

Uživatelský manuál

GV-VMS *GeoVision Video Management System.*



Obsah

| | |
|--|----|
| Kapitola 1 Úvod | 3 |
| 1.1 licence..... | 3 |
| 1.2 Možnosti..... | 4 |
| 1.3 Minimální požadavky na systém | 5 |
| 1.4 Minimální požadavky na síť..... | 6 |
| 1.5 Spuštění GV-VMS..... | 7 |
| Kapitola 2 Začínáme | 9 |
| 2.1 Přístup k zobrazení živého videa kamery | 9 |
| Kapitola 3 Živý pohled | 10 |
| 3.1 Sestavení plánů s živým pohledem..... | 10 |
| 3.2 Funkce v živém pohledu | 12 |
| 3.3 Zoom okno..... | 13 |
| 3.4 Skenovat okno | 15 |
| 3.5 Focus pohled a PIP..... | 16 |
| 3.6 Nastavení Fisheye kamer..... | 18 |
| 3.7 Nastavení PTZ kamer | 20 |
| Kapitola 4 Přehrávání videa a zálohování..... | 21 |
| 4.1 Přehrávání nahraných videí..... | 21 |
| 4.2 Zálohování nahraných videosouborů | 23 |
| Kapitola 5 Vzdálené prohlížení | 24 |
| 5.1 GV-VMS Webový server | 24 |
| 5.2 GV-VMS Remote Viewlog | 26 |
| 5.3 GV-Edge Recording..... | 27 |
| Kapitola 6 Aplikace pro mobilní telefony | 33 |
| 6.1 Aktivace mobilních funkcí v systému GV-VMS | 33 |
| 6.2 Instalace GV-Eye | 34 |
| 6.3 Připojení do GV-VSM | 35 |

Kapitola 1 Úvod

Vítejte v uživatelském návodu *GV-VMS*. V tomto návodu k obsluze, můžete získat informace o základních nastaveních a funkcích systému GeoVision Video Management System.

1.1 licence

GV-VMS podporuje připojení až 64 IP zařízení. Zdarma lze připojit až 32 kanálů GV-IP zařízení. Pro připojení více než 32 kanálů zařízení GV-IP Geovision, nebo připojení IP zařízení jiných výrobců, je nutné dokoupit licenci.

Poznámka: Klíč GV-USB je dodáván jako interní i jako externí. Interní GV-USB klíč má navíc funkci hardware watchdog, který v případě kolapsu systému nebo po pozastavení systému Windows restartuje počítač.

Seznam podporovaných modelů IP kamerových jiných společností lze nalézt na internetových stránkách GeoVision: <http://www.geovision.com.tw>

1.2 Možnosti

Ke zvýšení kapacity a univerzálnosti GV-VMS je možné dokoupit následující volitelné položky. Pro další informace, obraťte se na svého dodavatele.

| Volitelné zařízení | popis |
|---------------------|---|
| HW USB klíč | HW klíč umožňuje rozšíření systému až na 64 kamer GV Nebo připojení kamer jiných výrobců HW klíč je ve variantě interní, nebo externí |
| GV-Hub V2 | Snadný způsob, jak rozšířit sériové porty Možno přidat 4 sériové porty RS-232 / RS-485 Připojuje se přes externí USB port |
| GV-COM V2 | GV-COM V2 vám umožní přidat 1 sériový port RS 232 / RS-485 přes USB port |
| GV-IO Box (4 porty) | 4-portový GV-IO Box obsahuje 4 vstupy a 4 výstupy Výstupy jsou opatřeny relé Připojuje se přes USB port nebo Ethernet. |
| GV-IO Box (8 portů) | 8portový GV-IO Box 8 poskytuje 8 vstupů a výstupů Výstupy jsou opatřeny relé Připojuje se přes USB port nebo Ethernet. |
| GV-IO Box(16 portů) | 16-portový GV-IO Box obsahuje 16 vstupů a 16 výstupů Výstupy jsou opatřeny relé Připojuje se přes USB port nebo Ethernet. |
| GV-Joystick V2 | GV-Joystick V2 umožňuje snadné ovládání PTZ kamer Lze jej připojit k GV-VMS i samostatně nebo se připojit k GV-klávesnice. |
| GV-Keyboard V3 | Je určena pro programování a ovládání Může ovládat až 36 GV-VMS Může ovládat i PTZ kamery |

1.3 Minimální požadavky na systém

Níže jsou uvedeny minimální požadavky na PC pro připojení GV-VMS s 32 a 64 kanály GV IP kamer a kamer jiných výrobců.

| | GV-VMS (až 32 kanálů) | GV-VMS Pro (až 64 kanálů) |
|------------------------|--|------------------------------|
| Operační systém | 64-bitový Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 / Server 2008 R2 / Server 2012 R2 | |
| CPU | 4. generace i3-4130, 3,4 GHz | 4. generace i7-4770, 3,4 GHz |
| Paměť | 8 GB RAM | 16 GB RAM |


1.4 Minimální požadavky na síť

Propustnost dat GV-VMS závisí na množství dostupných připojení Gigabit. Množství síťových Gigabit karet potřebných pro připojení 64 kanálů je uvedeno níže, v závislosti na rozlišení a kodeku videa.

| Kodek | Rozlišení | Datový tok (Mbps) | Max FPS pro 64 kanálů | Počet Síťových karet Gigabit | Max. počet kanálů na Síťovou kartu |
|-------|-----------|-------------------|-----------------------|------------------------------|------------------------------------|
| H.264 | 1,3 MP | 5,05 | 1920 | 1 | Max. 64 kanálů/kartu |
| | 2 MP | 7,01 | 1920 | 1 | Max. 64 kanálů/kartu |
| | 3 MP | 10,48 | 1280 | 1 | Max. 64 kanálů/kartu |
| | 4 MP | 11,65 | 960 | 2 | Max. 50 kanálů/kartu |
| | 5 MP | 16,48 | 640 | 2 | Max. 38 kanálů/kartu |
| | 8 MP | 17,14 | 1600 | 2 | Max. 38 kanálů/kartu |
| | 12 MP | 16,67 | 960 | 2 | Max. 38 kanálů/kartu |
| MJPEG | 1,3 MP | 32,36 | 1920 | 3 | Max. 22 kanálů/kartu |
| | 2 MP | 44,96 | 1920 | 4 | Max. 16 kanálů/kartu |
| | 3 MP | 38,73 | 1280 | 4 | Max. 18 kanálů/kartu |
| | 4 MP | 40,35 | 960 | 4 | Max. 17 kanálů/kartu |
| | 5 MP | 30,48 | 640 | 3 | Max. 22 kanálů/kartu |
| | 8 MP | 58,52 | 1600 | 6 | Max. 12 kanálů/kartu |
| | 12 MP | 65,98 | 960 | 6 | Max. 11 kanálů/kartu |

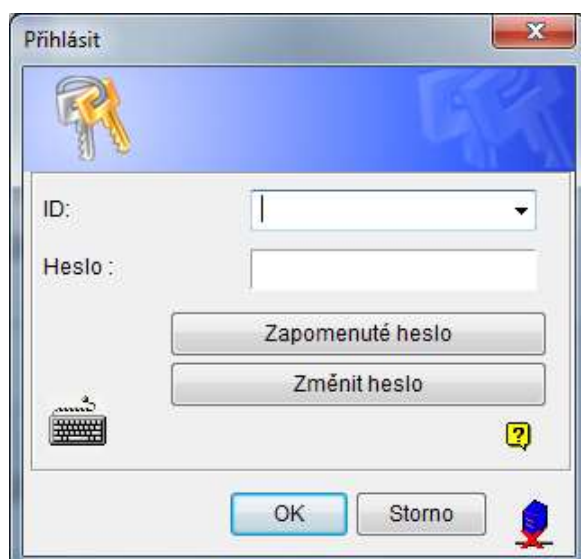
Poznámka: Požadavky na síť se mohou lišit v závislosti na datovém toku kamer.

1.5 Spuštění GV-VMS

1. Spustíte program GV-VMS ikonou na ploše , nebo v složce, kde je nainstalována aplikace a klikněte na symbol klíče.



2. Zadejte své přihlašovací údaje.






Na hlavní obrazovce Hlavní nastavení GV-VM S jsou ovládací tlačítka v pravém horním rohu. Pro podrobnosti se podívejte na další obrázek.





Kapitola 2 Začínáme

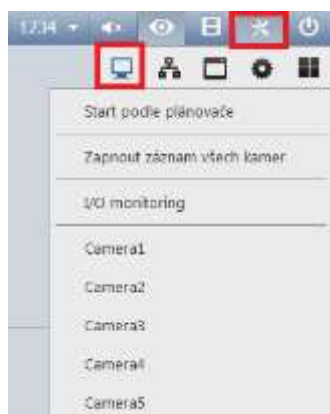
2.1 Přístup k zobrazení živého videa kamery

Zobrazení kamer získáte přetažením kamery ze seznamu do mřížky živého zobrazení.

1. Klikněte na tlačítko , Nástrojová lišta  a obsah . Vypíše obsah, viz obrázek níže.
2. Kliknutím na menu Kamery se rozbalí seznam přidáných kamer.
3. Přetáhněte kamery do mřížky živého zobrazení.



Chcete-li začít nahrávat připojené kamery, klikněte na Nástrojová lišta , vyberte Monitoring  a zvolte Zapnout záznam všech kamer, nebo vybrat jednotlivé kamery pro záznam.





Poznámka: Pokud jste nastavili plánovač, můžete vybrat Start podle plánovače. Toto nastavení má přednost a ostatní záznamové funkce budou deaktivovány.

Kapitola 3 Živý pohled


3.1 Sestavení plánů s živým pohledem

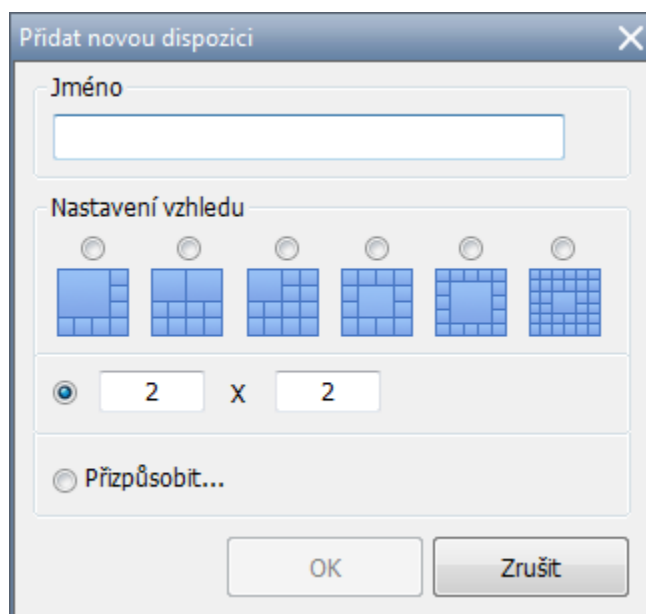
Postupujte podle následujících pokynů a vytvořte nové rozložení živého zobrazení.

1. Klikněte na Domovská stránka  > Nástrojová lišta  > Obsah , klikněte na tlačítko Uspořádání.



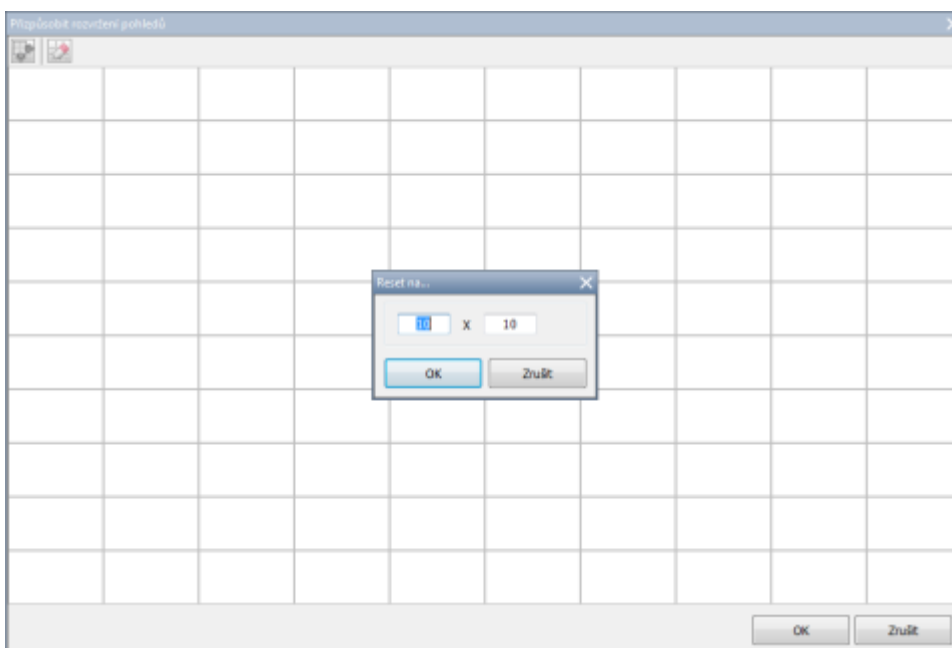
Obrázek 4-1

2. Chcete-li přidat rozložení kamer pro živý pohled, klikněte na tlačítko  Přidat a klikněte na tlačítko Přidat rozvržení pohledů. Získáte následující dialogové okno.

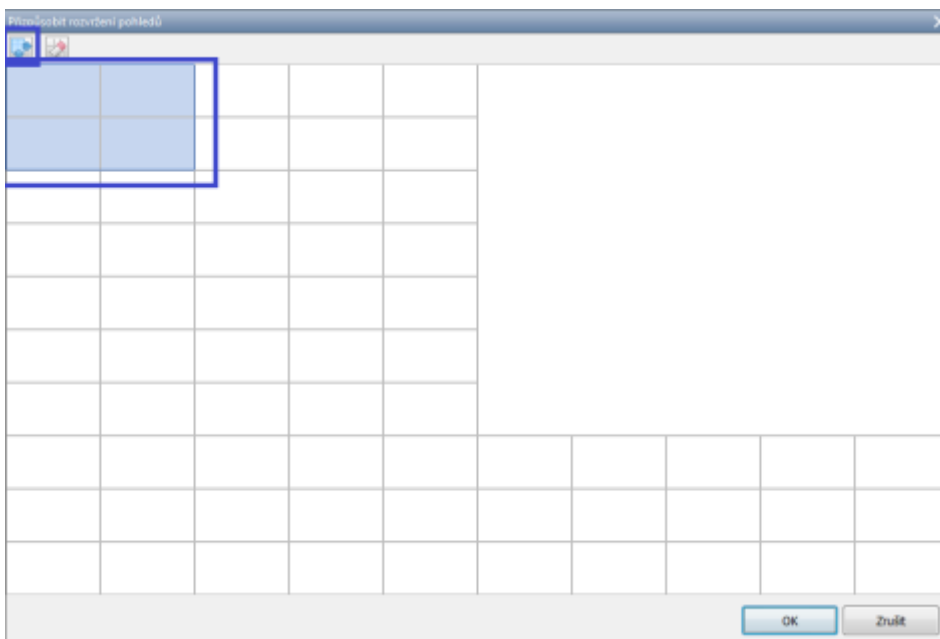


3. Pojmenujte nové rozvržení.

4. Můžete vybrat existující rozvržení v části Nastavení vzhledu nebo určit počet zobrazení, tj počet řádků a sloupců mřížky.
5. Chcete-li vytvořit vlastní rozvržení
 - a. vyberte Přizpůsobit... a klikněte na tlačítko OK.
 - b. Zadáním v okně Reset na... určíte počet obrazů v mřížce.



- c. Vyberte více čtverců a klikněte na tlačítko Sloučit pro vytvoření většího čtverce.






6. Po dokončení klikněte na tlačítko OK.

Zobrazí se zpráva. „Assing the cameras to this layout automatically“ což znamená, pokud zaškrtnete tuto volbu, budou kamery automaticky přiřazeny do nového rozložení. Případně můžete v seznamu obsahu kliknout na kamery a přetáhnout myší kamery do mřížky pro živý pohled.

3.2 Funkce v živém pohledu

Umístěte kurzor myši na živý pohled kamery, abyste viděli níže uvedené ikony.



| Ikony | Funkce |
|---|---|
| Okamžitě přehrát  | Přehrává video nahrané za posledních 10 sekund, 30 sekund, 1 minutu, nebo 5 minut |
| Okamžitý snímek  | Uloží snímek z aktuálního živého zobrazení.. |
| Nástroje  | <p>Obsahuje následující možnosti:</p> <p>Monitoring: Spustí záznam kamer.</p> <p>Vlastnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ukázat titukly: Zobrazuje název kamery v živém zobrazení pomocí zadané velikosti písma. - Zachovat poměr starn: Zamyká poměr stran obrazu obrazu kamery. <p>Zavřít: Odstraní kameru z mřížky rozvržení.</p> <p>Následující volby jsou k dispozici, je-li povolena související funkce:</p> <p>Nastavení audia: povolí audio v živém zobrazení. <i>[Nastavení audio] kapitola 2.3)</i></p> <p>Nastavení PTZ: Povolí funkci PTZ. (<i>kapitola 4.4)</i></p> <p>Přidat do záložky: Slouží k zálohování scény, která se později zobrazí ve ViewLogu. Tato funkce je k dispozici pouze při nahrávání kanálu.</p> |
| Zoom | Přepíná živý náhled na celou obrazovku.. |

Některé funkce mohou být zakázané u účtu uživatele

Obrazovku živého zobrazení lze ovládat níže uvedenými kroky.

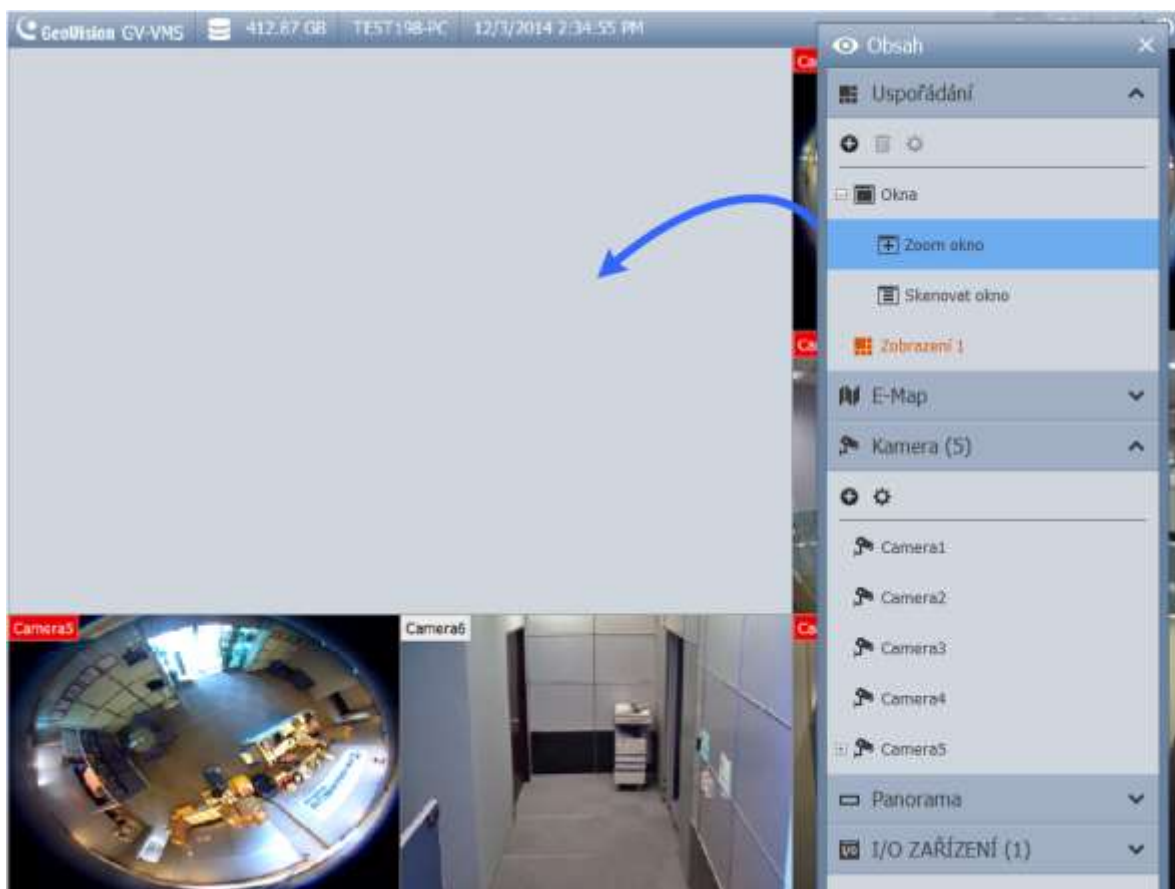
| Akce | Funkce |
|------------------|--|
| Kolečko myši | Zvětšuje nebo zmenšuje živé zobrazení. |
| Dvojité kliknutí | Zobrazí živé zobrazení na celou obrazovku. |


3.3 Zoom okno

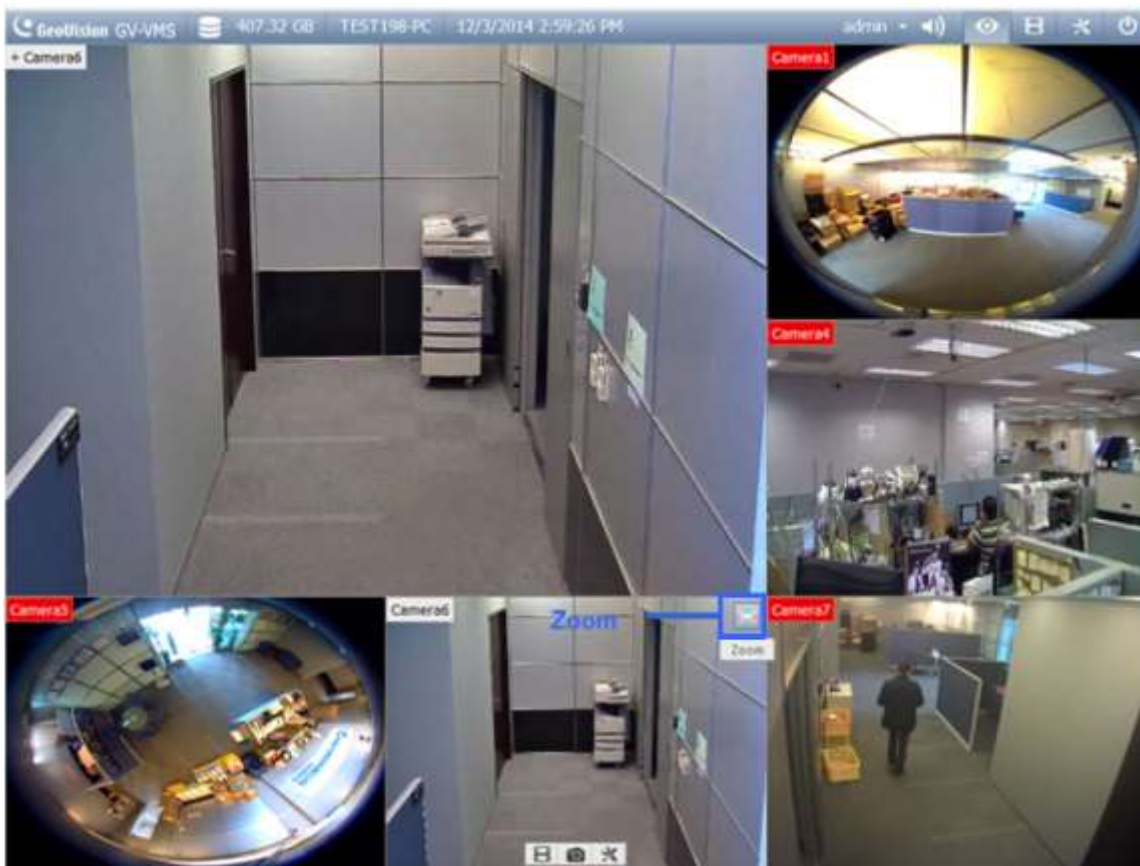
Zoom okno je určeno tak, aby byl rychle vidět detailní (zoom) pohled na obraz kamery bez změny rozložení živého zobrazení.

Zoom okno přetáhněte myší do zvoleného místa v mřížce. Je vhodné vytvořit větší okno. Tato funkce je vhodná, pokud máte pouze jeden monitor. Kliknutím na příslušnou kameru se vám tato zobrazí v Zoom

1. V Obsahu, vyberte Zoom okno a přetáhněte ho do živého náhledu mřížky.



2. Přesuňte kurzor myši na živý pohled kamery a tlačítkem Lupa  v pravém horním rohu, nebo 1x kliknutím myši se kamera se zobrazí v Zoom okně.



Obrázek 4-7


3. Chcete-li odstranit kameru ze Zoom okna, umístěte kurzor na Zoom okno v živém pohledu, klikněte na položku Nástroje a zvolte Zavřít. Chcete-li změnit zobrazení mřížky ze Zoom okna zpět do normálního okna, proveďte tento krok znovu pro zavření okna Lupa.

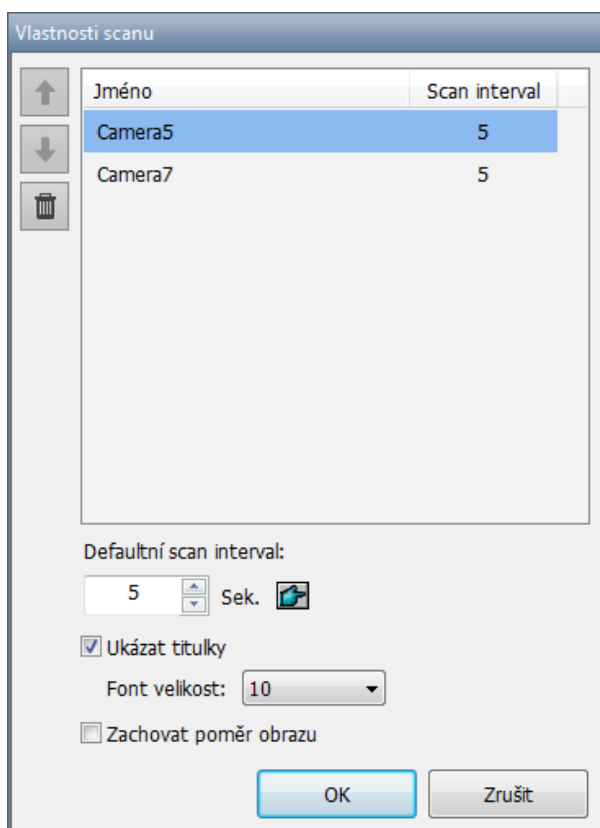
3.4 Skenovat okno

K funkci Skenovat okno, můžete přiřadit více kamer. Každá kamera vložená do skenovacího okna bude nastavený čas zobrazena.

1. V seznamu obsahu, vyberte rozvržení a přetáhněte Skenovat okno do živého zobrazení.
2. Do tohoto okna přidejte požadované kamery přetažením myší.



3. Přesuňte kurzor do okna scanu, klikněte na položku Nástroje  a vyberte Vlastnosti.



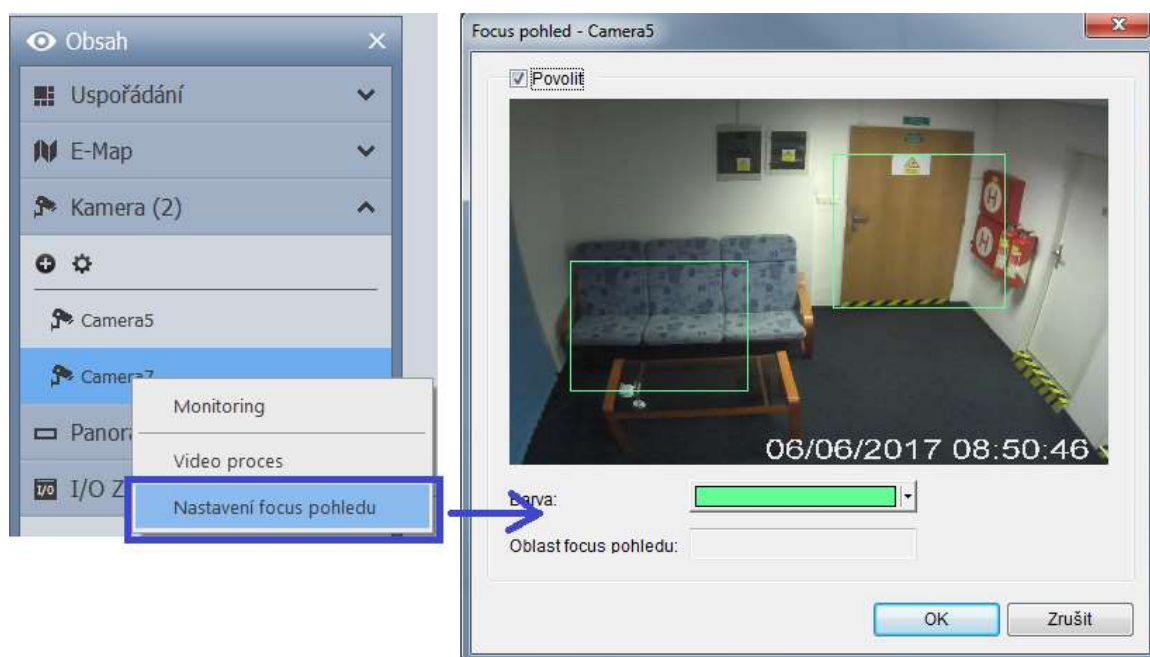
4. Chcete-li nastavit pořadí kamery, klepnutím na šipky nahoru a dolů změníte pozici.
5. Nastavíte Scan interval, který nastaví, na kolik sekund se zobrazí každá kamera v okně živého zobrazení. Pro změnu nastavení klikněte a upravte interval skenování jednotlivých kamer. Na výše uvedeném obrázku bude každá kamera zobrazena po dobu 5 sekund.

3.5 Focus pohled a PIP

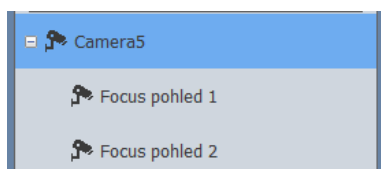
Zoomovací pohled

Pro každou kameru můžete vytvořit až 7 detailních pohledů a umístit tyto vytvořené pohledy v živém pohledu. Tato funkce není podporována pro kamery typu Fisheye a PTZ.

1. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem na kameru a vyberte Nastavení focus pohledu. Objeví se následující dialogové okno.



2. Chcete-li vytvořit Focus pohled, klikněte na volbu Povolit a nakreslete rámeček v zobrazení kamery. V případě potřeby můžete vytvořit více Focus pohledů.
3. Můžete kliknout na rozevírací seznam barev, pokud je to nutné, můžete změnit barvu rámečku v rozevíracím okně.
4. Klikněte na tlačítko OK pro uložení pohledů. Vytvořené Focus pohledy jsou uvedeny pod příslušnou kamerou.



5. Focus pohledy nyní přetáhněte do živého pohledu jako jakékoliv jiné kamery.



Pohled PIP (obraz v obraze)

1. Můžete přiblížit obraz z kamery tak, že umístíte kurzor myši na živý pohled a rolujete kolečkem myši. V zobrazení kamery se zobrazí okno s vloženým navigačním rámečkem.



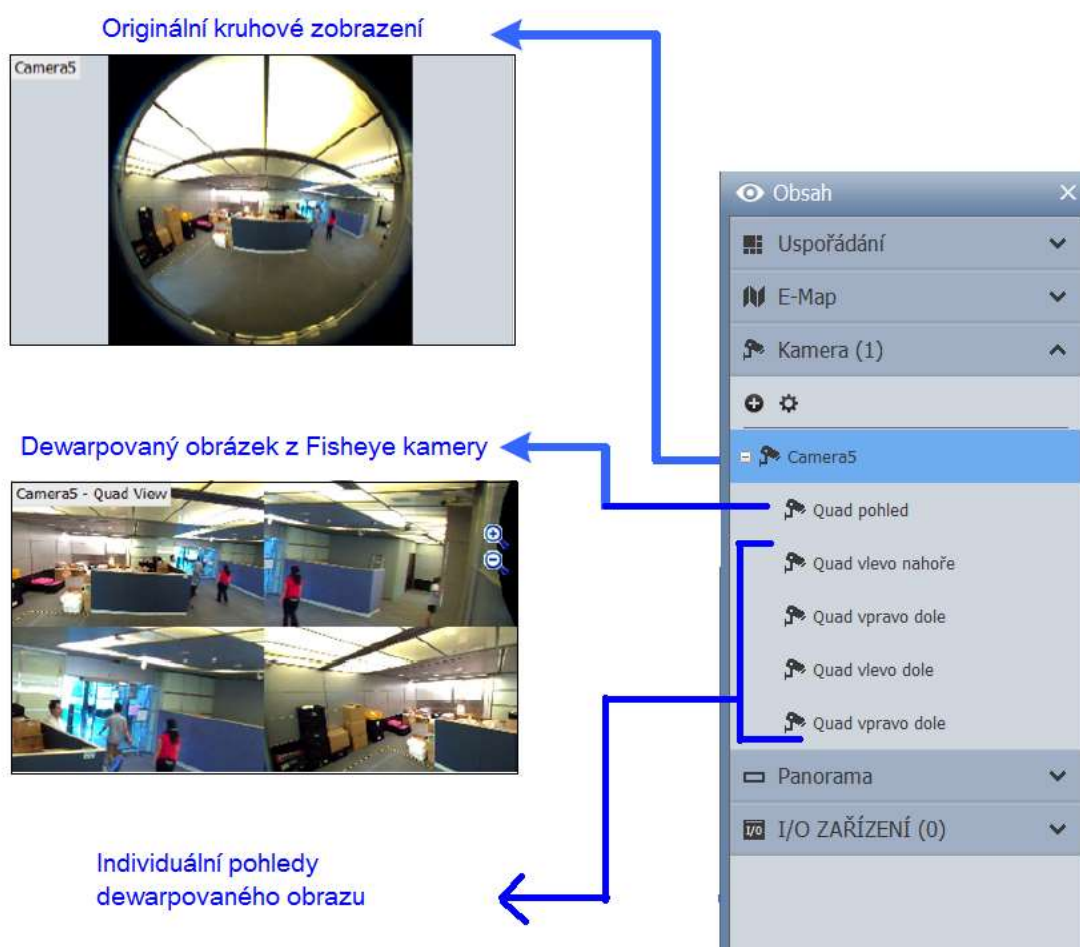
Obrázek 4-12

2. Pohybuje navigačním rámečkem v malém okně, abyste získali detailní pohled na vybranou oblast.

3.6 Nastavení Fisheye kamer

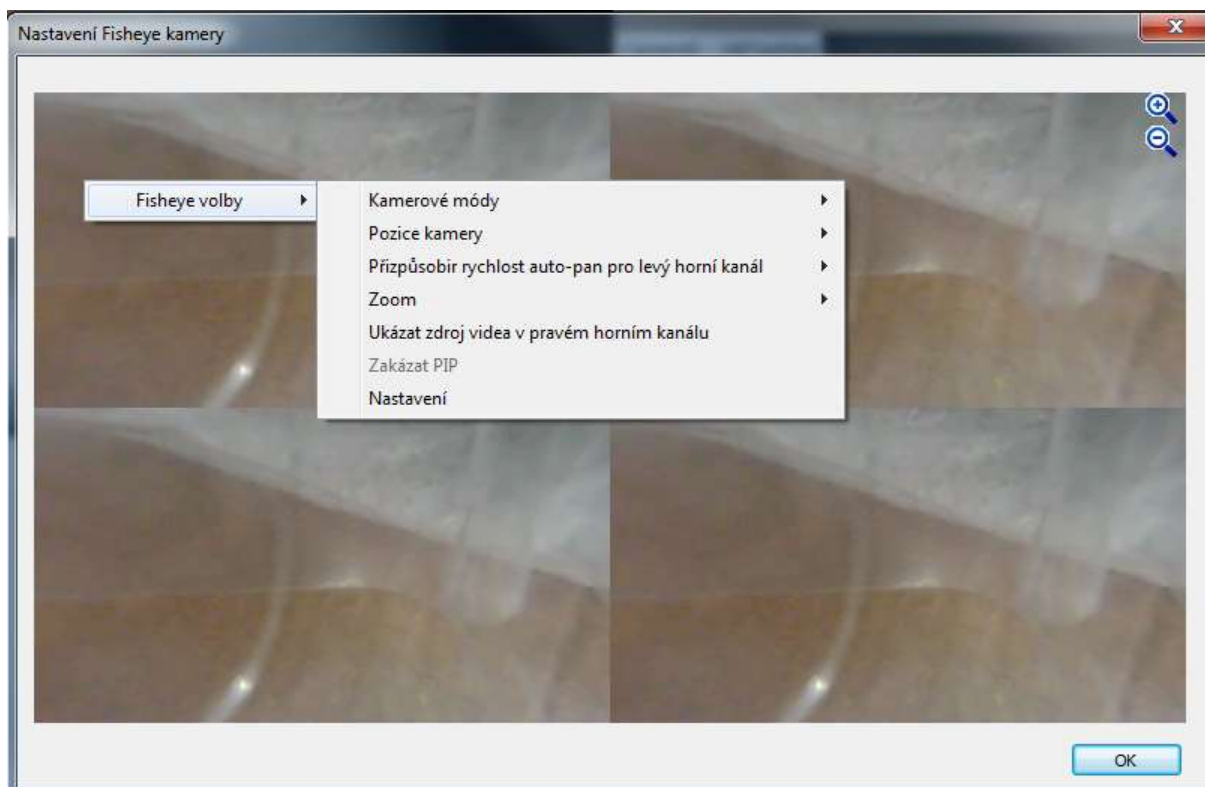
Pokud jste přidali Fisheye kameru, postupujte podle níže uvedených kroků, abyste získali přístup k Fisheye funkcím.

1. V seznamu obsahu přetáhněte Fisheye kameru (např. Camera5) do mřížky živého zobrazení, abyste viděli kulatý obrázek nebo rozbalte kameru a přetáhněte jeden z dewarpedovaných Fisheye obrazů (např. Quad View – Quad pohled) do mřížky živého zobrazení.



2. Chcete-li změnit režim Fisheye nebo vytvořit jiné zobrazení Fisheye, klikněte pravým tlačítkem myši na název (ne obraz) Fisheye kamery (např. Camera5) a vyberte Nastavení Fisheye kamery. Objeví se následující dialogové okno.

3. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost Fisheye volby pro přístup k funkcím Fisheye.



3.7 Nastavení PTZ kamer


Pokud jste přidali PTZ kameru, postupujte podle níže uvedených kroků, pro povolení funkce PTZ.

1. Přesuňte kurzor do živého pohledu kamery a klikněte na lištu Nástroje ☒
2. Klikněte na tlačítko PTZ ovládání pro aktivaci PTZ.
3. Přesuňte kurzor v živém náhledu, budete vidět ovládací panel PTZ.







Poznámka:

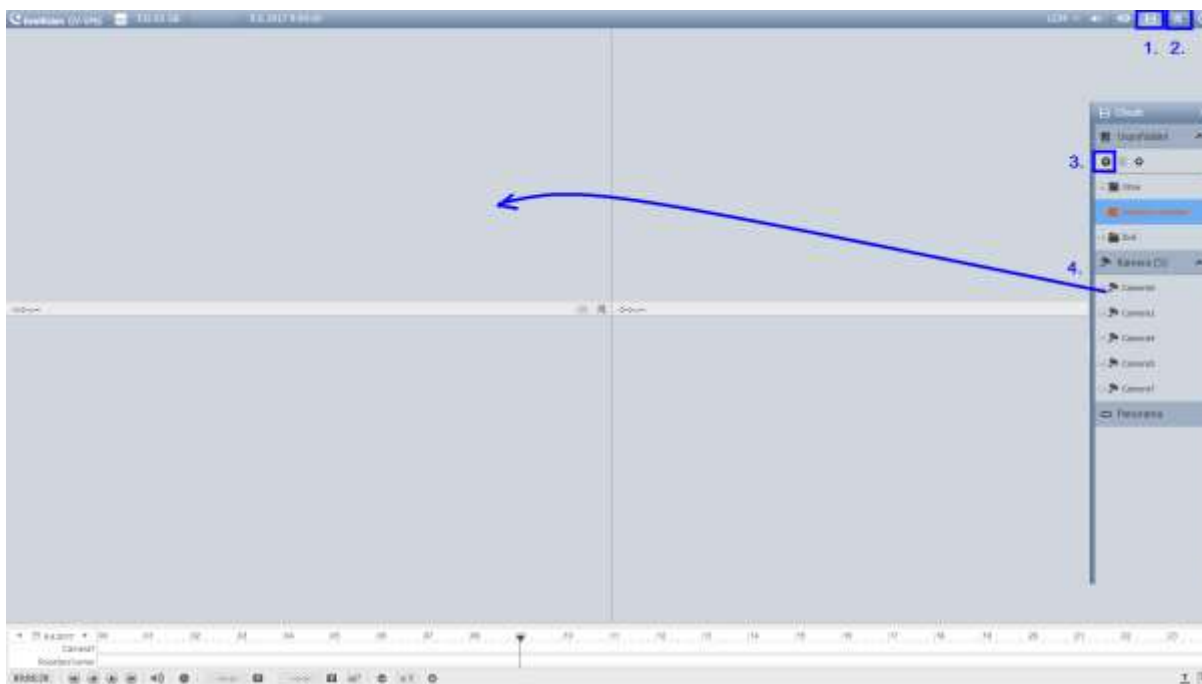
Panel PTZ je skrytý, pokud rozlišení živého náhledu je menší než 240x180 pixelů.

4. V ovládacím panelu PTZ, můžete kliknout na tlačítko Domů  pro přístup k pokročilým funkcím PTZ, jako je například Preset, Trasa, Sekvence a další.
5. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ a vyberte Nastavení PTZ pro nastavení rychlosti PTZ a funkcí PTZ.

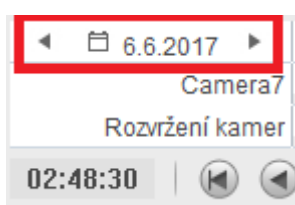
Kapitola 4 Přehrávání videa a zálohování

4.1 Přehrávání nahraných videí

1. Pro přístup k nahraným videím klikněte na ikonu ViewLog  v pravém horním rohu.
5. Otevřete seznam kliknutím na Nástrojová lišta  a Obsah .
3. Klikněte v seznamu na Uspořádání, klikněte na tlačítko Přidat  a vyberte možnost Přidat rozvržení pohledů a vytvořte nové rozvržení nebo vyberte možnost Import z živého pohledu a importujte stávající rozvržení z živého zobrazení do záznamu.
4. Můžete také přetáhnout myší kameru, kterou chcete přehrát, na obrazovku přehrávání, ze seznamu obsahu.



5. Na levé straně časové osy, vyberte datum.

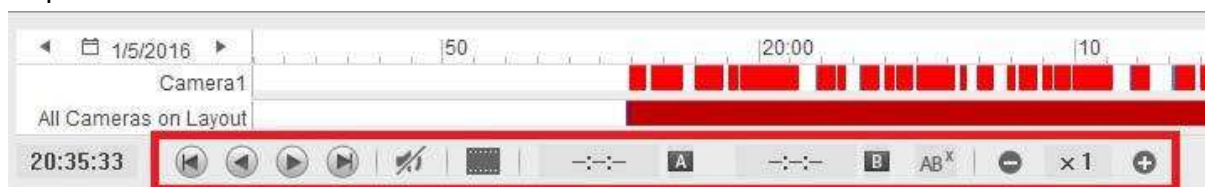


Kliknutím na časovou osu vyberte čas s videozáznamy. Pomocí myši můžete přiblížit a oddalovat časovou osu.



- **Světlé modré oblasti:** videa zaznamenaná v režimu trvalého záznamu.
- **Červené oblasti:** videa zaznamenaná v režimu pohybu a jiné poplachové události.
- **Tmavě modré oblasti:** zvuk zaznamenaný v režimu pohybu a jiné události poplachu

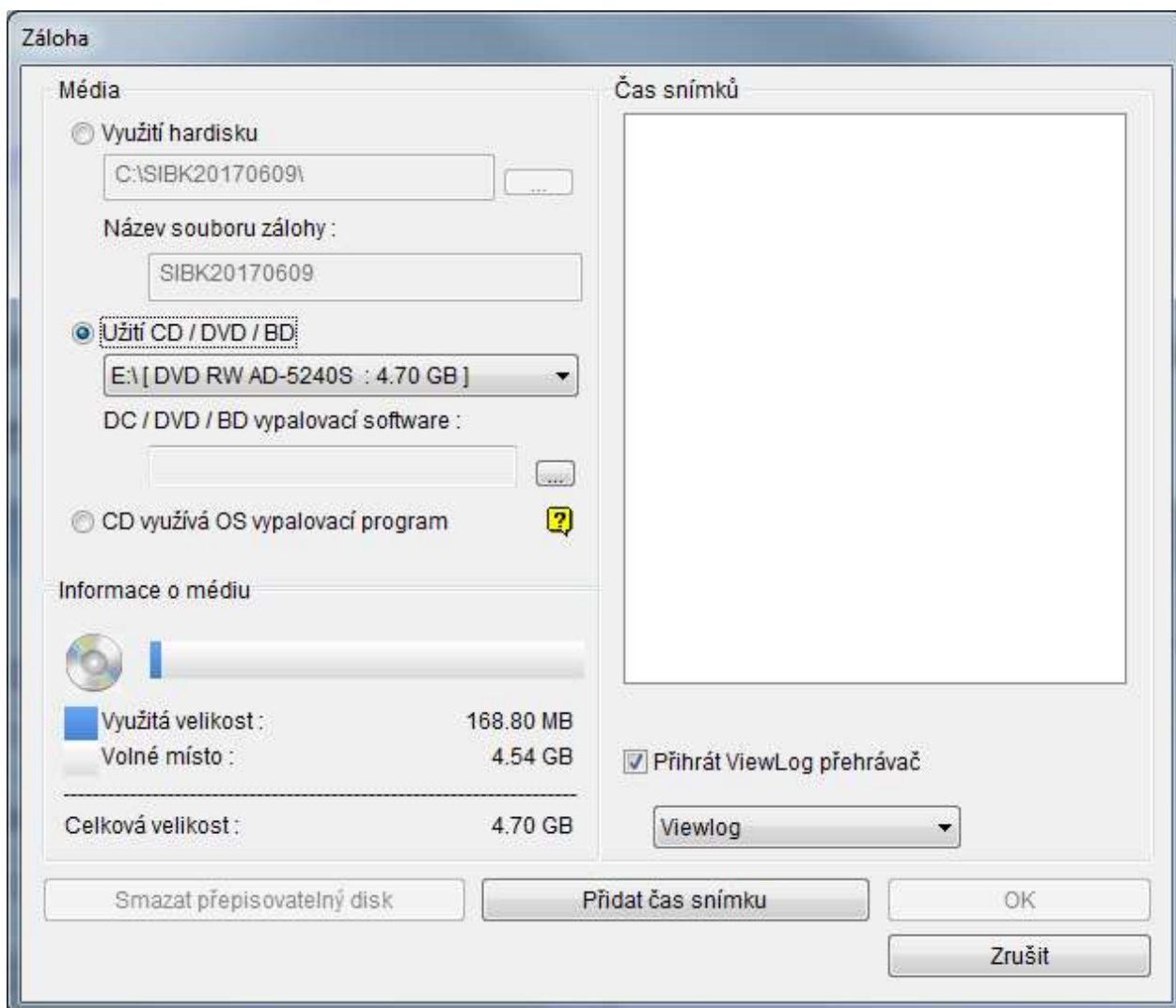


7. Pomocí tlačítek ovládání přehrávání můžete přehrávat nahrávky. Umístěte kurzor na tlačítka pro zobrazení názvu funkce.



4.2 Zálohování nahraných videosouborů

5. Ve ViewLog, klikněte na Nástrojová lišta , vyberte Nástroje  a zvolte možnost Záloha. Zobrazí se následující dialogové okno.



6. Klikněte na tlačítko Přidat čas snímku, vyberte časové období a kamery, které chcete zálohovat, a klikněte na tlačítko OK.
7. Vyberte médium pro zálohování nahraných souborů pomocí pevného disku, CD / DVD / BD nebo OS Burning. Podporovaný software pro vypalování na CD / DVD / BD je podporován pouze Nero Burning Rom verze 9 nebo dřívější. Je též podporována funkce CTRL+V do vašeho vypalovacího sw..
8. Chcete-li přidat program ViewLog pro přehrávání bez nutnosti instalace sw na PC, vyberte volbu Přihrát Viewlog přehrávač.



Kapitola 5 Vzdálené prohlížení

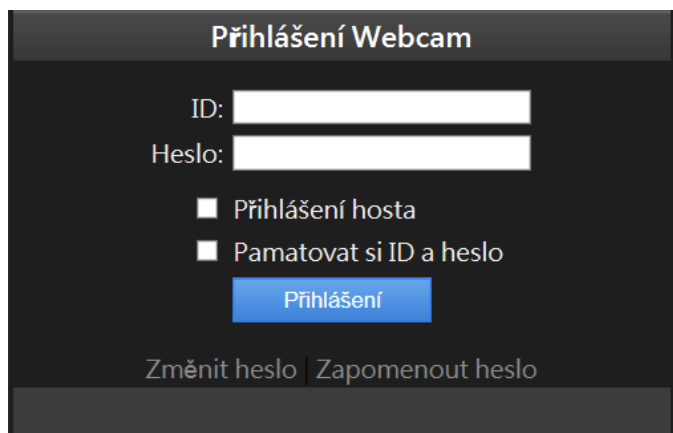
5.1 GV-VMS Webový server

GV-VMS má vestavěný webový server, který umožňuje vzdálené prohlížení a správu obrázků z GV-VMS pomocí webového prohlížeče. Různé prohlížeče mají mírně odlišné uživatelské rozhraní.

Poznámka:

1. Pro připojení k internetu musí GV-VMS mít pevnou IP adresu nebo název domény. Pokud je adresa IP dynamická, můžete použít službu DDNS dostupnou na instalačním médiu. Pro připojení v lokální síti toto není potřeba.
2. Ujistěte se, že vzdálený počítač pro přístup k GV-VMS splňuje systémové požadavky. Tj OS Windows 7/8/10, CPU Core 2 Duo. (pro kamer H265 s rozlišením od 3 MPix potom CPU I3/I5/I7.
3. Zkontrolujte, zda jsou otevřeny následující komunikační porty požadované serverem WebCam: Příkazový port (4550), datový port (5550), port audio (6550) a port HTTP (80).

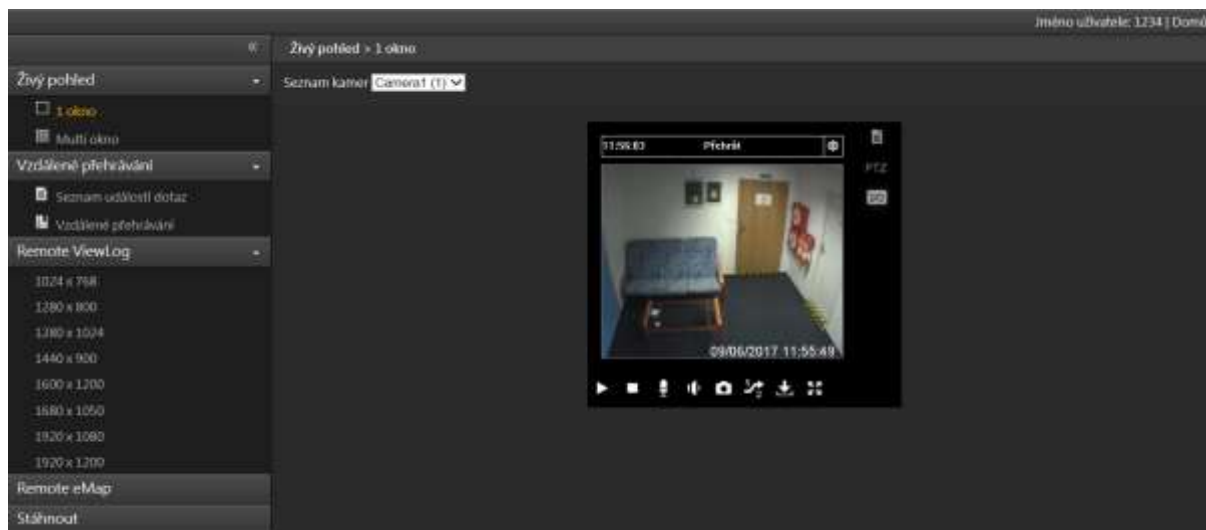
1. Chcete-li povolit server WebCam na zařízení GV-VMS, klepněte na tlačítko Domácí stránka , klepněte na Panel nástrojů , klepněte na položku Síť a klepněte na WebCam server. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru. V případě potřeby změňte výchozí konfiguraci. Klepnutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno.
2. Na vzdáleném počítači otevřete webový prohlížeč a zadejte adresu IP nebo název domény GV-VMS. Zobrazí se toto dialogové okno.



Poznámka: Pokud byl změněn výchozí port HTTP 80, zadejte po adrese IP dvojtečku a číslo portu, například [Http://192.168.3.199:81](http://192.168.3.199:81).

3. Zadejte ID uživatele a heslo vytvořené v GV-VMS.
4. Klikněte na tlačítko Přihlášení. Při prvním přístupu k dálkovému prohlížení budete muset stáhnout a nainstalovat různé soubory pro různé prohlížeče:

Podle následujícího obrázku zvolte zda chcete sledovat živý obraz v jednom okně, nebo v Multi okně. Zda chcete informace o uživateli, přihlášení, POS a další, v menu Seznam událostí dotaz, nebo zda chcete nainstalovat Remote Viewlog pro vzdálené přehrávání záznamu.

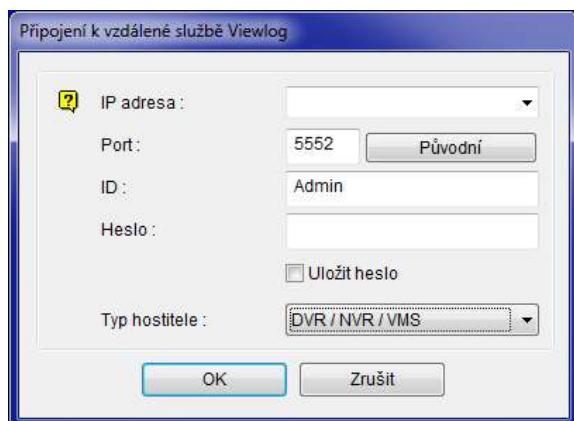


Poznámka: Rozhraní a funkce se mohou lišit, pokud použijete prohlížeč Google Chrome, případně jiné „NE“ Windows prohlížeče.

5.2 GV-VMS Remote Viewlog

Vzdálené přehrávání záznamu je možné pomocí přehrávače ViewLog, nebo nového sw Edge Recording – bude popsán dále.

Chcete-li povolit vzdálený přístup k systému GV, zkontrolujte, zda je v systému GV systém aktivován server WebCam s funkcí ViewLog. Po spuštění sw Remote Viewlog zadáte požadované informace vzdáleného zařízení VMS – viz obrázek níže.



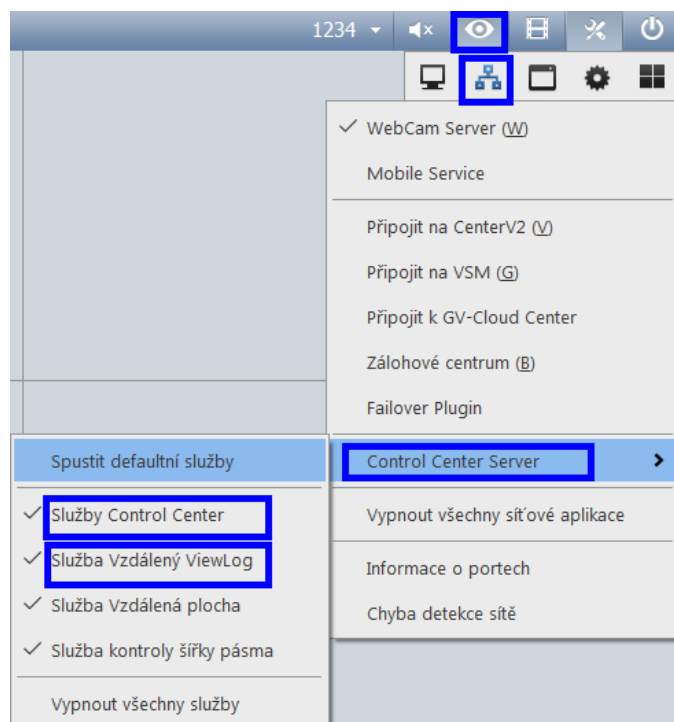
Jednoduchý popis ovládání je na následujícím obrázku



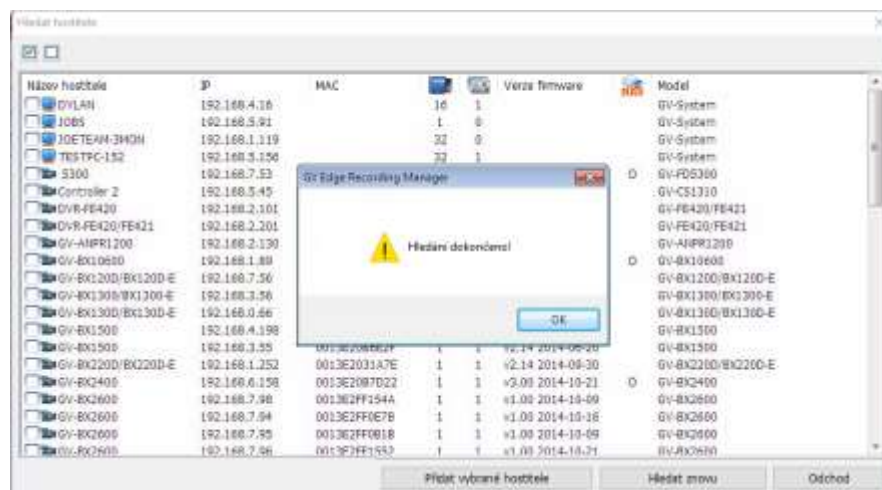
5.3 GV-Edge Recording

GV-Edge Recording je nový sw, který splňuje všechny požadavky na moderního klienta pro živé zobrazení a záznam. Využívá jednoduché funkce myši táhni a pusť pro rychlejší manipulaci s obrazy. Určitě doporučujeme instalaci pouze tohoto klienta, místo dříve používaných sw Multiview a Viewlog.

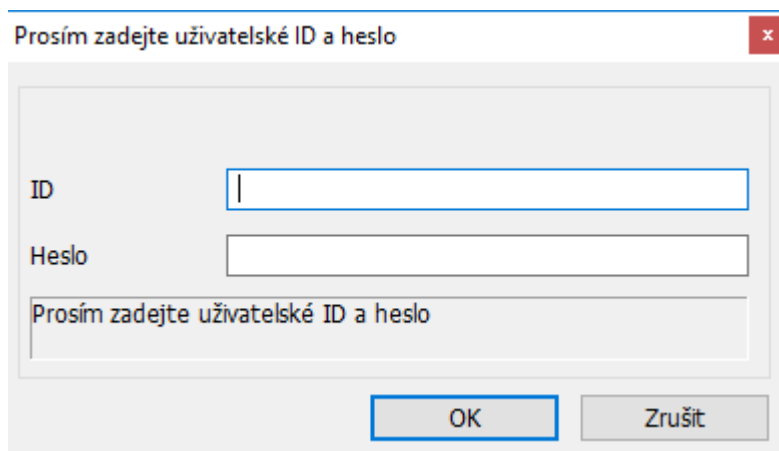
Před připojením k GV-VMS, ověřte, že jsou zapnuty služby Control Center a Remote ViewLog. Služby zapnete v síťovém nastavení GV-VMS. Návod v následujícím obrázku.



1. Nainstalujte a spusťte GV-Edge Recording Manager
2. Při prvním spuštění se automaticky otevře skenovací okno, které naskenuje veškeré GV zařízení, připojené do stejné sítě.



3. Po dokončení skenování potvrďte **OK**
4. Zaškrtnutím vyberete hostitele, které chcete přidat.
5. Zadejte **ID** a **Heslo** přidaného zařízení a potvrďte **OK**.



Prosím zadejte uživatelské ID a heslo

ID

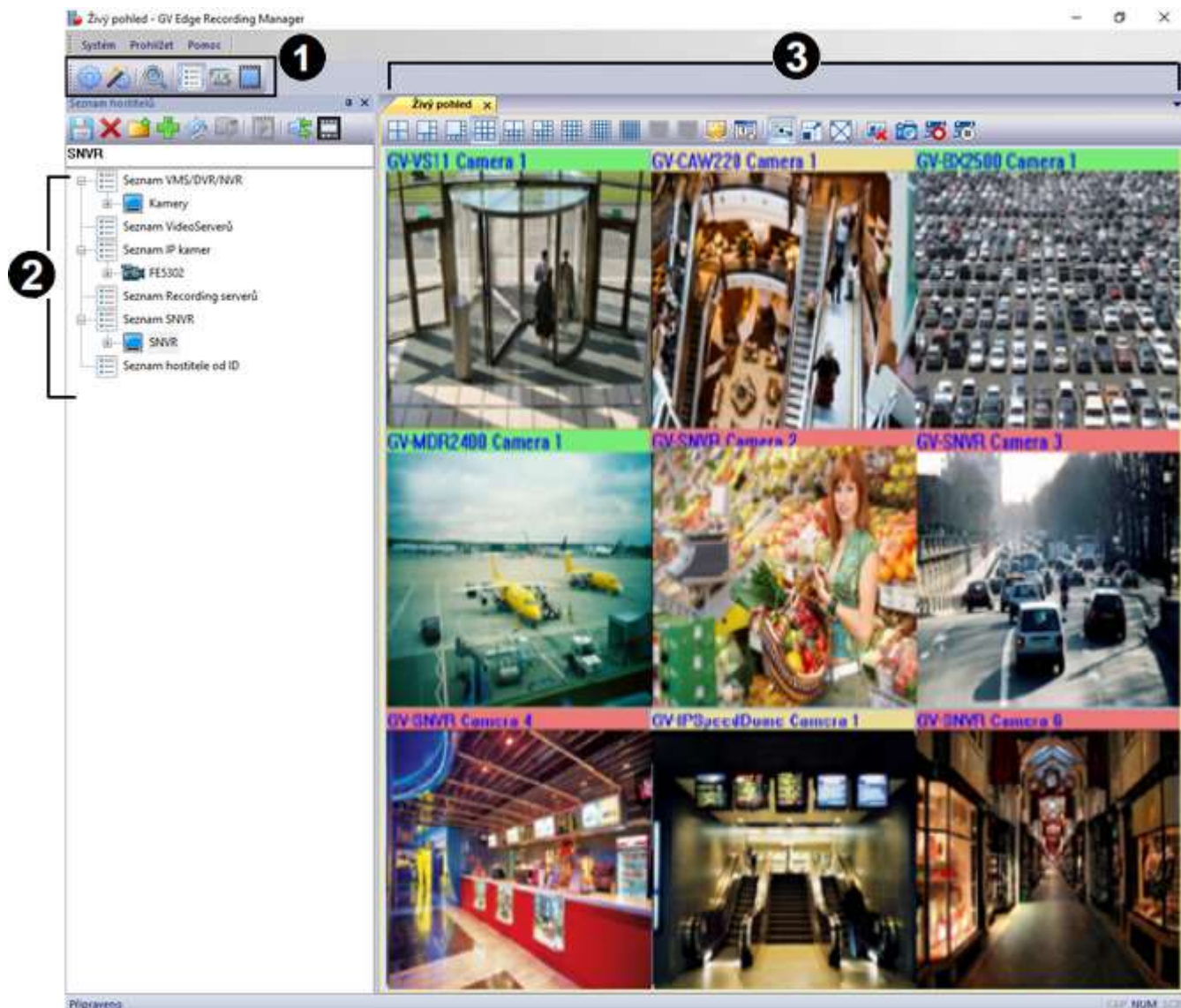
Heslo

Prosím zadejte uživatelské ID a heslo

Obrázek 8-6

6. Pro přidání více hostitelů opakujte krok 4 a 5.
7. Klikněte na **Přidat vybrané hostitele** a potvrďte **OK**.

Hlavní okno



Obrázek 8-7

| Č. | Název | Popis |
|----|------------------|---|
| 1 | Nástrojová lišta | Lišta pro rychlý přístup nastavení a nástrojů |
| 2 | Seznam hostitelů | Adresář s hostiteli |
| 3 | Živý pohled | Okno s ovládacím panelem pro živé zobrazení |

Živý pohled



Obrázek 8-8

| Č. | Název | Popis |
|----|---------------------------|---|
| 1 | Rozvržení pohledů | Vyberte rozvržení obrazovky (rozvržení 49 a 64 kanálů pouze s licenčním klíčem) |
| 2 | Oblíbené | Uložení nastavených rozvržení |
| 3 | Nastavení živého pohledu | Nastavení pro živý pohled |
| 4 | Přizpůsobit okno | Roztáhne obraz kamer |
| 5 | Zachovat poměr obrazu | Zachová poměr obrazu kamer |
| 6 | Celá obrazovka | Přepnutí do celé obrazovky |
| 7 | Zavřete všechny videa | Zavře všechny připojené kamery |
| 8 | Uložit jako obrázek | Uloží obrázek z pohledu kamery |
| 9 | Nahrávání | Zapne záznam všech kamer |
| 10 | Vypnout všechna sledování | Vypne záznam všech kamer |

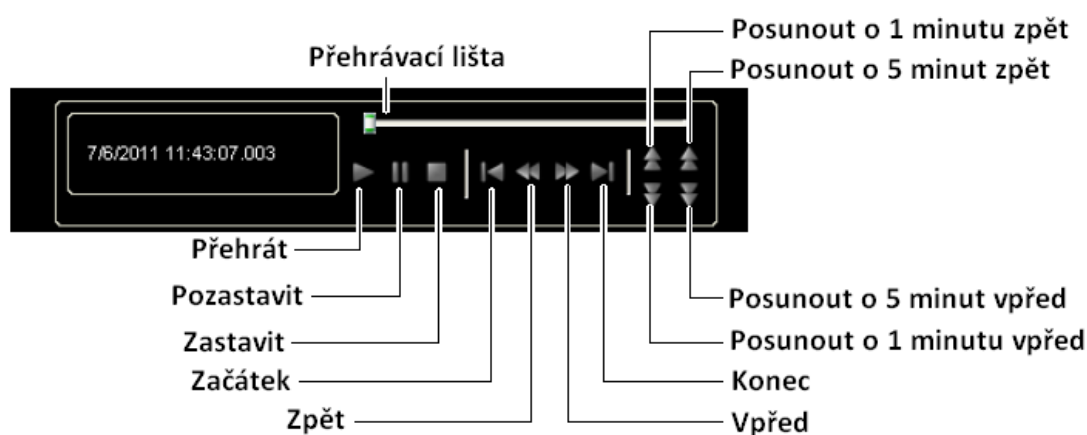
Kliknutím pravého tlačítka myši do obrazu kamery se zobrazí nabídka:

| Č. | Název | Popis |
|----|---|---|
| 1 | Ulož jako obrázek | Uloží obrázek vybrané kamery |
| 2 | Pokročilá kontrola | Zobrazí živý pohled v dalším okně |
| 3 | PTZ | Zapne PTZ funkce (u otočných kamer) |
| 4 | Vzdálené přehrávání | Záznam z kamery |
| 5 | Audio | Povolení zvukové komunikace |
| 6 | Zavřít | Zavře vybrané okno |
| 7 | Umístění na seznamu účastníků | Zobrazí kameru v adresáři |
| 8 | Nahrávání | Zapne záznam kamery |
| 9 | Zoom | Zvětší kameru přes celou obrazovku |
| 10 | PIP pohled | Digitální přiblížení obrazu |
| 11 | PAP pohled | Okénka výřezu obrazu |
| 12 | Geo FishEye | FishEye funkce (pro FE kameru) |
| 13 | IMV1 Panomorph | FishEye funkce (pro kamery s 360° objektivem) |
| 14 | Opravení zkreslení širokoúhlého pohledu | Zapnutí opravy širokoúhlého obrazu |
| 15 | Nastavení širokoúhlého pohledu | Narovnání širokoúhlého obrazu |

Záznam



Obrázek 8-9



Obrázek 8-10

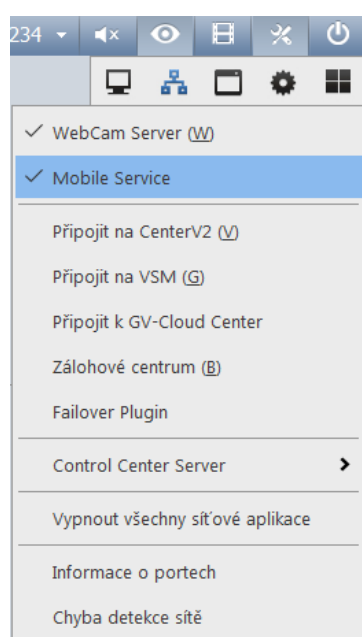
| Název | Funkce |
|----------------|--|
| Mód přehrávání | <p>Reálný čas – pro rychlé a plynulé přehrávání záznamu</p> <p>Audio – zapnutí/vypnutí zvuku</p> <p>Play speed – rychlost přehrávání</p> <p>Auto play příštích 5 minut – pokračovat v přehrávání</p> |
| Render | <p>Úprava přehrávaného obrazu</p> <p>Použít popis a čas – zobrazí čas ve videu</p> <p>FishEye – funkce pro FishEye kamery</p> <p>Celá obrazovka – přepne do režimu celé obrazovky</p> |
| Nástroje | <p>Uložit jako obrázek – vytvoří snímek</p> <p>Uložit jako Avi – export videa do Avi</p> <p>Stáhnout – stažení původního video klipu z GV systému</p> |

Kapitola 6 Aplikace pro mobilní telefony

S mobilním telefonem, který je schopen GPRS, 3G, 4G a Wi-Fi, můžete pomocí GV-Eye zobrazovat živé video z vašeho GV-VMS.

6.1 Aktivace mobilních funkcí v systému GV-VMS

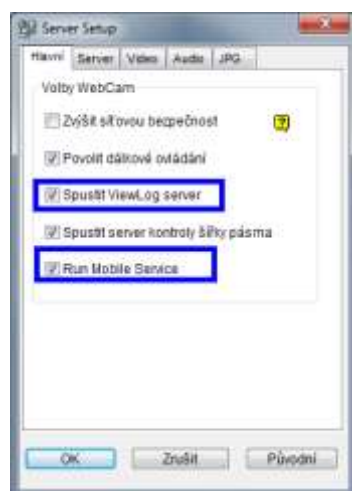
Na hlavní obrazovce klikněte na tlačítko Domácí stránka, klikněte na Panel nástrojů, klikněte na možnost Síť a vyberte službu Mobile Service, abyste povolili mobilní funkce a vytvořili spojení s GV-Eye.



Obrázek 9-1

Poznámka:

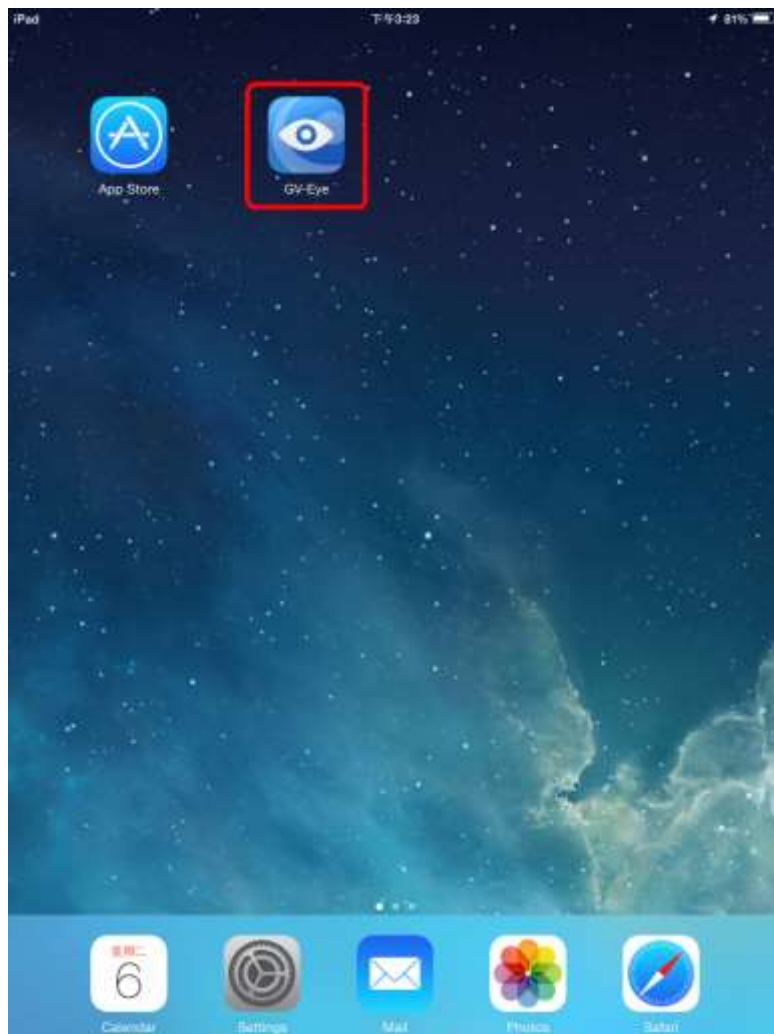
- 1 Mobile Service je nutné spustit po startu Run Mobile Service (v menu Hlavní stránka, Nástrojová lišta, Síť, WebCam Server).
- 2 Ujistěte se, že je spuštěn i ViewLog server pro vzdálené přehrávání.



Obrázek 9-2


6.2 Instalace GV-Eye

GV-Eye si můžete stáhnout z App Store nebo Android Market a nainstalovat. Na ploše mobilního zařízení se zobrazí ikona GV-Eye.



Obrázek 9-3

6.3 Připojení do GV-VSM

1. Na mobilním telefonu klepněte na ikonu GV-Eye  na hlavní obrazovce. Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 9-4

2. Klikněte na tlačítko Přidat.  Zobrazí se tato stránka.

Obrázek 9-5

3. Zadejte adresu IP, číslo portu, uživatelské jméno a heslo zařízení GV-VMS. Výchozí port pro GV-VMS je 56000