vícesměrového vysílání.
- 

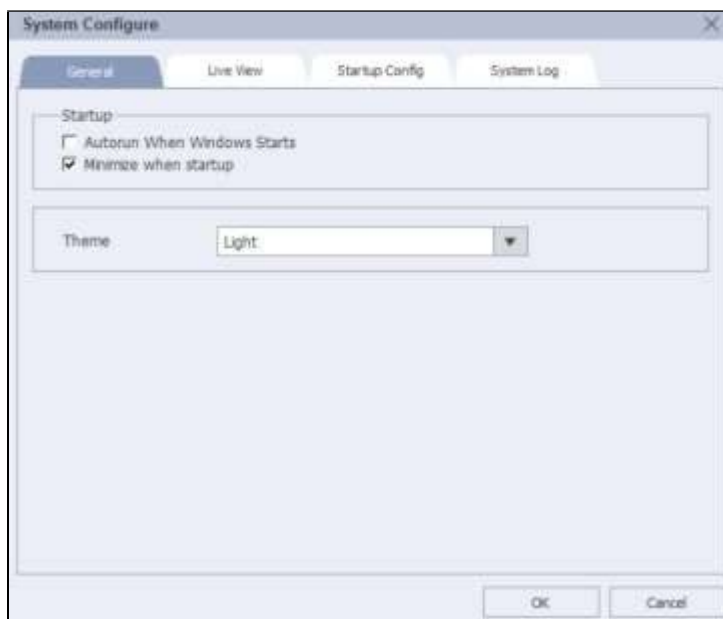
## 9.5 Dálkové ovládání dekodéru řady GV-IP

Pro snadné dálkové ovládání lze přidat dekodér řady GV-IP. Podrobnosti [naleznete](#) v části 6.2 *Připojení ke GV-Control Center* a 6.3 *Propojení elektronické mapy GV-Control Center s GV-IP Decoder Box Optimal* v [uživatelské příručce k řadě GV-IP Decoder Box a displeji](#).

## Kapitola 10 Konfigurace systému

V pravém horním rohu hlavní obrazovky klikněte na možnost **Konfigurace**  > **Nastavení** > **Konfigurace systému**, čímž se dostanete k nastavení konfigurace systému.

### 10.1 Obecná nastavení



- **Autorun při spuštění systému Windows:** Automatické spuštění GV-Control Center při startu Windows.
- **Minimalizovat při spuštění:** Po spuštění automaticky minimalizujete okno GV-Control Center na hlavní panel.
- **Téma:** Nastavte barevné téma uživatelského rozhraní na Světlé nebo Tmavé.

## 10.2 Nastavení živého náhledu



- **Vlnobítí při zvětšení:** Povolit zvuk při přiblížení pohledu kamery.
- **Povolte DirectDraw:** Ve výchozím nastavení je povoleno. Zlepšení výkonu videa v živém náhledu.
- **Povolení GPU:** Ve výchozím nastavení povoleno. Snižte zatížení CPU, abyste zvýšili maximální snímkovou frekvenci.
- **Kvalita videa VMS:** Nastavte kvalitu streamu z GV-VMS na nízkou, střední nebo vysokou.
- **QView:** Umožňuje zobrazit živý náhled na jiném monitoru, jakmile je kliknuto na živý kanál.
- **Záznam/snímek:** Definujte cesty pro ukládání záznamů a snímků.
- **Pevný poměr:** Nastavte zobrazení kamery a snímku v poměru ke zdrojovému snímku.
- **Usnesení:** Nastavte rozlišení zobrazení kamery a snímku.

## 10.3 Nastavení spuštění

Vyberte, která aplikace se spustí spolu se spuštěním GV-Control Center.



## 10.4 Nastavení systémového protokolu

Nastavení umožňuje nastavit účet serveru SQL Server pro záznam systémového protokolu.



## Dodatek A. GV-USB Dongle Upgrade

Vezměte na vědomí následující požadavky a omezení pro řídicí centrum:

### Požadavky na hardwarový klíč

- Je vyžadován vhodný klíč GV-USB.
- Aby klíč GV-USB fungoval, je nutné nainstalovat ovladače.
- Klíč GV-USB lze rozšířit o další funkce, např. videostěnu.
- Na jednom počítači je možné používat více klíčů GV-USB s různým softwarem. **GV-Control Center** a **GV-Center V2** však nelze provozovat společně.

### Aktualizace černého hardwarového klíče

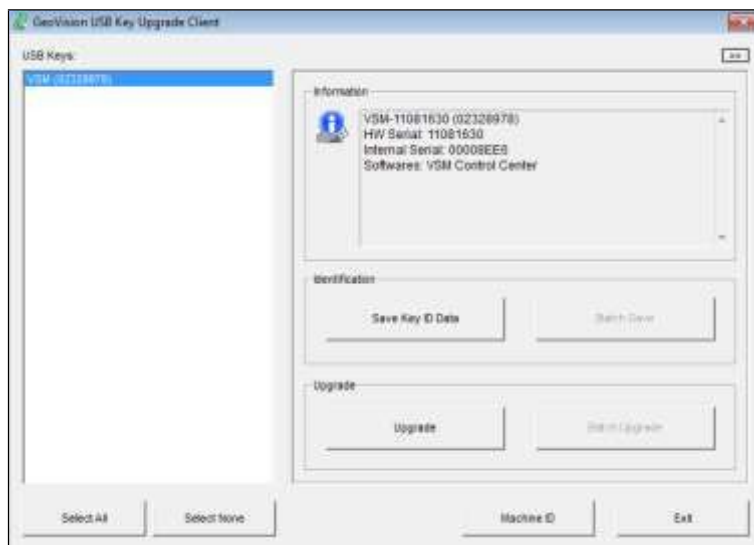
Klíč GV-USB lze upgradovat a rozšířit tak systém o další funkce. Je třeba shromáždit data z hardwarového klíče a zaslat je zpět společnosti GeoVision za účelem upgradu. Upgrade je zpoplatněná služba. Chcete-li upgradovat svůj klíč, postupujte podle následujících kroků:

1. Každý klíč má své vlastní sériové číslo. Najdete ho na boku klíče. Později bude toto sériové číslo použito při pojmenování souborů pro aktualizaci.



2. Vložte hardwarový klíč do počítače.

3. Ve složce GV dvakrát klikněte na **soubor GVUsbKeyUpClient.exe**. Zobrazí se toto dialogové okno.

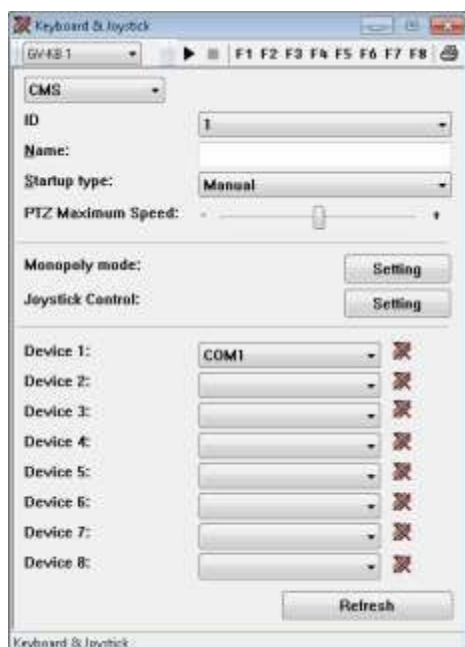


4. Chcete-li načíst data z klíče, klikněte na tlačítko **Vybrat vše**. Informace o hardwarovém klíči se zobrazí v informačním poli. Všimněte si, že zobrazené číslo "HW Serial" by mělo být stejné jako číslo na hardwarovém klíči.
5. Chcete-li data uložit do místního počítače, klikněte na tlačítko **Save Key ID Data**. Pokud chcete aktualizovat více než jeden klíč, klikněte na možnost **Dávkové uložení**. Data různých klíčů budou uložena jako samostatné soubory. Soubor bude pojmenován podle sériového čísla klíče a uložen jako **\*.out**. Pokud je například sériové číslo klíče 7116442, soubor se jmenuje "NVR-7116442.out".
6. Tento datový soubor zašlete společnosti GeoVision na adresu sales@geovision.com.tw. GeoVision datový soubor prozkoumá a pošle vám zpět soubor **\*.in**. Název souboru obsahuje také sériové číslo daného klíče. V tomto příkladu je datový soubor, který obdržíte, pojmenován "NVR-7116442.in".
7. Po obdržení aktualizovaného souboru vložte správný klíč odpovídající souboru .in, který jste obdrželi, a poté spusťte **soubor GVUsbKeyUpClient.exe**.
8. Klepnutím na tlačítko **Vybrat vše** přečtete klíč, klepněte na tlačítko **Aktualizovat** a poté otevřete aktualizovaný soubor pro aktualizaci klíče. V seznamu můžete také vybrat více klíčů a kliknutím na tlačítko **Dávková aktualizace** je aktualizovat současně. Ujistěte se, že tyto klíče odpovídají přijatým aktualizovaným souborům.

## Příloha B. Ovládání PTZ pomocí GV-Joysticka/nebo GV-Keyboard

Při použití GV-Joystick nebo GV-Keyboard k ovládání PTZ je třeba na pozadí spustit následující program. Pro ovládání PTZ v režimu živého náhledu a Matrix lze použít až **8** ovladačů GV-Joystick a/nebo GV-Keyboard.

1. V pravém horním rohu hlavní obrazovky klikněte na možnost **Configure**  > **GvKeyboard/Joystick**. Zobrazí se dialogové okno Klávesnice a joystick.



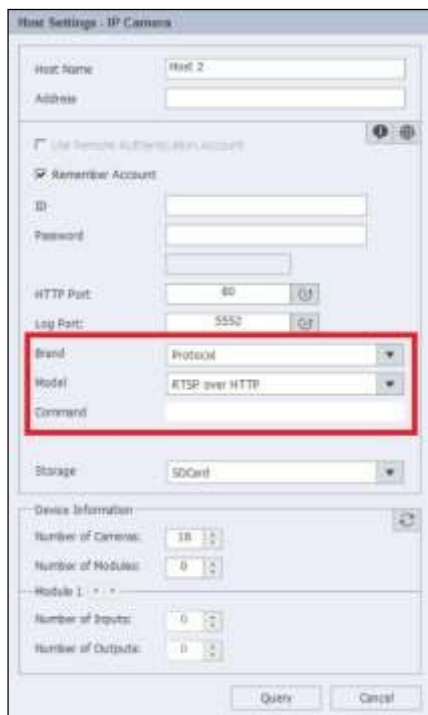
2. V poli Zařízení,
  - V případě GV-Keyboard V3 vyberte port **COM** připojený k zařízení.
  - Pro GV-Joystick V2 vyberte **GeoVision Joystick** připojený k zařízení.
3. Klikněte na tlačítko **Spustit službu** ►. Poté můžete kameru ovládat pomocí GV-Joystick nebo GV-Keyboard.
4. Pokud je připojeno více než jedno zařízení GV-Joystick nebo GV-Keyboard, zopakujte krok 2 pro nastavení zařízení.

Podrobnosti o používání obou zařízení naleznete v *uživatelské příručce GV-Joystick* a *uživatelské příručce GV-Keyboard*.

## Dodatek C. RTSP Streaming

GV-Control Center podporuje IP video zařízení používající standard RTSP. Pro připojení IP zařízení kompatibilního se standardem RTSP:

1. V rozevřacím seznamu **Značka** vyberte možnost **Protokol**.



2. V rozevřacím seznamu **Model** vyberte jednu z následujících možností.
  - **GV\_HTTP\_SDK\_RTSP**: Pouze pro uživatele GeoVision SDK, protokol RTSP používá port HTTP pro streamování videa z kamer.
  - **RTSP přes HTTP**: Protokol RTSP používá port HTTP pro streamování videa z kamer.
  - **RTSP přes TCP**: Protokol RTSP používá port TCP pro streamování videa z kamer.
  - **RTSP přes UDP**: Protokol RTSP používá pro streamování videa z kamer port UDP.
3. Do pole Příkaz zadejte adresu odkazu RTSP. Informace o příkazu RTSP naleznete v dokumentaci ke kameře. Například:  
 V případě IP kamery AXIS zadejte  
 RTSP://<IP IP kamery>/<codec>/media.amp

## Příloha D. Specifikace

Podrobnosti o specifikacích řídicího centra GV-Control Center naleznete v [datovém listu](#). Podrobnosti o specifikacích GV-Video Wall naleznete v [datovém listu](#).