

# Uživatelský manuál

## *GV-Remote Viewlog v2*

*klient pro vzdálené přehrávání záznamů*



## Obsah

1.	Spuštění přehrávání záznamu – sw GV-Control Center .....	3
2.	Popis programu .....	4
2.1	Horní lišta .....	4
2.2	Postranní lišta .....	4
2.3	Ovládací panel – Časová osa .....	5
3.	Uspořádání pohledů – Layout .....	6
3.1	Vytvoření nového uspořádání – Layoutu .....	6
3.2	Přidání kamer do uspořádání - Layoutu .....	8
3.3	Nastavení, přejmenování duplikování a smazání uspořádání .....	8
3.4	Fisheye kamera.....	9
3.4.1	Přidání Fisheye kamery do uspořádání .....	9
3.4.2	Nastavení Fisheye kamery a dewarpovaného pohledu .....	9
4.	Přehrávání záznamu .....	10
4.1	Přiblížení / oddálení kamery.....	12
4.2	Přehrávání snímek po snímku .....	12
4.3	Zrychlení přehrávání.....	12
4.4	DST letní čas .....	12
4.5	Přehrávání ve smyčce AB.....	13
4.6	Zobrazení a přehrání POS událostí .....	13
5.	Stahování záznamu.....	16
5.1	Uložit jako AVI .....	16
5.2	Záloha .....	19
5.3	Přehrávání staženého záznamu.....	21

## 1. Spuštění přehrávání záznamu – sw GV-Control Center

Viewlog lze spustit několika způsoby:

- Kliknutím na ikonu v okně Matrix



- Klávesovou zkratkou F10

- Klávesovou zkratkou na GV klávesnici



Pro spuštění záznamového přehrávače klikněte myší do okna monitoru, kde se nachází kamera, ze které chcete záznam přehrát. Tím okno zaktivujete. Dále kliknutím na klávesnici na **F10** nebo na GV klávesnici **ikona filmového pásu** spustíte záznamový přehrávač.

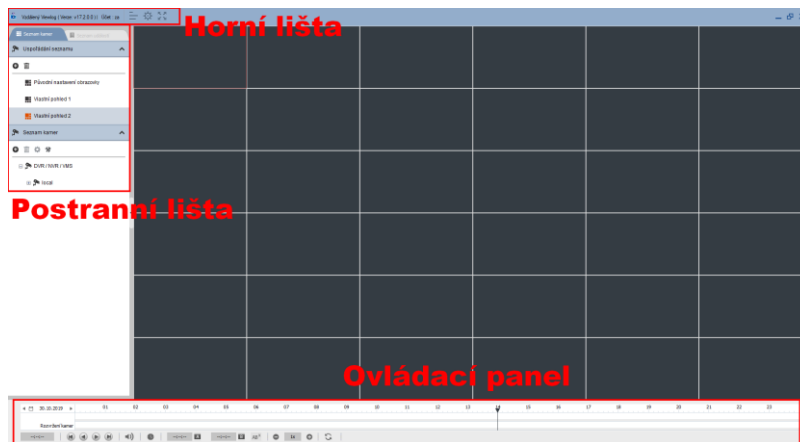
Klávesnice



GV klávesnice



## 2. Popis programu

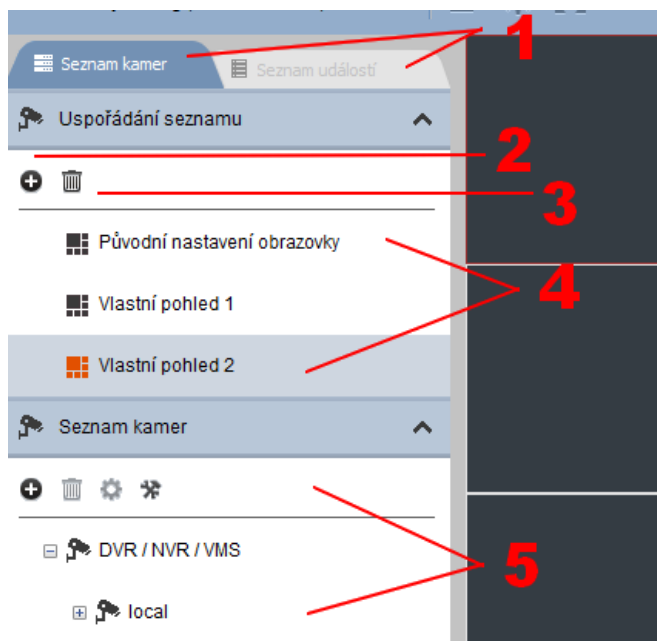


V levé části programu se nachází kamerový server(y) a uspořádání kamer.  
V dolní části je ovládací panel – časová osa. V horní části je nastavení programu.

### 2.1 Horní lišta

- Nastavení a verze programu

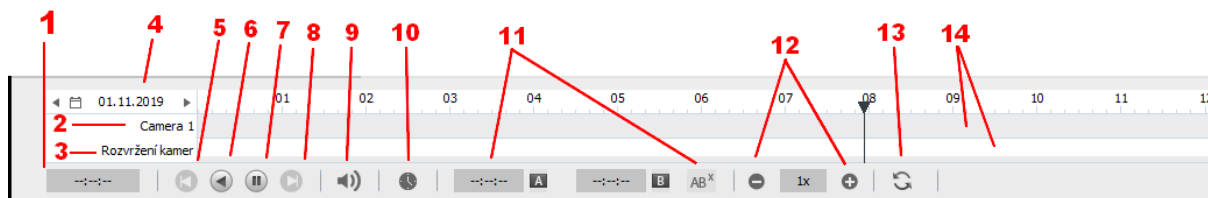
### 2.2 Postranní lišta



1. Seznam kamer nebo událostí
2. Přidání nového pohledu
3. Smazání vybraného pohledu
4. Vytvořené pohledy
5. Seznam hostitelů

## 2.3 Ovládací panel – Časová osa

Časová osa zobrazuje dostupné záznamy a další funkce s přehráváním záznamu:




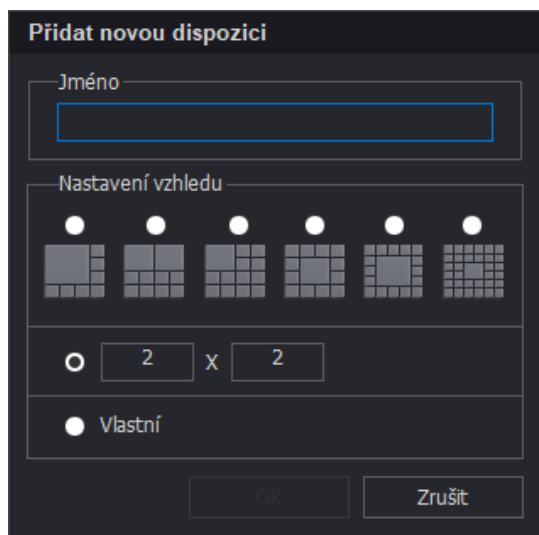
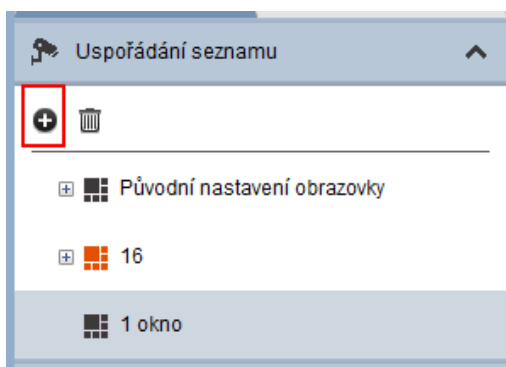
- 1 – Čas přehrávání záznamu
- 2 – Název kamery
- 3 – Celkové uspořádání kamer
- 4 – Datum / Kalendář
- 5 – Předchozí snímek
- 6 – Zpět
- 7 – Přehrát / Pozastavit
- 8 – Další snímek
- 9 – Zvuk
- 10 – Mód přehrávání záznamu – Snímek po snímku nebo Real time
- 11 – Přehrávání ve smyčce AB
- 12 – Zrychlení nebo zpomalení přehrávání záznamu
- 13 – Obnovit
- 14 – Přehled událostí na časové ose

### 3. Uspořádání pohledů – Layout

Další možností, jak práci se záznamem zefektivnit je vytvořením nového uspořádání, ve kterém můžete nastavit počet kamerových oken a jednotlivé kamery do oken vložit.

#### 3.1 Vytvoření nového uspořádání – Layoutu

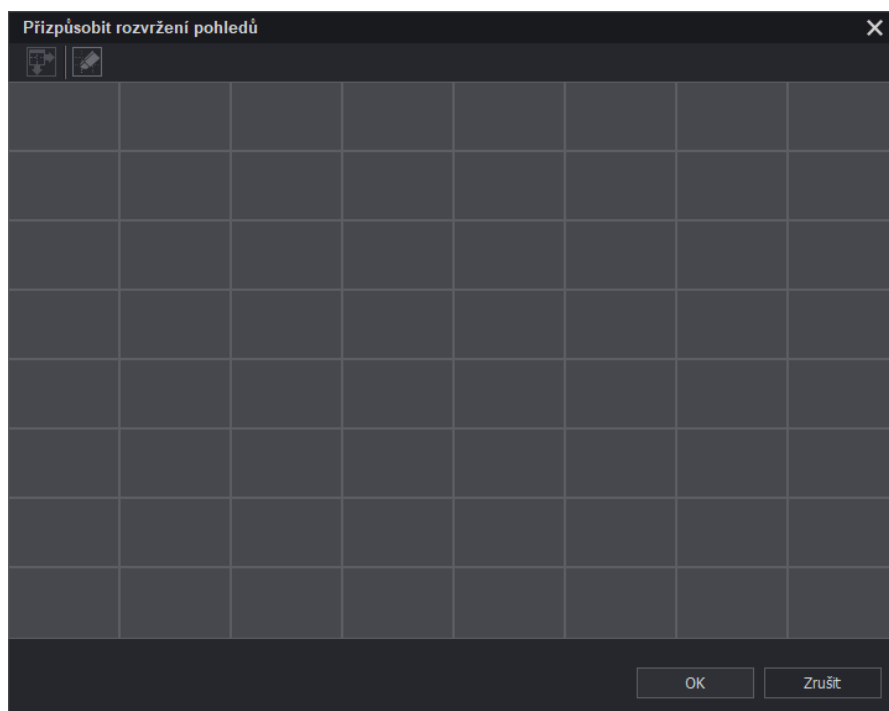
Vlevo nahoře se nachází seznam uspořádání. Pokud chcete uspořádání vytvořit, klikněte na ikonu  **Přidat rozvržení pohledů**.




Pojmenujte uspořádání a nastavte vzhled.

#### Nastavení vzhledu:

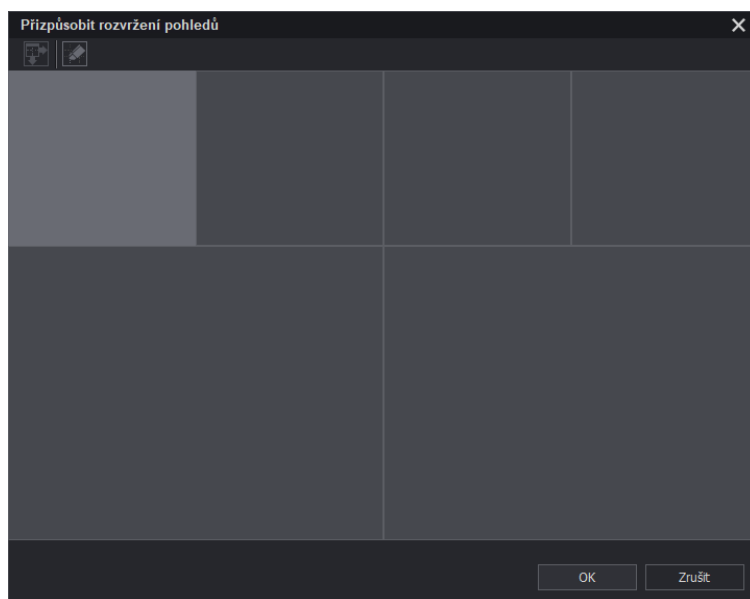
- Vyberte ze stávajících přednastavených uspořádání
- Nastavte počet řádků x počet sloupců. Např. uspořádání 3x3 bude mít 3 řádky a 3 sloupce celkem s 9 okny pro kamery.
- Vlastní:



Klikněte na  a nastavte celkový počet čtverečků. Do každého čtverečku lze vložit 1 kameru.

Můžete i sloučit více čtverečků dohromady. Označte čtverečky a klikněte na .

Můžete si tak vytvořit uspořádání zcela dle vašich představ. Např:

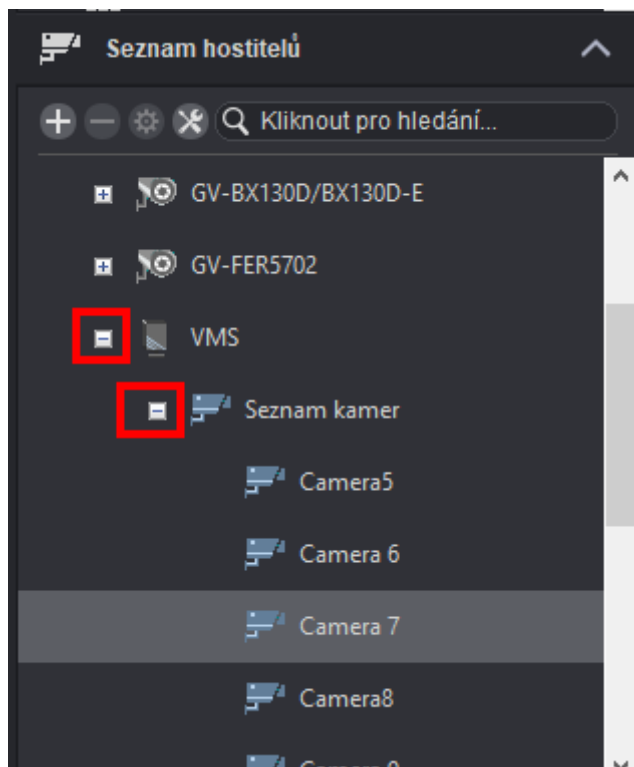


Potvrďte **OK**.

### 3.2 Přidání kamer do uspořádání - Layoutu

Aktivujte požadované uspořádání. 2x klikněte levým tlačítkem na uspořádání nebo klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Použít**.


Rozbalte Seznam hostitelů a kamerový server, kde se požadované kamery nacházejí .



Kamery pomocí myši přetáhněte do uspořádání na požadované místo.

### 3.3 Nastavení, přejmenování duplikování a smazání uspořádání

Pro jednotlivá uspořádání můžete nastavit Titulky nebo poměr stran obrazu:

Levým tlačítkem myši označte rozlišení, které chcete nastavit a klikněte na  nebo klikněte na uspořádání pravým tlačítkem myši a zvolte **Vlastnost**.

Pravým tlačítkem myši můžete uspořádání také **Přejmenovat**, **Duplikovat** nebo **Smazat**. Smazat lze i označením uspořádání a kliknutím na ikonu .



## 3.4 Fisheye kamera

Kromě originálního 360° záběru disponují Fisheye kamery funkcí **Fisheye Dewarp**. FishEye dewarp softwarově upraví obrázek kamery dle zvoleného kamerového módu. Ovládání myší. Pohyb v obrázku přidržením levého tlačítka myši a přiblížení / oddálení pomocí kolečka myši.

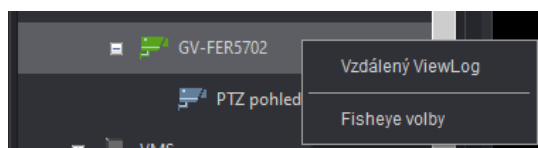
### 3.4.1 Přidání Fisheye kamery do uspořádání

Na rozdíl od ostatních kamer, můžete do uspořádání přidat Fisheye kameru + dewarpaný pohled.

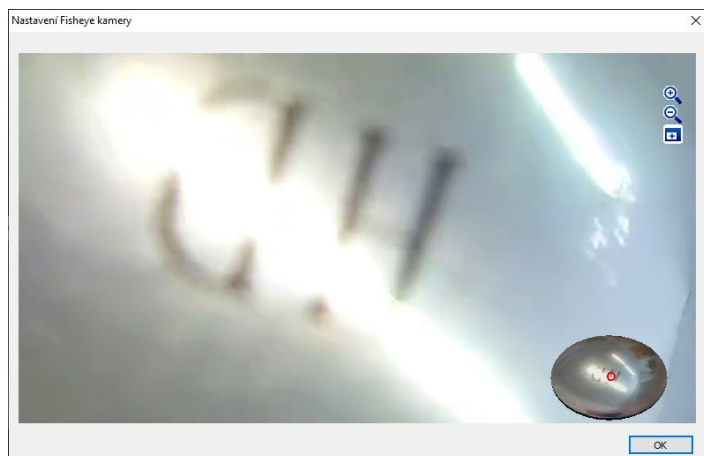
Oba pohledy přidáte standardně přetažením myši do uspořádání.

### 3.4.2 Nastavení Fisheye kamery a dewarpaného pohledu

Na Fisheye kameru v seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši – **Fisheye volby**.



Po chvíli vyskočí okno **Nastavení Fisheye kamery**



Klikněte pravým tlačítkem myši do obrázku kamery – **Fisheye volby**:


**Kamerové módy:** vyberte kamerový mód, který chcete použít.

- Quad pohled (4 pohledy, které můžete každý libovolně natočit a přiblížit)
- 360° pohled (v horní části 2 pohledy, které můžete libovolně natočit a přiblížit a ve spodní části celkový složený pohled kamery)
- 180° pohled (složený pohled kamery)
- Single pohled (1 pohled, který můžete libovolně natočit a přiblížit)

A další nastavení, jako je pozice kamery.

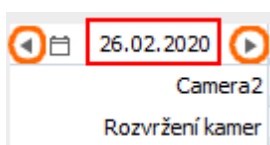
## 4. Přehrávání záznamu

Zvolte Uspořádání – Layout, ze kterého chcete záznam přehrát. Vyberte jej 2x kliknutím myši.

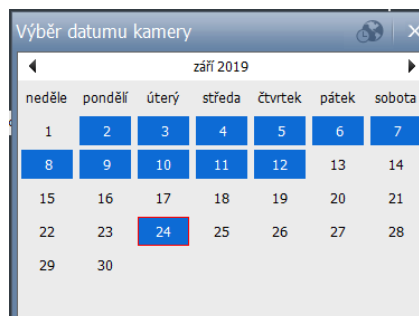
Tlačítkem Přehrát (č. 7) -  začnete přehrávat záznam. Kliknutím myši na časovou osu vyberte čas, ze kterého chcete záznam přehrát.

Pokud chcete přehrávat událost z jiného dne klikněte vlevo dole na **Kalendář** (č. 4). nebo využijte šipky vedle datumu pro předchozí nebo další den.

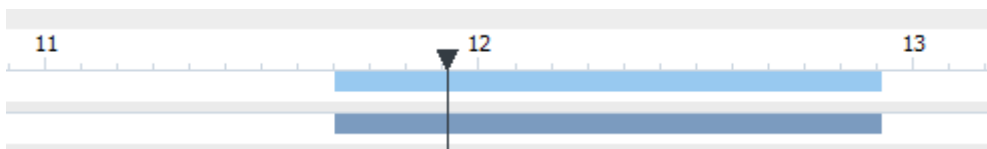
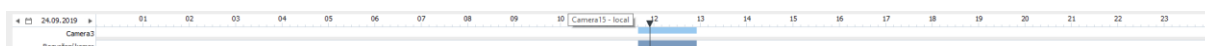
Kliknutím myši zvolte den, ze kterého chcete načíst záznamy. Pomocí krajových šipek nahoře lze posouvat o měsíc zpět nebo vpřed.



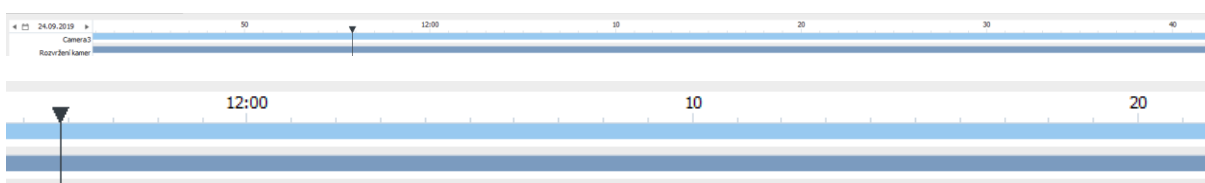
Modře jsou zvýrazněny dny, ve kterých je dostupný záznam.



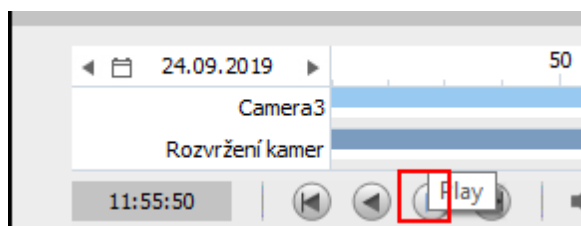
Pro přehrávání záznamu klikněte na **časovou osu**. Standardně je zobrazen celý den s hodinovými popisky. Kliknutím na danou hodinu začnete z této doby přehrávat záznam. Pokud potřebujete dobu přehrávání více upřesnit – zvětšete si časovou osu kolečkem myši.



Např. Pokud chcete přehrát záznam v 11:40, klikněte do prostoru, kde se zhruba tato hodina nachází a kolečkem myši osu roztáhněte, abyste mohli požadovaný čas přesně vybrat.



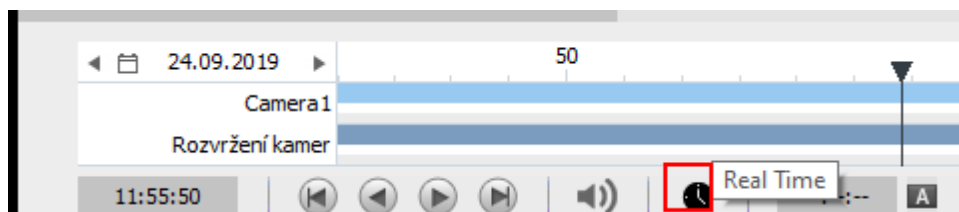
Kliknutím na spodní liště na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání záznamu.



Při přehrávání záznamu z více kamer současně je plynulost přehrávání závislá na počtu kamer v uspořádání, výkonu počítače, síti i nastavení kamer.

Když vyberete událost na časové ose, program si načte náhledové obrázky všech kamer, které v daném čase pořizovaly záznam. Kliknutím na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání záznamu.

Pokud mají kamery nastaveny nižší počet snímků a zdá se vám při přehrávání, že obraz není plynulý (nejvíce je to vidět při zrychlení přehrávání), zapněte funkci **Real Time**, která dopočítá snímky a přehrávání záznamu bude plynulé.

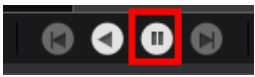


#### 4.1 Přiblížení / oddálení kamery

Kamery můžete při přehrávání záznamu přiblížit kolečkem myši nebo oddálit. Posuňte kurzor myši na obrázek kamery a pomocí kolečka myši – nahoru – kameru přiblížíte. Kolečkem myši směrem – dolů – kameru oddálíte. (Přiblížení je digitální = čím více přiblížíte, tím více bude obraz kostičkovaný – rozmazaný)

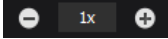
#### 4.2 Přehrávání snímek po snímku

Při přehrávání záznamu můžete využít možnosti přehrávat snímek po snímku. Přehrávání záznamu


pozastavte. . Poté můžete záznam posouvat dopředu/ dozadu o 1 snímek

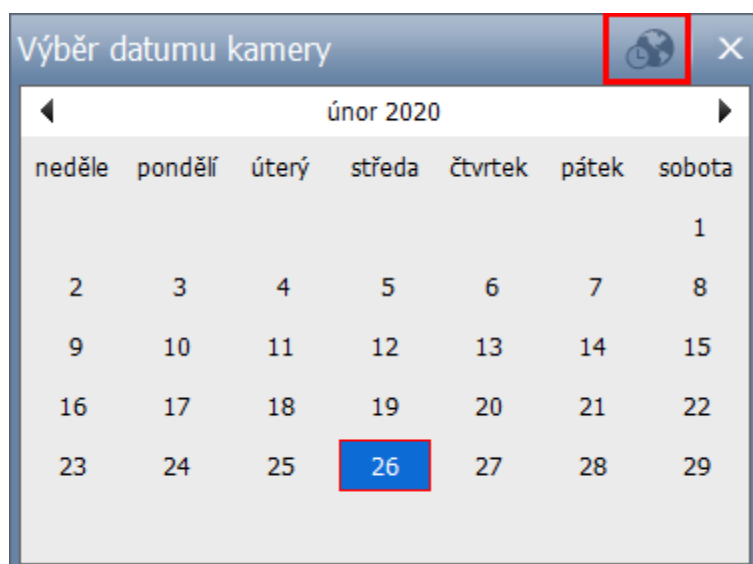


#### 4.3 Zrychlení přehrávání

Přehrávání záznamu můžete zrychlit rychlostí až x8 . Kliknutím na + zrychlíte a na - zpomalíte.

#### 4.4 DST letní čas

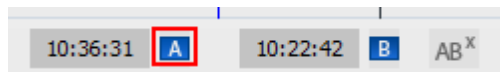
**DST – letní čas** – kliknutím na ikonu  zobrazíte události uložené při přechodu na letní čas. Stejným kliknutím se vrátíte zpět.



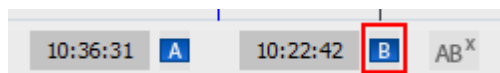
## 4.5 Přehrávání ve smyčce AB

### Přehrávání ve smyčce AB

Klikněte na časovou osu na začátek požadovaného času pro přehrávání a poté klikněte na ikonu A



Vyberte na časové ose konec a klikněte na ikonu B




Poté stiskněte Play pro přehrávání záznamu. Záznam se bude přehrávat mezi vybraným bodem A a bodem B.

Pro zrušení klikněte na ikonu 

## 4.6 Zobrazení a přehrání POS událostí

### Zobrazení ve video souboru:

Pro zobrazení POS událostí ve videu kamery klikněte na **Playback menu**  - **Zobrazení – Použit překryvání textem pro POS**

### Dohledávání v záznamu:

Při přehrávání záznamu v kamerovém okně klikněte vpravo dole na **Nástroje – Web POS hledání**



Budete přesměrováni na webové rozhraní, které je určené pro dohledávání POS transakcí.

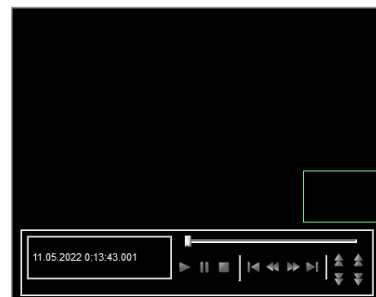
Zvolte datum, ze kterého období chcete POS vyhledat a klikněte na **Odeslat dotaz**.

Vyberte POS zařízení nebo **Multi-Select – Select All – OK**

Zaškrtněte Content a vložte číslo POS, které chcete dohledat nebo alespoň jeho část

Zvolte **Odeslat dotaz**

ID	Event Type	Device	Content	Note	DST Rollback	Time	Video
1		POS 1	%006646723656600023771101203			11.05.2022 0:07:26	
2		POS 1	%006644813855065937655365203			11.05.2022 0:07:34	
3		POS 1	%0066875123655013001305327203			11.05.2022 0:07:42	
4		POS 1	%0066914123655013001258329203			11.05.2022 0:08:07	
5		POS 1	%006646723656600023772365203			11.05.2022 0:08:15	
6		POS 1	%003970123655013001559329203			11.05.2022 0:08:33	
7		POS 1	%006644813855065937654365203			11.05.2022 0:08:43	
8		POS 1	%0066910313855065937754367203			11.05.2022 0:08:43	
9		POS 1	%006644813855065937656365203			11.05.2022 0:09:09	
10		POS 1	%006648413855065937641365203			11.05.2022 0:09:13	
11		POS 1	%006430013855065937704367203			11.05.2022 0:09:16	
12		POS 1	%006646723656600023769101203			11.05.2022 0:09:24	



V rámci webového rozhraní můžete přehrát přiložené video k POS transakci

Případně dohledat, kdy byl POS načten a přejít do přehrávání záznamu v Edge Recording Manageru.

## 5. Stahování záznamu

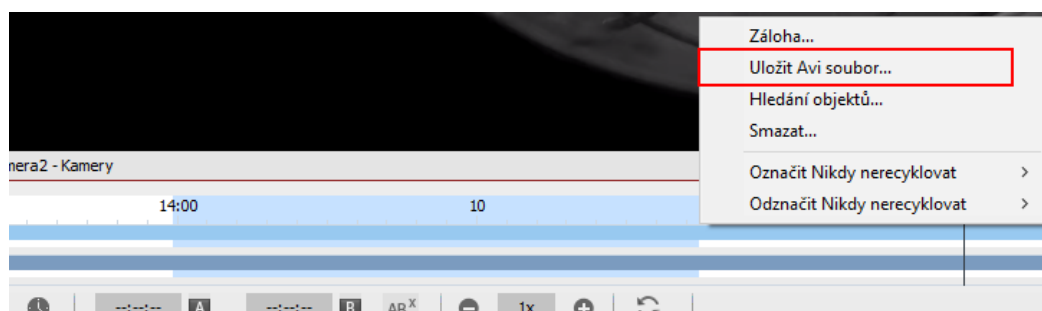
Stahování záznamu je možné dvěma způsoby;

**Uložit AVI** – stažený záznam se uloží do jednoho video souboru.

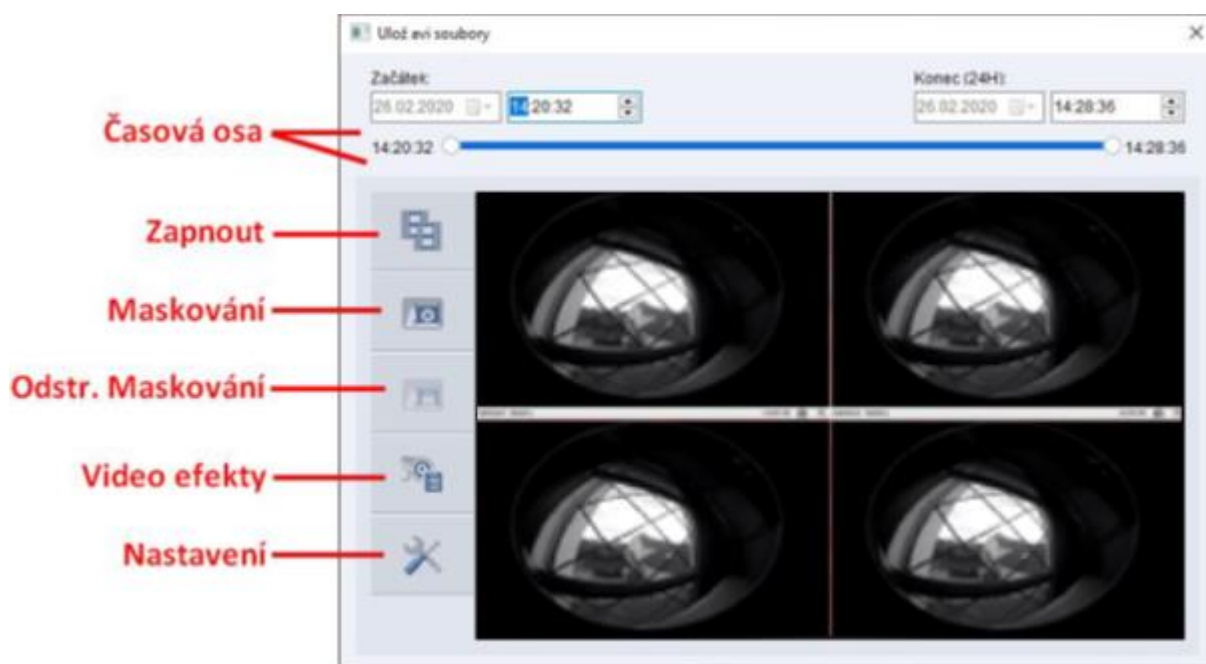
**Komplexní záloha** – stažený záznam se spolu s Viewlog přehrávačem stáhne do složky. Se staženým záznamem můžete dále pracovat pomocí Viewlog přehrávače.

### 5.1 Uložit jako AVI

Pro stažení Avi souboru označte pravým tlačítkem myši požadovaný časový úsek na časové ose. Klikněte a držte pravým tlačítkem myši a označte vybranou část, po spuštění pravého tlačítka myši se zobrazí nabídka. Vyberte **Uložit Avi soubor**.



Zobrazí se tabulka **Uložit avi soubory** dle aktivního layoutu – uspořádání kamer



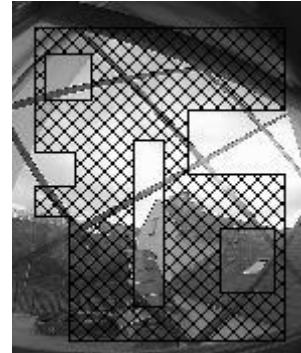


**Časová osa** - Upřesněte čas začátku a čas konce uloženého Avi videa.

**Zapnout** – Spustí ukládání Avi videa

**Maskování** – Maskování části obrazu

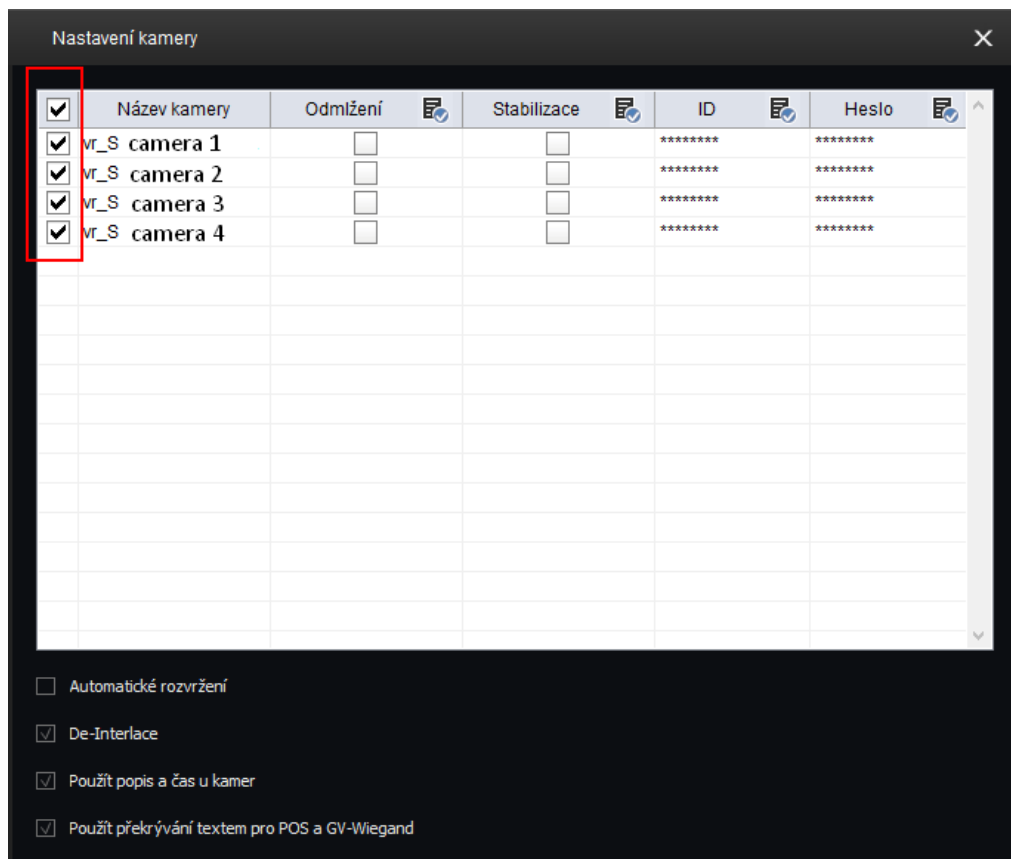
Klikněte na Maskování a v obrazu levým tlačítkem myši označte oblast, kterou chcete maskovat. Zvolte Přidat. Ve vytvořené masce můžete oblast přesně nastavit pomocí odmazávání. Znovu levým tlačítkem označte oblast a zvolte **Smazat**.



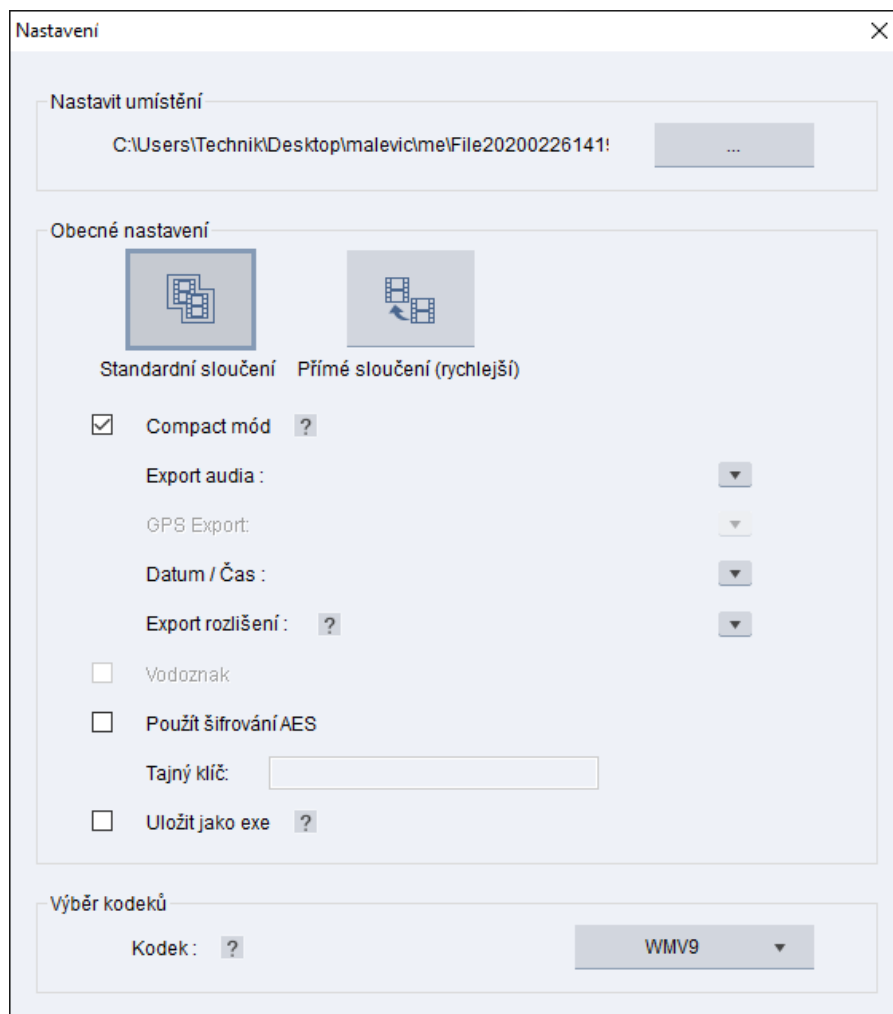
**Odstr. Maskování** – pokud máte v kamerovém serveru nastavené odstranitelné maskování, zde jej můžete pomocí hesla odemknout.

**Video efekty** – zde vyberte kamery, které chcete exportovat. Odškrtnutím kameru zrušíte.

Dále můžete přidat do obrazu popis a čas u kamer nebo text POS



## Nastavení – zde nastavíte umístění uložení a kodek



**Nastavit umístění** – Kliknutím na zvolte cestu, kam se má soubor uložit. Pokud ukládáte soubor na externí disk, je doporučeno soubor nejdříve uložit na pevný disk a poté jej na externí disk zkopírovat.

### Výběr kodeku

**Kodek – WMV9** – kodek vytvořený Microsoftem. Pro přehrávání nepotřebujete Geovision kodeky, podporuje ho i Windows Media Player. - **Geo H264** – Geovision kodek, pro přehrávání potřebujete mít nainstalované Geovision kodeky.



Kliknutím na **Zapnout** spustíte stahování záznamu.

Při stahování můžete s programem dále pracovat nebo stahovat další videa. Současně se stahuje jedno video, ostatní se přidávají do fronty a začnou se stahovat po stažení předchozího.

Maximální velikost jednoho souboru je 2GB, větší soubory budou rozděleny.

Dle nastaveného uspořádání a kamer v něm se ukládá Avi soubor. Maximální počet kamer v uspořádání, ze kterého lze uložit Avi soubor je 16.


## 5.2 Záloha

Komplexní způsob zálohování, který je rychlý a vhodný pro větší množství kamer nebo dat.

Záznamy lze stáhnout pouze z kamer, které máte v aktuálním uspořádání. Pokud budete mít kamerový server např. 20 kamer a chcete stáhnout záznamy z kamer č. 1, 4, 7, 9, 10, 11, 18 vytvořte si uspořádání, které tyto kamery bude obsahovat nebo si vytvořte uspořádání, do kterého přidáte všechny kamery a poté si v záloze upřesníte, ze kterých kamer chcete stáhnout záznamy.

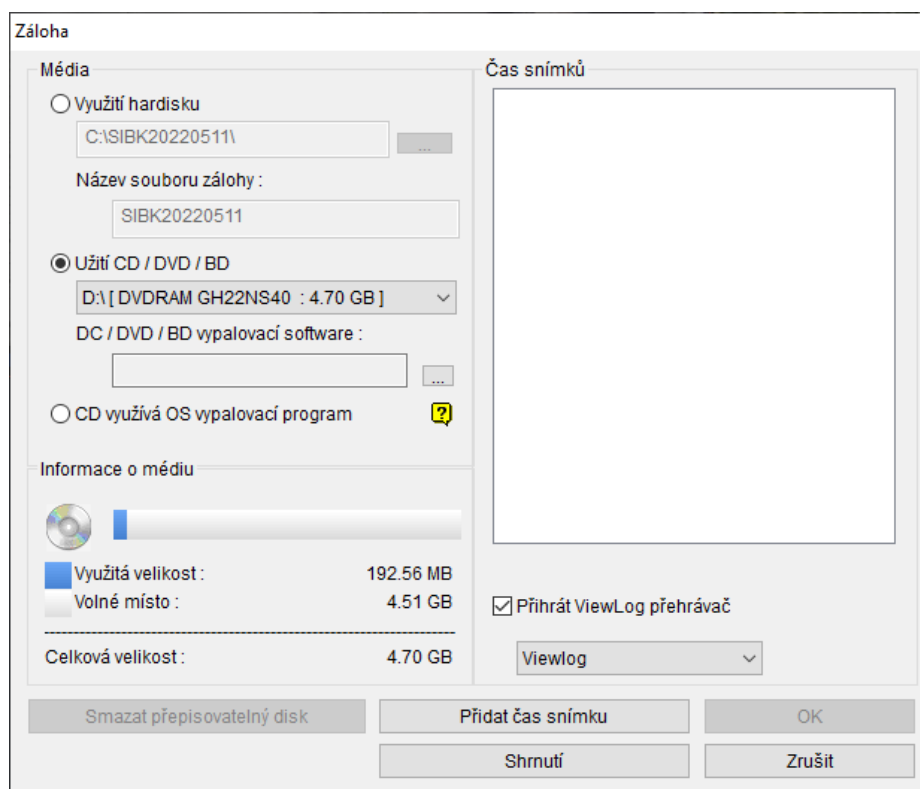
Stažené záznamy se uloží do složky s Viewlog přehrávačem, se kterým můžete dále plnohodnotně pracovat. Můžete znovu ukládat Avi videa, případně video ovládat pomocí funkcí na ovládacím panelu atd..


Zálohu lze vyvolat dvěma způsoby;

a) V horní liště klikněte na ikonu  a zvolte **Záloha**.

b) Označte na časové ose jakýkoliv úsek pomocí pravého tlačítka myši (klikněte a držte pravé tlačítko myši, tažením označte oblast a pusťte, vyskočí nabídka) a zvolte **Záloha**.

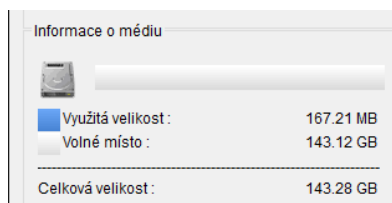
Vyskočí tabulka **Záloha**



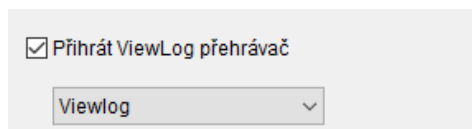
V levé horní části určete, kam se má stažený záznam uložit. Klikněte na ikonu  a zvolte cestu.



V levé spodní jsou informace o médiu a volném místě.

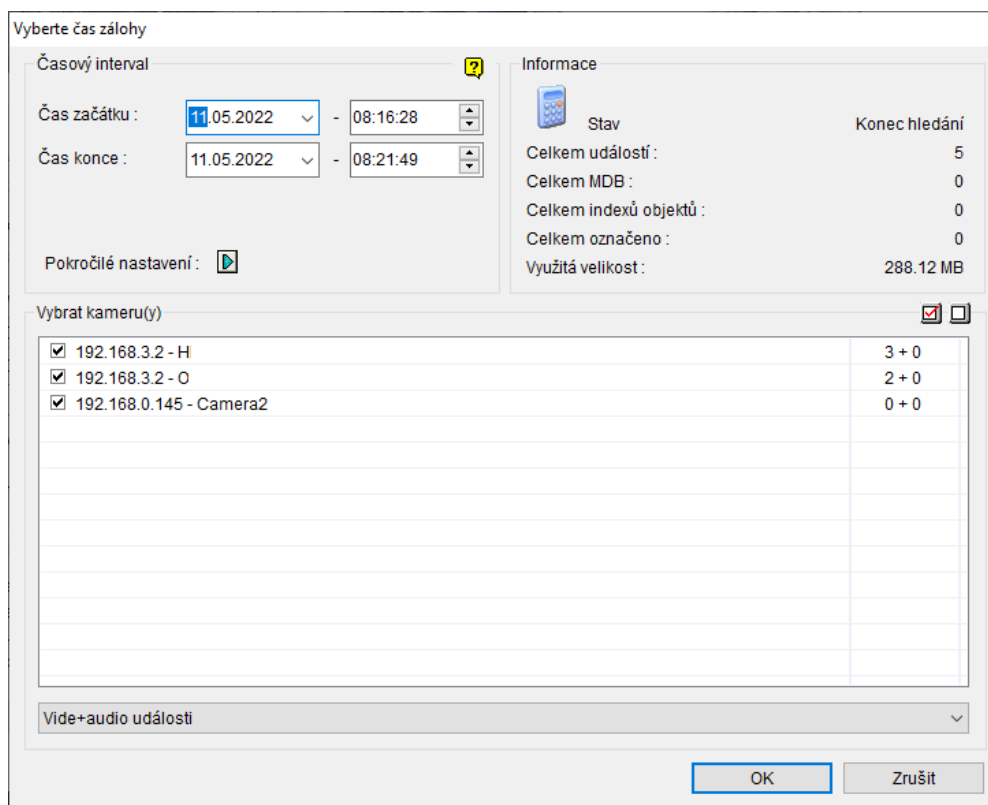


Ponechte zaškrtnutý **Přihrát Viewlog přehrávač**.



**Vyberte kamery a záznam ke stažení:**

Klikněte na  a vyskočí tabulka **Vyberte čas zálohy**.

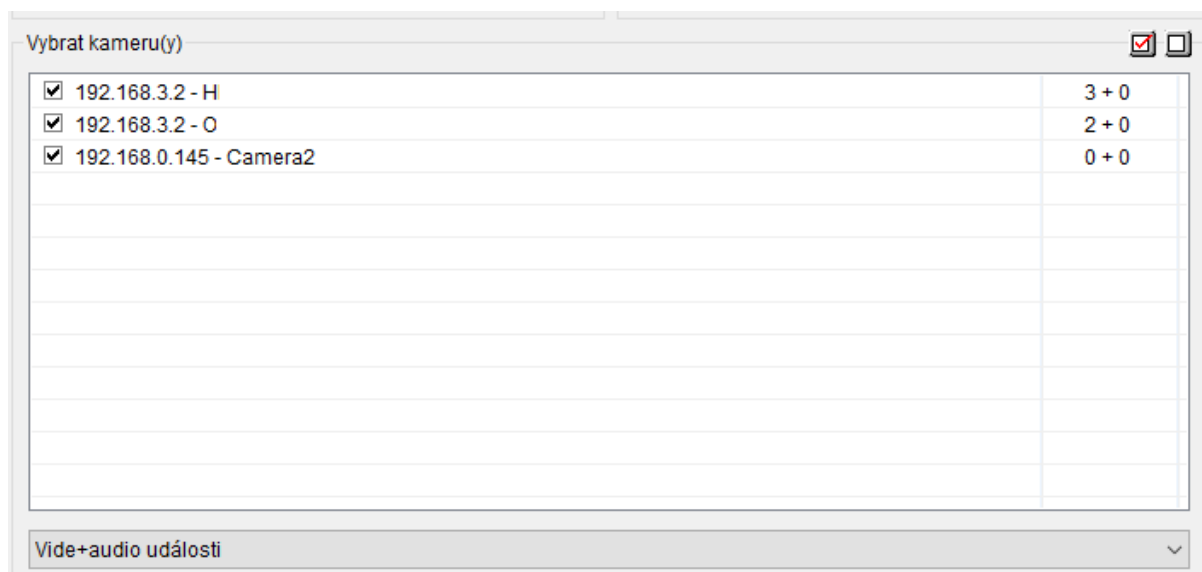


Nastavte **Čas začátku** a **Čas konce**. Nastavit lze maximálně jeden rok.

V **Pokročilém nastavení**  můžete do zálohy přidat další Informace

## Vybrat kameru(y)

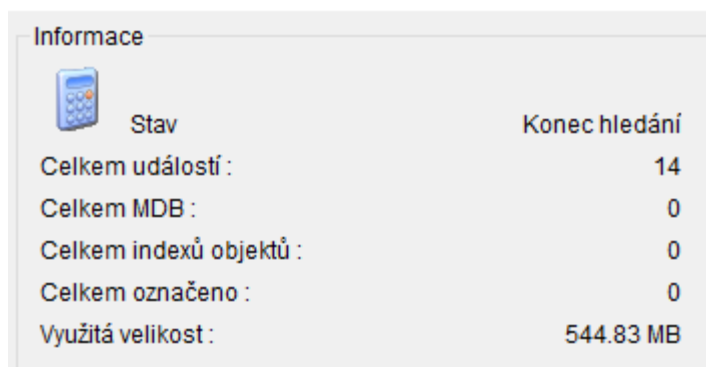
Vyberte kamery, ze kterých chcete ve vybraném období stahovat záznam. Pokud vám v seznamu chybí kamera, ze které chcete stahovat záznam, musíte ji přidat do uspořádání, viz úvodní část této kapitoly.



Kamery můžete ručně odškrtnout/ zaškrtnout nebo použijte ikony v pravé horní části. Ikonou  zaškrtnete všechny kamery a ikonou  všechny kamery odškrtnete.

Ve spodní části vyberte, zdali chcete stahovat pouze Video události nebo Video+audio, případně Audio události.

V pravé horní části jsou zobrazeny informace o celkové velikosti stažených dat.



Potvrďte **OK**.

Kliknutím na **OK** spustíte stahování záznamu.

## 5.3 Přehrávání staženého záznamu

Pro spuštění záznamu s přihraným Viewlog přehrávačem otevřete složku zálohy a spusťte

**EZViewLog.exe**  EZViewLog.exe